Objetivo

En este desafío, practicamos la creación de botones en JavaScript. Consulte el tutorial adjunto para obtener materiales de aprendizaje.

Tarea

Complete el código en el editor para que cree un botón en el que se puede hacer clic que satisfaga las siguientes propiedades:

• La identificación del botón es btn.

• La etiqueta de texto inicial del botón es 0. Después de cada clic, el botón debe incrementarse en 1. Recuerde que la etiqueta de texto del botón es la propiedad innerHTML del objeto JS.

• El botón tiene las siguientes propiedades de estilo:

• Un ancho de 96px.

• Una altura de 48px.

• El atributo de tamaño de fuente es 24px.

Los archivos .js y .css están en directorios diferentes, por lo tanto, use la etiqueta de enlace para proporcionar la ruta del archivo CSS y la etiqueta del script para proporcionar la ruta del archivo JS:

<html>

<head>

<link rel="stylesheet" href="css/button.css" type="text/css">

</head>

<body>

<script src="js/button.js" type="text/javascript"></script>

</body>

</html>

Envíos

Este es un nuevo estilo de desafío que involucra el renderizado de Front-End. Es posible que tarde unos segundos en ver el resultado de su código, así que tenga paciencia después de hacer clic en Enviar. La página Envíos contiene capturas de pantalla para ayudarlo a evaluar qué tan bien lo hizo.

Haga preguntas en el foro de Discusiones y envíe cualquier informe de error a support@hackerrank.com. ¡Disfrutar!

Explicación

Inicialmente, el botón tiene este aspecto: initial

Después de los primeros 4 clics, se ve así: four clicks

Después de 5 clics más, se ve así: nine clicks