



Guilherme Leite

Computer Engineering student who loves technology, is interested in the areas of Machine Learning and Computer Vision and has a passion for solving complex problems. Looking for opportunities and experiences to expand my knowledge and skills by being part of a qualified and dynamic team.

✉ guipleite@gmail.com

📍 São Paulo, Brasil

in linkedin.com/in/guipleite

📞 (5511)991209202

🌐 guipleite.github.io

🐙 github.com/guipleite

EDUCATION

Bachelor's Degree in Computer Engineering

01/2017 - 12/2021

Highschool

Colégio Santa Cruz

01/2014 - 12/2016

PROJECTS

Yelp Heatmap

- A heat map created from user reviews using Spark to handle data from an available dataset and the Yelp API to select the geographic coordinates of the establishments, the data was saved and crossed using an SQL database.
- <https://github.com/guipleite/Yelp-heatmap>

Convolutional Neural Networks for Image Upscaling

- An article accompanied by a simple implementation to demonstrate how convolutional neural networks can be used to increase image resolution.
- <https://github.com/guipleite/Image-Upscaling-CNN>

FaceSwap with OpenCV2

- Using the OpenCV Python library to "face swap" two people.
- <https://github.com/guipleite/CV2-Face-Swap>

AWS WebServer Infrastructure Script

- Boto3 script that creates a web server environment with MongoDB, Node and autoscaling LoadBalancer instances.
- <https://github.com/guipleite/AWS-BOTO>

Grid Fighter

- Turn-based combat game developed in Unity 3D with several levels where the player selects where their characters can move or attack on the board and the enemy moves and attacks them using a pathfinding system.
- <https://github.com/guipleite/GridFighter>

ACADEMIC

Engineering Final Project

IBM

02/2021 - Present

São Paulo, Brazil

Project Scope

- Develop a guide for the implementation of MLOps practices using IBM's services as well as a proof-of-concept pipeline.
- Close contact with a Technical Leader during the project.
- Article detailing the development process, market share and State of the Art for the subject of Machine Learning and MLOps

SKILLS

Python

C

C++

R

Pandas

Spark

TensorFlow

OpenCV

AWS

Linux

NLP

Git

Machine Learning

Web Scraping

Problem Solving

Teamwork

CERTIFICATES

TOEFL (12/2019)

105 / 120

IBM Qiskit Summer School (2020)

Introduction to Blockchain

Blockchain Insider

Hacktoberfest (2019)

LANGUAGES

Portuguese

Native

English

Fluent

French

Intermediate

Spanish

Basic

INTERESTS

Computer Vision

Machine Learning

Open Source Development

Big Data

NLP



Guilherme Leite

Estudante de Engenharia da Computação que ama tecnologia, tem interesse nas áreas de Machine Learning e Visão Computacional e tem uma paixão por resolver problemas complexos. À procura de oportunidades e experiências para expandir meus conhecimentos e habilidades fazendo parte de um time qualificado e dinâmico.

✉ guipleite@gmail.com

📍 São Paulo, Brasil

in linkedin.com/in/guipleite

📞 (11)991209202

🌐 guipleite.github.io

🐙 github.com/guipleite

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Engenharia da Computação Insper

01/2017 - 12/2021

Ensino Médio Colégio Santa Cruz

01/2014 - 12/2016

PROJETOS

Yelp Heatmap

- Um mapa de calor criado a partir de reviews de usuários usando Spark para tratar dados de um dataset disponibilizado e a API do Yelp para selecionar as coordenadas geográficas dos estabelecimentos, os dados foram salvos e cruzados usando uma base SQL.
- <https://github.com/guipleite/Yelp-heatmap>

Redes Neurais Convolucionais para Image Upscaling

- Artigo acompanhado de uma simples implementação para demonstrar como redes neurais convolucionais podem ser usadas para aumentar a resolução de imagens.
- <https://github.com/guipleite/Image-Upscaling-CNN>

FaceSwap com CV2

- Usando a biblioteca OpenCV do Python para fazer o "face swap" de duas pessoas.
- <https://github.com/guipleite/CV2-Face-Swap>

Script de Criação de um Servidor Web na AWS

- Script em Boto3 no Python que cria a infraestrutura de um servidor web com máquinas dedicadas para banco de dados MongoDB, backend em Node e LoadBalancers com autoscaling.
- <https://github.com/guipleite/AWS-BOTO>

Grid Fighter

- Jogo de combate em turnos desenvolvido em Unity 3D com diversas fases onde o jogador seleciona para onde quer que seus personagens se movam no tabuleiro e o inimigo os atacam usando um sistema de pathfinding.
- <https://github.com/guipleite/GridFighter>

ACADÊMICO

Projeto Final de Engenharia IBM

02/2021 - Present

São Paulo, Brasil

Escopo do Projeto

- Desenvolvimento de um guia para a implementação de práticas de MLOps usando os serviços da IBM, bem como um pipeline de prova de conceito.
- Contato próximo com um Líder Técnico durante o projeto.

HABILIDADES

Python

C

C++

R

Pandas

Spark

TensorFlow

OpenCV

AWS

Linux

NLP

Git

Machine Learning

Web Scraping

Trabalho em Equipe

Solução de Problemas

CERTIFICADOS

TOEFL (12/2019)

105 / 120

IBM Qiskit Summer School (2020)

Introdução a Blockchain

Entidade Blockchain Insper

Hacktoberfest (2019)

LÍNGUAS

Português

Nativo

Inglês

Fluente

Francês

Intermediário

Espanhol

Básico

ÁREAS DE INTERESSE

Machine Learning

Visão Computacional

Big Data

NLP

Desenvolvimento Open Source