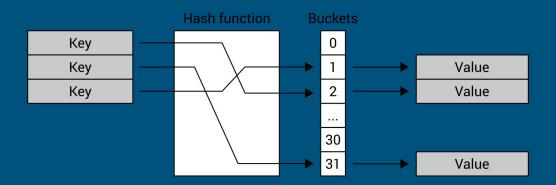
Tablas de hash

"Donde el O(1) está a la mano"

Introducción

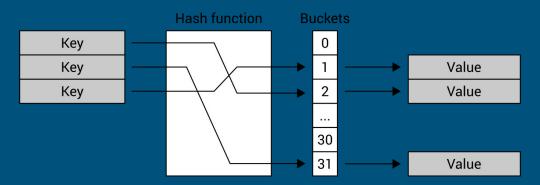
Una aproximación

<u>Estructura de datos</u> que relaciona dos elementos (claves y valores) y permite realizar operaciones (insertar, buscar y eliminar) en O(1) <u>promedio</u>.



Elementos/componentes

- Un array donde se almacenan los datos clave-valor (K,V).
- A cada celda de dicho array se lo conoce como "buckets".
- Una función de hash f:K->Int que determina la posición de los elementos (que bucket tiene asignada).

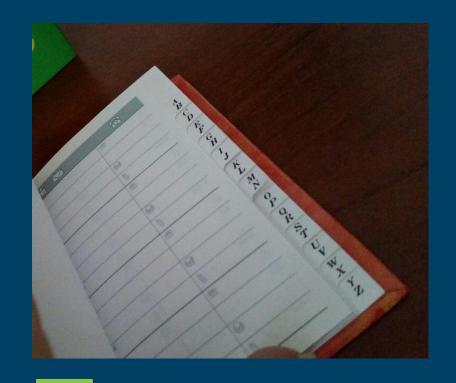


Ejemplos

- DNS (String->String): dominios -> IPs
- Agenda (String->Int): nombres -> #teléfono
- Dictado (Int->List<Alumnos>): #dictado -> listado de estudiantes
- Tabla de puntos (String->Int): nombre equipo -> puntos

Ejemplo: agenda

String -> Int Nombre -> #telefono

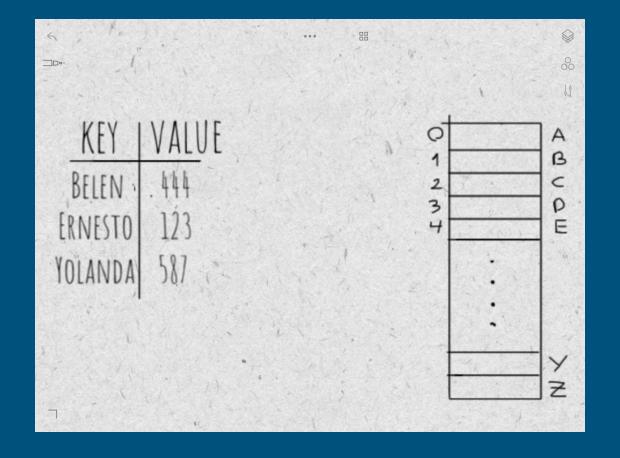


Tablas de hash desde antes de saber lo que es

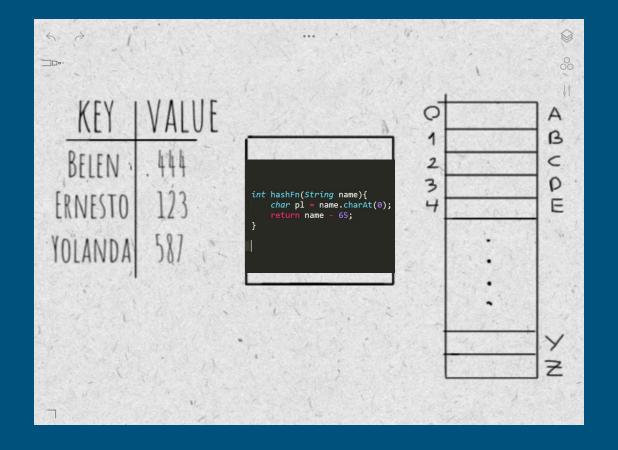
Cuando utilizamos una agenda estamos utilizando una tabla de hash implícitamente. Puede reconocer los siguientes elementos? :

