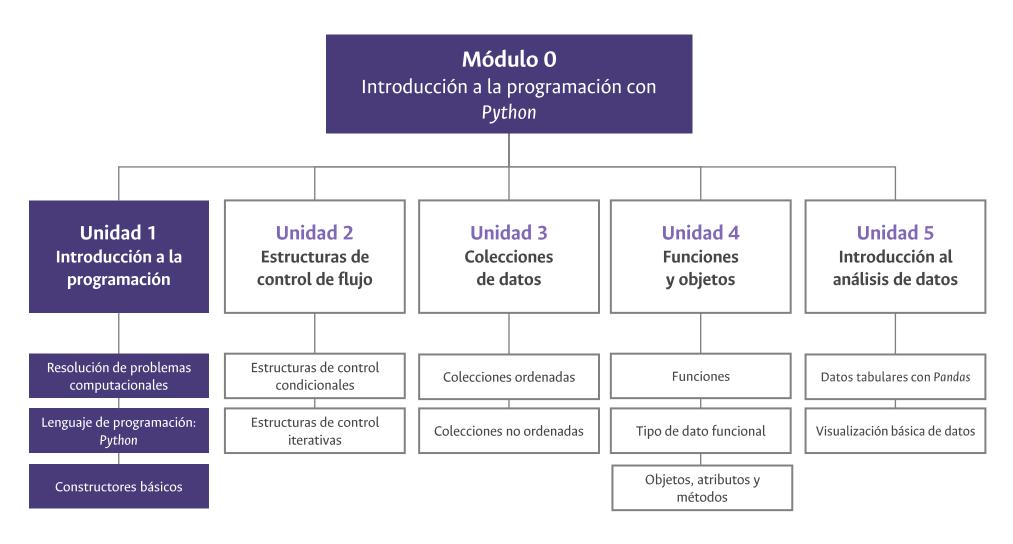






Mapa de contenidos del módulo





Objetivos de aprendizaje



Unidad 1 - Introducción a la programación



Al finalizar la unidad, usted debe ser capaz de abstraer un problema en forma de algoritmo e implementarlo en un programa con el lenguaje de programación Python.



Al finalizar la unidad, usted debe ser capaz de conocer y aplicar los principios de manejo de variables, tipos de dato y operaciones entre valores numéricos y de texto en *Python*.





Tabla de contenidos

- 1. Resolución de problemas computacionales.
 - Problemas computacionales.
 - Algoritmos.
 - Programas de computador.
- 2. Lenguaje de programación Python.
- 3. Constructores básicos de Python.
 - Valores y tipos de dato.
 - Entrada y salida.
 - Variables.
 - Operadores y expresiones.







Facultad de

INGENIERÍA

Autores

Fabio Augusto González, PhD Felipe Restrepo Calle, PhD Jorge Eliecer Camargo, PhD

Coordinador del proyecto

Alberto Nicolai Romero Martínez

Asistente docente

Edder Hernández Forero

Diseño instruccional

Claudia Patricia Rodríguez Sánchez

Diseño gráfico

Clara Valeria Suárez Caballero Milton R. Pachón Pinzón Fecha 2021- II

