

```
1 * { box-sizing: border-box; margin: 0; padding: 0; }
2 body {
3     background: linear-gradient(135deg, #74ABE2, #5563DE);
4     color: #333;
5     font-family: 'Segoe UI', sans-serif;
6     min-height: 100vh;
7     display: flex;
8     align-items: center;
9     justify-content: center;
10 }
11 .game-container {
12     background: #fefefe;
13     padding: 2rem;
14     border-radius: 12px;
15     box-shadow: 0 8px 16px rgba(0,0,0,0.2);
16     max-width: 360px;
17     text-align: center;
18 }
19 canvas {
20     background: #fff;
21     border: 2px solid #333;
22     border-radius: 4px;
23 }
24 .word-display {
25     margin: 1.5rem 0;
26     font-size: 2.2rem;
27     letter-spacing: 0.5rem;
28 }
29 .inputs {
30     display: flex;
31     justify-content: center;
32     gap: 0.5rem;
33 }
34 #letra-input {
35     width: 60px;
36     padding: 0.4rem;
37     font-size: 1.5rem;
38     text-align: center;
39 }
40 #reiniciar {
41     padding: 0.4rem 1rem;
42     font-size: 1rem;
43     cursor: pointer;
44 }
```

```
4 }  
5 .status {  
6     margin-top: 1rem;  
7     min-height: 2.2rem;  
8 }  
9 #mensagem {  
10     font-size: 1.2rem;  
11     font-weight: bold;  
12 }
```

```
1 const palavrasPortugues = [
2   "banana", "elefante", "computador", "brasil", "girassol", "maracujá",
3   "tartaruga", "violão", "pipoca", "camiseta", "abacaxi", "praia",
4   "montanha", "lousa", "gramado", "vento", "travesseiro", "azulejo",
5   "janela", "escada", "planeta", "foguetto", "espelho", "guitarra"
6 ];
7
8 let palavraSecreta = "";
9 let letrasCorretas = [];
10 let letrasErradas = [];
11 const maxErros = 6;
12
13 const palavraDiv = document.getElementById("palavra");
14 const letrasErradasSpan = document.getElementById("letras-erradas");
15 const mensagem = document.getElementById("mensagem");
16 const letraInput = document.getElementById("letra-input");
17 const btnReiniciar = document.getElementById("reiniciar");
18 const canvas = document.getElementById("canvas");
19 const ctx = canvas.getContext("2d");
20
21 function escolherPalavraAleatoria() {
22   const index = Math.floor(Math.random() * palavrasPortugues.length);
23   return palavrasPortugues[index].toLowerCase();
24 }
25
26 function desenhar() {
27   ctx.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);
28   ctx.lineWidth = 4;
29   ctx.strokeStyle = "#333";
30
31   // estrutura da forca
32   ctx.beginPath();
33   ctx.moveTo(20, 230);
34   ctx.lineTo(180, 230);
35   ctx.moveTo(50, 230);
36   ctx.lineTo(50, 20);
37   ctx.lineTo(130, 20);
38   ctx.lineTo(130, 40);
39   ctx.stroke();
40
41   const erros = letrasErradas.length;
```

```

40
41 const erros = letrasErradas.length;
42
43 if (erros > 0) {
44     ctx.beginPath(); // cabeça
45     ctx.arc(130, 60, 20, 0, Math.PI * 2);
46     ctx.stroke();
47 }
48 if (erros > 1) {
49     ctx.beginPath(); // tronco
50     ctx.moveTo(130, 80);
51     ctx.lineTo(130, 140);
52     ctx.stroke();
53 }
54 if (erros > 2) {
55     ctx.beginPath(); // braço esquerdo
56     ctx.moveTo(130, 100);
57     ctx.lineTo(100, 120);
58     ctx.stroke();
59 }
60 if (erros > 3) {
61     ctx.beginPath(); // braço direito
62     ctx.moveTo(130, 100);
63     ctx.lineTo(160, 120);
64     ctx.stroke();
65 }
66 if (erros > 4) {
67     ctx.beginPath(); // perna esquerda
68     ctx.moveTo(130, 140);
69     ctx.lineTo(100, 180);
70     ctx.stroke();
71 }
72 if (erros > 5) {
73     ctx.beginPath(); // perna direita
74     ctx.moveTo(130, 140);
75     ctx.lineTo(160, 180);
76     ctx.stroke();
77 }
78 }
79
80 function mostrarPalavra() {
81     palavraDiv.innerHTML = palavraSecreta
82         .split("")
83         .map(l => (lêtrasCorretas.includes(l) ? `<span>${l}</span>` : `<span>_</span>`))

```

```
.split(" ")
    .map(l => (letrasCorretas.includes(l) ? `<span>${l}</span>` : `<span>_</span>`))
    .join(" ");
}

function atualizarLetrasErradas() {
    letrasErradasSpan.textContent = letrasErradas.join(", ");
}

function checarFim() {
    const venceu = palavraSecreta.split("").every(l => letrasCorretas.includes(l));
    if (venceu) {
        mensagem.textContent = "🎉 Você venceu!";
        letraInput.disabled = true;
    } else if (letrasErradas.length >= maxErros) {
        mensagem.textContent = `💀 Você perdeu! A palavra era: ${palavraSecreta}`;
        letraInput.disabled = true;
    }
}

function atualizarTela() {
    desenhar();
    mostrarPalavra();
    atualizarLetrasErradas();
    letraInput.value = "";
    letraInput.disabled = false;
    letraInput.focus();
}

function iniciarJogo() {
    palavraSecreta = escolherPalavraAleatoria();
    letrasCorretas = [];
    letrasErradas = [];
    mensagem.textContent = "";
    atualizarTela();
}

letraInput.addEventListener("keyup", (e) => {
    const l = e.target.value.toLowerCase();
    if (l && /^[a-zâéíóúâêîôûãõç]$/i.test(l)) {
        if (palavraSecreta.includes(l)) {
            if (!letrasCorretas.includes(l)) letrasCorretas.push(l);
        } else {
            if (!letrasErradas.includes(l)) letrasErradas.push(l);
        }
    }
});
```

```
letraInput.addEventListener("keyup", (e) => {  
  const l = e.target.value.toLowerCase();  
  if (l && /^[a-záéíóúâêîôûãõç]$/.test(l)) {  
    if (palavraSecreta.includes(l)) {  
      if (!letrasCorretas.includes(l)) letrasCorretas.push(l);  
    } else {  
      if (!letrasErradas.includes(l)) letrasErradas.push(l);  
    }  
    atualizarTela();  
    checarFim();  
  }  
});
```

```
btnReiniciar.addEventListener("click", iniciarJogo);
```

```
// Inicia automaticamente  
iniciarJogo();
```