



Otimizador

Programas que melhoram outros programas.

Programa otimizado é melhor do que o programa original.

Melhor segundo um critério especificado.

Fácil de fazer mas difícil de garantir que não modifica o funcionamento.

Otimizador

A otimização pode melhorar as características de um programa.

Não é justificativa para programa mal escrito.

É preciso identificar as oportunidades de otimização.

Otimizador

A otimização não altera a **ordem** dos algoritmos, alteram as constantes multiplicativas.

Ou seja:

Se existe algoritmo $O(n \log n)$ para o problema

Não se pode esperar que um programa com algoritmo $O(n^2)$ se transforme no algoritmo $O(n \log n)$.

Tipo de Otimização

Classificação pela quantidade de informação manipulada

Otimização locais - Em trechos pequenos de programas, por exemplo: trechos sem desvios (trechos em linha reta).

Otimização Intermediária - Apenas em funções, módulos, ou classes (dependendo da linguagem).

Otimização global - Consideram as inter-relações de todas as partes de um programa.

Introdução - Comando Inútil

Exemplo: $x=a+b$

1 – Por nunca ser executado

`if(0)`

~~`x=a+b;`~~

2 - Por repetição

~~`x=a+b;`~~

`x=a+b;`

Otimização Local

Introdução - Comando Inútil

3 – Por não utilização

```
int f(int z) {  
    int x;  
    ...  
    x=a+b;  
}
```

Otimização
Intermediária

Introdução - Comando em Repetição

Retirada de um comando de dentro de repetições

Código não otimizado

```
for (i=0; i<N; i++) {  
    a=j+5;  
    f(a*i);  
}
```

Código otimizado

```
a=j+5;  
for (i=0; i<N; i++) {  
    f(a*i);  
}
```

Introdução - Comando em Repetição

Problema: Se $N = 0$

Código não otimizado

```
for (i=0; i<N; i++) {  
    a=j+5;  
    f(a*i);  
}
```

O programa foi piorado!

Código otimizado

```
a=j+5;  
for (i=0; i<N; i++) {  
    f(a*i);  
}
```


Definições

Bloco básico – Trecho de código em linha reta.

Condições:

- 1 – Primeiro comando inicia um bloco básico.
- 2 - Qualquer comando rotulado (label), ou que seja alvo de comando de desvio inicia um novo bloco básico.
- 3 - Qualquer comando de desvio termina um bloco básico.

Loop – Repetição da execução de um bloco básico.

Oportunidades de Otimização

Eliminação de sub-expressões comuns

Mesma expressão ocorre mais de uma vez em um trecho.

Condição: Se variáveis que ocorrem na expressão não tem valores alterados entre as ocorrências.

...
x=a+b;	t1=a+b;	x=a+b;
...	x=t1;	...
y=a+b;	...	y=x;
...	y=t1;	...

Oportunidades de Otimização

Eliminação de código morto

Código que **NÃO** pode ser alcançado durante execução de programa.

```
goto x;  
i=3; /* este código não será executado */  
...  
X: ...
```

Oportunidades de Otimização

```
#define DEBUG 0
```

```
...
```

```
if(DEBUG) {
```

```
... /* este código não será executado */
```

```
}
```

```
int f(int x) {
```

```
    return x++; /* incremento não será executado */
```

```
}
```

Oportunidades de Otimização

Renomeação de variáveis temporárias

Eliminar variáveis temporárias desnecessárias.

$x = (a+b) * (c+d);$

$y = (e*f) + (g*h);$

$t1 = a+b$

$t2 = c+d$

$t3 = t1 * t2$

$x = t3$

$t4 = e*f$

$t5 = g*h$

$t6 = t4 + t5$

$y = t6$

$t1 = a+b$

$t2 = c+d$

$x = t1 * t2$

$t4 = e*f$

$t5 = g*h$

$y = t4 + t5$

Oportunidades de Otimização

Renomeação de variáveis temporárias

Eliminar variáveis temporárias desnecessárias.

$x = (a+b) * (c+d);$
 $y = (e*f) + (g*h);$

$t1 = a+b$
 $t2 = c+d$
 $x = t1 * t2$

$\left. \begin{array}{l} t1 = a+b \\ t2 = c+d \end{array} \right\} t2$
 $\left. \begin{array}{l} t2 = c+d \\ x = t1 * t2 \end{array} \right\} t1$

$t4 = e*f$
 $t5 = g*h$
 $y = t4 + t5$

$\left. \begin{array}{l} t4 = e*f \\ t5 = g*h \end{array} \right\} t5$
 $\left. \begin{array}{l} t5 = g*h \\ y = t4 + t5 \end{array} \right\} t4$

$t1 = a+b$
 $t2 = c+d$
 $x = t1 * t2$
 $t1 = e*f$
 $t2 = g*h$
 $y = t1 + t2$

Oportunidades de Otimização

Transformações algébricas

Aplicar transformações baseadas em propriedades algébricas.

Exemplos

Comutatividade

Associatividade

Identidade

Oportunidades de Otimização

Transformações algébricas

$x = (a+b) + (c+d) + (e+f);$

$t1 = a+b;$
 $t2 = c+d;$
 $t3 = e+f$
 $t4 = t1+t2;$
 $x = t4+t3$

$x = (((((a+b)+c)+d)+e)+f);$

$t1 = a+b;$
 $t2 = t1+c;$
 $t1 = t2+d;$
 $t2 = t1+e$
 $x = t2+f$

Oportunidades de Otimização

Dobramento de constantes

Expressões ou sub-expressões com valores constantes podem ser avaliadas em tempo de compilação (*dobradas*).

```
#define N 100
...
while ( I < N-1 ) {
...
}
```

```
#define N 100
#define N_1 99
...
while ( I < N_1 ) {
...
}
```

Oportunidades de Otimização

Redução de força

Operações caras podem ser substituídas por operações baratas.

`strlen(strcat(s1, s2))`

`strlen(s1) + strlen(s2)`

Oportunidades de Otimização

Eliminar variáveis de indução

Variável de indução: A cada ciclo de uma repetição tem seu valor alterado de forma constante.

```
for(j = 0; a[j*2] < v; j++) {  
    v = b + c;  
}
```

```
for(t1 = 0; a[t1] < N; t1+=2){  
    v = b + c;  
}
```

Oportunidades de Otimização

Expansão de ciclos

Efetuar múltiplas execuções do código em cada ciclo.
Reduzir overhead da avaliação de novo ciclo.

```
for(i = 0; i < N; i++) {  
    v = b + c;  
}
```

```
for(i = 0; i < N; i+=2){  
    v = b + c;  
    v = b + c;  
}
```

Oportunidades de Otimização

Inlining de funções

Substituir a chamada de uma função pelo seu código.
Reduzir overhead da chamada da função.