Design Document Tp1 Système de Jeu

Guillaume Picard

**Contrôles**

Move Right : **D**

Move Left : **A**

Jump : **Space**

Sprint : **Shift (hold)**

**Histoire**

Incarnez un aventurier doté d’une fierté inébranlable alors qu’il devra surmonter ses peurs les plus pétrifiantes. Qui aura raison de lui? Une abeille? Un alpaga? Ou encore l’un de ces jolis petits lapins?

**Meilleure Résolution**

1920x1080p