GANT BLEU

«Je touche et je ne suis pas touché»

	ATTAQUE SIMPLE	RIPOSTE	INCERTITUDES			
	Je sais faire :					
	● Fouetté médian	Direct corps ou figure	Segment			
	• Chassé médian	Direct corps ou figure	Segment			
•	• Direct corps ou figure	Fouetté bas ou médian	Segment			
	 Fouetté bas ou médian ou Direct corps ou figure 	Fouetté bas ou médian Direct corps ou figure	Segm./Cible /Traj.			

Je sais faire:

• Chassé bas ou médian Fouetté médian av/ar Segment/Cible

◆ Fouetté bas ou médian
 Fouetté bas ou médian
 Chassé bas ou médian
 Segm./Cible/Traj.

Fouetté bas ou médian
 ou Chassé bas ou médian
 ou Direct corps ou figure
 Fouetté bas ou médian
 Cible/Segment/Trajectoire

Je sais faire:

Revers figure
 Fouetté bas ou médian
 Segment/Arme

Revers figure
 Fouetté bas ou médian
 Ou Fouetté bas ou médian
 Chassé bas ou médian
 Segment/Cible

Fouetté bas/médian/figure
 ou Fouetté bas/médian/figure
 ou Direct corps ou figure
 ou Revers bas/médian/figure
 Revers bas/médian/figure

Segment/Cible/Trajectoire du

Assaut à thème

Je sais:

- porter une attaque simple
- éviter d'être touché sur une attaque simple
- parer une attaque simple
- riposter par une action simple
- me déplacer par rapport à mon adversaire

Assaut libre

Je suis capable :

- de toucher par une technique en étant <u>équilibré</u>, tout en contrôlant mon coup et en évitant d'être touché par la riposte.
- de toucher par une technique en étant <u>pro-</u> <u>tégé</u>, tout en contrôlant mon coup et en évitant d'être touché par la riposte.
- de tirer en opposition durant 2 X 1'30''.

3ème DEGRE

Evaluation du Gant Bleu

Nom du candidat :	. Date de l'évaluation :		
N° de licence :			
Grade ou dearé actuel :	Date d'obtention :		

		Il touche avec				Il n'est pas touché sur		
DEGRE	Catalogue des techniques	Précision	Equilibre	Protection	Style	Evitement	Parade	
	• Fouetté médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	• Chassé médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
Ď	Direct corps ou figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
er	• Fouetté bas ou médian							
	ou Direct corps ou figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
ш	• Chassé bas ou médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
Š	● Fouetté bas ou médian							
Œ	ou Chassé bas ou médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	NE : <8
2ème DEGRE	• Fouetté bas ou médian							111. 10
Ş	ou Chassé bas ou médian							
,	ou Direct corps ou figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	Revers figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
_	Revers figure							
3ème DEGRE	ou Fouetté bas ou médian	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
EG	• Fouetté bas/médian/figure							
٩	ou Chassé bas/médian/figure							
S èm	ou Direct corps ou figure							
(7)	ou Revers bas/médian/figure	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1	
	Totaux Techniques							/18
es	C 212 mars all Considerate and	l ^{ère} reprise		2ème reprise				
thèmes	Critères d'évaluation	Thème : privilégier l'attaque			Thème : privilégier la défense			
ŧ	Porte une attaque simple	/5			X			NE : <10
Ø.	• Evite d'être touché		X			/5		
5	• Se déplace		/5			/5		
Assaut	Totaux Assaut à Thème		/10			/10		
						2)		
	Critères d'évaluation	l ^{ère} reprise			2 ^{ème} reprise			
re	• Touche en étant équilibré	/2				/	′2	
Ë	• Touche en étant protégé	/2			/2			
5	• Evite la touche	/4			/4			NE: <10
Assaut libre	 Contrôle ses touches 	/2			/2			
4	Totaux Assaut Libre		/10			/10		
						,		/20
	Points de bonification	Tenue spécifique - Salut BF - Ponctualité					/2	
	TOTAL GENERAL	GENERAL Le candidat doit obtenir un minimum de 36 points sans note éliminatoire						