用到的参数，字段说明

1,username 账户名字

2,userpass 账户密码

3,userphone 账户手机(预留)

4,usermail 账户邮箱(预留)

5, productid 产品id（区分CP和CP的某一个产品）

6,fromid 来源ID，渠道ID，后台分配

7, score 账户积分

8,paytype 支付类型

9,paystat 支付状态

10,paymoney 支付金额

11,dateline 当前时间

12,isview 统一用在是否启用，是否显示。0，不显示不启用，1显示，启用

服务端的所有值均用json格式返回。客户端远程提交:

用户方面:

客户端(调用)封装：userRegister (username, userpass, formid)

http://xxx/netgame/sdk/ userRegister.jsp?username=111&userpass=222&formid=123

注册用户以及渠道.return (user对象 or null)

客户端(调用)封装：userLogin (username, userpass, formid)

http://xxx/netgame/sdk/ userLogin.jsp?username=111&userpass=222&formid=123

登陆用户以及渠道. return (user对象or null)

客户端(调用)封装：userUpdate (username, userpass, formid)

http://xxx/netgame/sdk/ userUpdate.jsp?username=111&userpass=222&formid=123&

修改密码用户密码. return (user对象or null)

客户端(调用)封装userFind (username, formid)

http://xxx/netgame/sdk/ userFind.jsp?username=111& formid=123

找回用户用户密码. return (user对象or null)

支付方面:

客户端(调用)封装：

获得用户积分:user.getScore()

客户端:

pay(User user,int money){

选择充值方式；

充值金额；

充值状态；（等待30秒，3秒提交一次）

return user;

}