- Clave
- Valor
- Función de hash

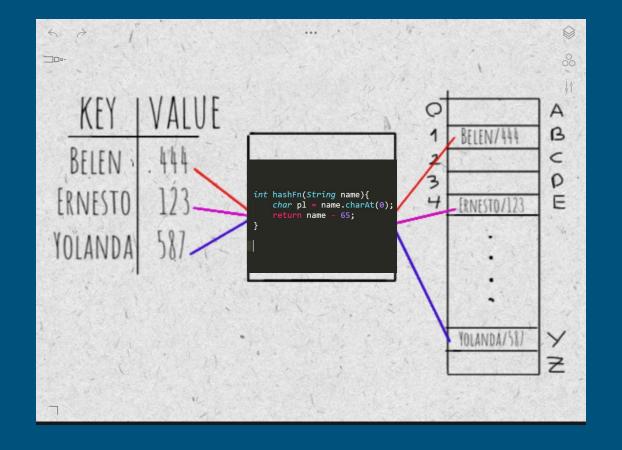




Ejemplo de inserción



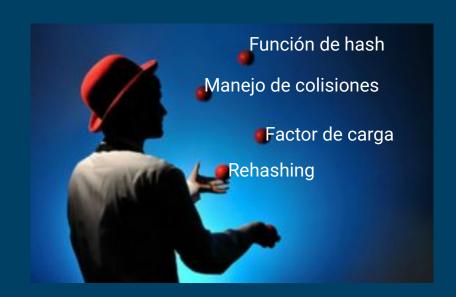
Ejemplo de inserción



Ejemplo de inserción

Puntos clave

Garantizar el O(1) depende de muchos factores



Función de hash

Una elección clave

Qué buscamos de una "buena" función?

- 1. Evitar colisiones, es decir, que sea una función dispersa
- 2. Que sirva a medida que vaya creciendo la cantidad de datos
- 3. De O(1)

<u>Funciones hash, ejemplos de distribución</u> <u>https://cseweb.ucsd.edu/~kube/cls/100/Lectures/lec16/lec16-13.html</u> <u>https://cseweb.ucsd.edu/~kube/cls/100/Lectures/lec16/lec16-15.html</u>

Colisión: cuando con dos entradas diferentes se determina usar el mismo bucket. Ej: "Belén/123" y "Bernardo/443"

Manejo de colisiones

Algo inevitable

Cómo manejamos las colisiones?

- Hash abierto (a continuación)
- Hash cerrado
 - Lineal
 - o Cuadrática
 - Doble hash



Factor de carga

A tener en el radar

Factor de carga - definición

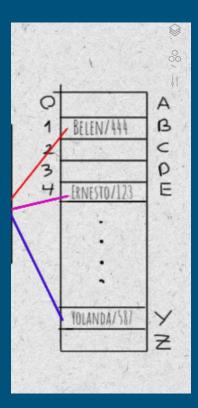
El factor de carga es un número (>=0) que indica que tan "lleno" está nuestra estructura.

 $\lambda = N / B$

Donde N es la cantidad de elementos y B la cantidad de buckets

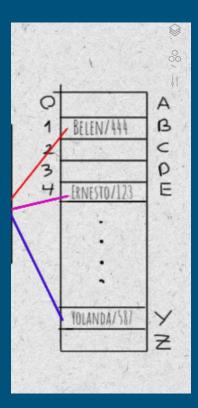
Factor de carga - ejemplo

 $\lambda = N / B$



Factor de carga - ejemplo

 $\lambda = 3 / 27 = 0.11$



Factor de carga

- Un factor de carga "alto" hace propenso las colisiones
- Un factor de carga "bajo" quiere decir que reservamos espacio que no se usa.
- Buenos valores? 0.5 0.7
- Qué hacer cuando crece? -> rehashing (crecer la cantidad de buckets)

 En cuanto a los valores posibles, hay alguna diferencia entre el hash abierto y el hash cerrado? <-

Rehashing

Rehashing

A medida que la tabla de hash crece, nuestro λ también lo hace, lo cual aumenta la posibilidad de colisiones.

Una técnica es el re-hashing, que consiste en aumentar la cantidad de buckets.

El re-hashing es una operación MUY costosa y debe ser debidamente planeada.

El nuevo tamaño tiene al menos el doble de buckets.

