

JOGADOR

## ORIGEM

CLASSE &amp; NÍVEL

# TORMENTA20

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR

  

<div style="border: 1px solid black; height: 100px; position: relative;"> <div style="position: absolute; top: 0; right: 0; width: 100%; height: 100%; background: linear-gradient(to right, transparent 49%, #ccc 49%, #ccc 51%, transparent 51%);"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; padding: 5px;"> <span>Máximos</span> <span>Atuais</span> </div>	<div style="border: 1px solid black; height: 100px; position: relative;"> <div style="position: absolute; top: 0; right: 0; width: 100%; height: 100%; background: linear-gradient(to right, transparent 49%, #ccc 49%, #ccc 51%, transparent 51%);"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; padding: 5px;"> <span>Máximos</span> <span>Atuais</span> </div>
---	---

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

CLASSE DE ARMADURA	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
_____	<b>= 10</b>	+	+	+

ARMADURA & ESCUDO	Bônus na CA	Penalidade
_____	_____	_____
_____	_____	_____

OUTRAS CARACTERÍSTICAS

[illegible]

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA <sup>‡</sup>		=	+ DES	+	+
ADESTRAMENTO		=	+ CAR	+	+
ATLETISMO		=	+ FOR	+	+
ATUAÇÃO		=	+ CAR	+	+
CAVALGAR		=	+ DES	+	+
CONHECIMENTO*		=	+ INT	+	+
CURA		=	+ SAB	+	+
DIPLOMACIA		=	+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO		=	+ CAR	+	+
FORTITUDE		=	+ CON	+	+
FURTIVIDADE <sup>‡</sup>		=	+ DES	+	+
GUERRA*		=	+ INT	+	+
INICIATIVA		=	+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO		=	+ CAR	+	+
INTUIÇÃO		=	+ DES	+	+
JOGATINA		=	+ CAR	+	+
LADINAGEM* <sup>‡</sup>		=	+ DES	+	+
LUTA		=	+ FOR	+	+
MALANDRAGEM		=	+ CAR	+	+
MISTICISMO*		=	+ INT	+	+
NAVEGAÇÃO*		=	+ SAB	+	+
NOBREZA*		=	+ INT	+	+
OFÍCIO (_____)		=	+ INT	+	+
OFÍCIO (_____)		=	+ INT	+	+
PERCEPÇÃO		=	+ SAB	+	+
PONTARIA		=	+ DES	+	+
REFLEXOS		=	+ DES	+	+
RELIGIÃO*		=	+ SAB	+	+
VONTADE		=	+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA		=	+ SAB	+	+

<sup>‡</sup> Penalidade de armadura.    \* Somente treinado.

[illegible]