GANT VERT

«Je ne suis pas touché et je touche» Situations simples

	-	_	_			
SUR ATTAQUE	R ATTAQUE ORGAN. DEFENSIVE R		INCERTITUDE			
Je sais faire :						
• Fouetté médian	Parade bloquée	Coup de pied bas	Segment			
● Direct figure	Parade bloq./ chas.	Coup de pied bas	Segment			
● Fouetté bas ou - Chassé bas	Esquive en reculant	Toutes techniques intégrées	Segm./Traj.			
● Fouetté méd. av/ar	Parade bloquée	Crochet av/ar	Segment			
• Toutes techniques intégrées	Parades ou esquives	Toutes techniques intégrées	Seg./Cib./Traj.			

Assaut à thème

Je sais:

- parer avec les segments supérieurs sur une attaque simple en ligne médiane ou haute.
- esquiver avec les membres inférieurs en reculant dans l'axe d'affrontement direct sur une attaque en ligne basse
- toucher mon adversaire

Je sais faire:

er DEGRE

• Fouetté médian Parade bloquée Revers tournant fig. Segment

Revers figure Parades ou Chassé tournant ou Fouetté médian esquives médian Seg./Cib./Techn.

◆ Toutes techniques
 intégrées
 Parades ou
 intégrées
 Foutes techniques
 intégrées
 Seg./Cib./Traj.

Assaut libre

Je suis capable:

- de ne pas être touché en utilisant les parades et esquives appropriées et de toucher mon adversaire avec des ripostes variées.
- d'agir et de réagir plus rapidement.
- de tirer en opposition durant 3 X 1'30".

Je sais faire:

Revers figure ou Fouetté ou Fouetté médian esquives tournant Seg./Techn.
 Toutes techniques intégrées esquives intégrées Seg./Cib./Traj.

3ème DEGRE

2ème DEGRE

Evaluation du Gant Vort

EV	'aiuatioi	uu	UC	<i>,,,</i> ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
Nom dv candidat :		Date de l	évaluation :			
N° de licence :						
Grade ou degré actuel :						
		Il n'est pas touché		et il touche		
Catalogue des techniques		Org. Déf.	Validité	Opportunité	Equilibre	Ī
 Sur Fouetté médian / Parade bloquée / Sur Direct figure / Parade bloq./Chas. / Sur Fouetté bas ou chassé bas / Esquive 	0 - 1 0 - 1	0 - 1 0 - 1	0 - 1 0 - 1	0 - 1 0 - 1		
techniques intégrées Sur Fouetté méd. Av/Ar / Parade bloqué Sur toutes techniques intégrées / Parade,	0 - 1 0 - 1	0 - 1 0 - 1	0 - 1 0 - 1	0 - 1 0 - 1		
intégrées	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1		
 Sur Fouetté médian / Parade bloquée / Sur Revers figure ou Fouetté médian / P tournant médian 	0 - 1	0 - 1 0 - 1	0 - 1	0 - 1 0 - 1	NE : < 6	
• Sur toutes techniques intégrées / Parade, intégrées	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1		
 Sur Revers figure ou Fouetté médian / P tournant médian Sur toutes techniques de pieds intégrées 	0 - 1	0 - 1	0 - 1	0 - 1		
techniques intégrées • Sur toutes techniques de poings intégrées techniques intégrées	0 - 1	0 - 1 0 - 1	0 - 1 0 - 1	0 - 1 0 - 1		
Totaux Techniques						/12
-						,
Critères d'évaluation	l ère reprise Thème : ne pas être touché e des attaques en ligne basse					
 Variété et qualité des esquives Variété et qualité des parades Style de la riposte Variété de la riposte Opportunité de la riposte 			/2 /2 /2 /2			
		′2			2	NE : < 10
Opportunité de la riposte/ Totaux Assaut à Thème/						/20
TOTALOX ASSAULT A THEME	/	10	•••	/	10	
Critères d'évaluation	l ^{ère} reprise	2 ^{ème} reprise		3 ^{ème} reprise]
 Variété et opportunité de l'attaque Organisation défensive Variété et opportunité de la riposte 	/2 /2 /2		/2/		/2	NE : < 10
Totaux Assaut Libre	/6/					
		<u> </u>	·		·	/18
Points de bonification Tenue spécifique - Salut BF - Ponctualité					/1	

Le candidat doit obtenir un minimum de 36 points sans note éliminatoire

...../50

Décision: Gant Vert 1° - Gant Vert 2° - Gant Vert 3° = GANT VERT (rayer les mentions inutiles)

Assaut à thèmes

Assaut libre

TOTAL GENERAL

Nom des membres du jury : Emargement