Tiene O(N) promedio.

https://www.youtube.com/watch?v=7PuZOsxe-mo

Otras consideraciones

Órdenes



Uso

Las tablas de hash pueden ser muy útiles en operaciones como: buscar, insertar y eliminar elementos.

Son pobres para el uso de operaciones donde los elementos están relacionados entre sí, por ejemplo listar de forma ordenada, o buscar el mínimo.

Operaciones

- void insertar(K,V)
- void eliminar(K)
- bool existe(K)
- V recuperar(K)
- bool esVacia()

TAD Tabla <-> Tablas de hash

TAD Tabla



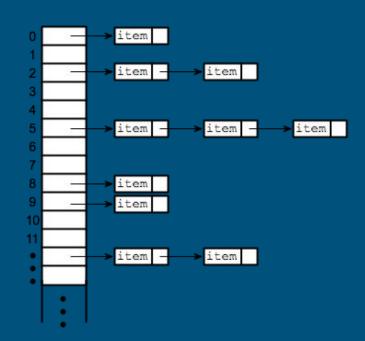
Tablas de hash

Hash abierto

Hash abierto - Intro

La forma más popular y simple de manejar las colisiones es el hash abierto.

Los datos no se almacenan directamente en las buckets, sino que cada buckets apunta a una estructura, <u>por lo general</u> una lista.

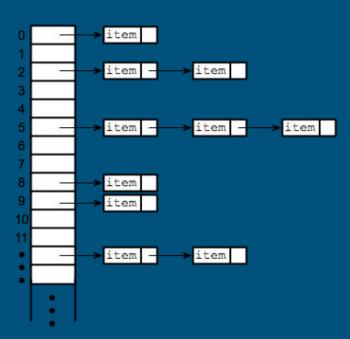


Hash abierto - en acción

https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/OpenHash.html

ver las funcionalidades de:

- Insertar
- Buscar
- Eliminar



Tiempo de codificar

Hash cerrado

Hash cerrado - Intro

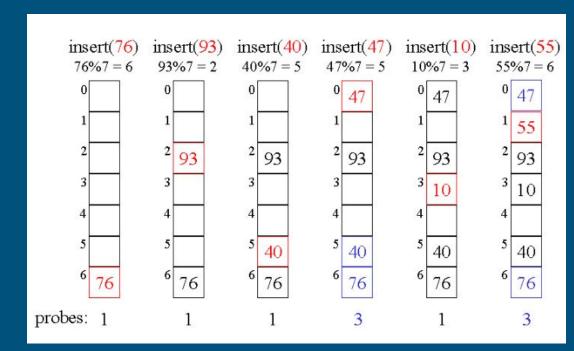
A diferencia del hash abierto, el hash cerrado almacena los elementos directamente en los buckets.

Las tres formas de resolución de colisiones son:

- 1. Lineal
- 2. Cuadrático https://en.wikipedia.org/wiki/Quadratic_probing
- 3. Doble hash https://en.wikipedia.org/wiki/Double_hashing

Hash cerrado - Lineal

Básicamente resuelve el próximo bucket a visitar de forma lineal (sumando 1 por ejemplo)



Hash cerrado - cuadrático

$$H+1^2, H+2^2, H+3^2, H+4^2, \ldots, H+k^2$$

Hash cerrado - doble hash

$$h(i,k) = (h_1(k) + i \cdot h_2(k))$$

*Importante: la cant. de buckets tiene que ser un número primo para que no haya ciclos

Hash cerrado - en acción

https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/ClosedHash.html

ver las funcionalidades de:

- Insertar
- Buscar
- Eliminar

Tiempo de codificar

https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=zSCX18DYDE2kBC3

NAl8B4zHaHUx7m7VBrn630x8c1m5URTVZVTNKT1lSNDNOR1VZMUoxRjI

wTFJRUv4u

Breve puesta a punto

Links de interés

- https://www.geeksforgeeks.org/hashing-set-1-introduction/
- https://www.geeksforgeeks.org/hashing-set-2-separate-chaining/
- https://www.geeksforgeeks.org/hashing-set-3-open-addressing/
- https://www.geeksforgeeks.org/double-hashing/
- https://stackoverflow.com/questions/9127207/hash-table-why-deletion-is-d ifficult-in-open-addressing-scheme
- https://www.geeksforgeeks.org/load-factor-and-rehashing/
- https://www.youtube.com/watch?v=7PuZOsxe-mo