

## Projeto Computacional 1 - Relatório

### MS211 - Turma H

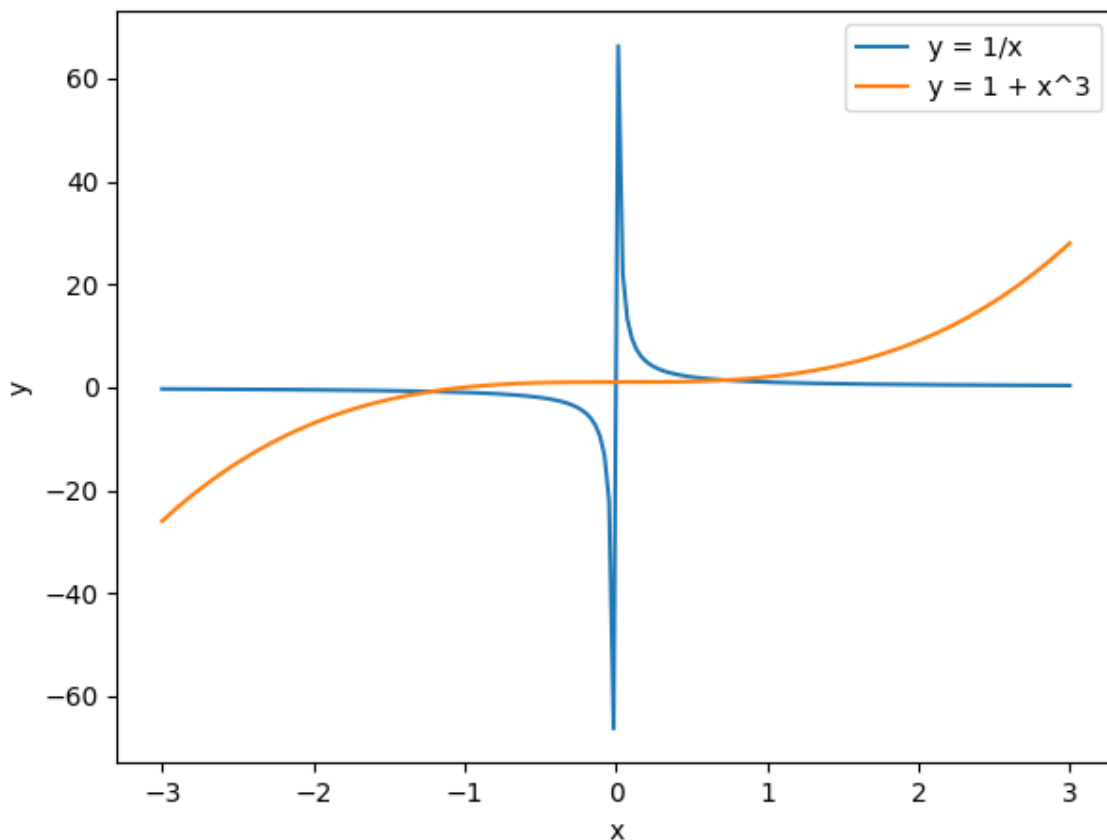
Guilherme Rafael Nunes de Oliveira - RA 221050

Luis Filipe Ramos Afonso - RA 240486

Pedro Marcelo Martelini - RA 187123

a) A equação  $\frac{1}{x} = 1 + x^3$  tem uma solução positiva. Mostre em um mesmo gráfico as curvas de  $y = \frac{1}{x}$  e  $y = 1 + x^3$  para confirmar que de fato existe esta solução. Use o método de Newton para encontrá-la com 5 casas decimais. Mostre tabelas e gráficos com os valores das iterações.

O gráfico de  $y = \frac{1}{x}$  e  $y = 1 + x^3$  foram plotados usando a biblioteca *matplotlib* e *numpy* no python. O resultado obtido foi o seguinte:



Primeiramente, reescrevemos a função como  $f(x) = 0$  e depois a derivamos:

$$f(x_n) = x^3 + 1 - \frac{1}{x}$$

$$f'(x_n) = 3x^2 + \frac{1}{x^2}$$

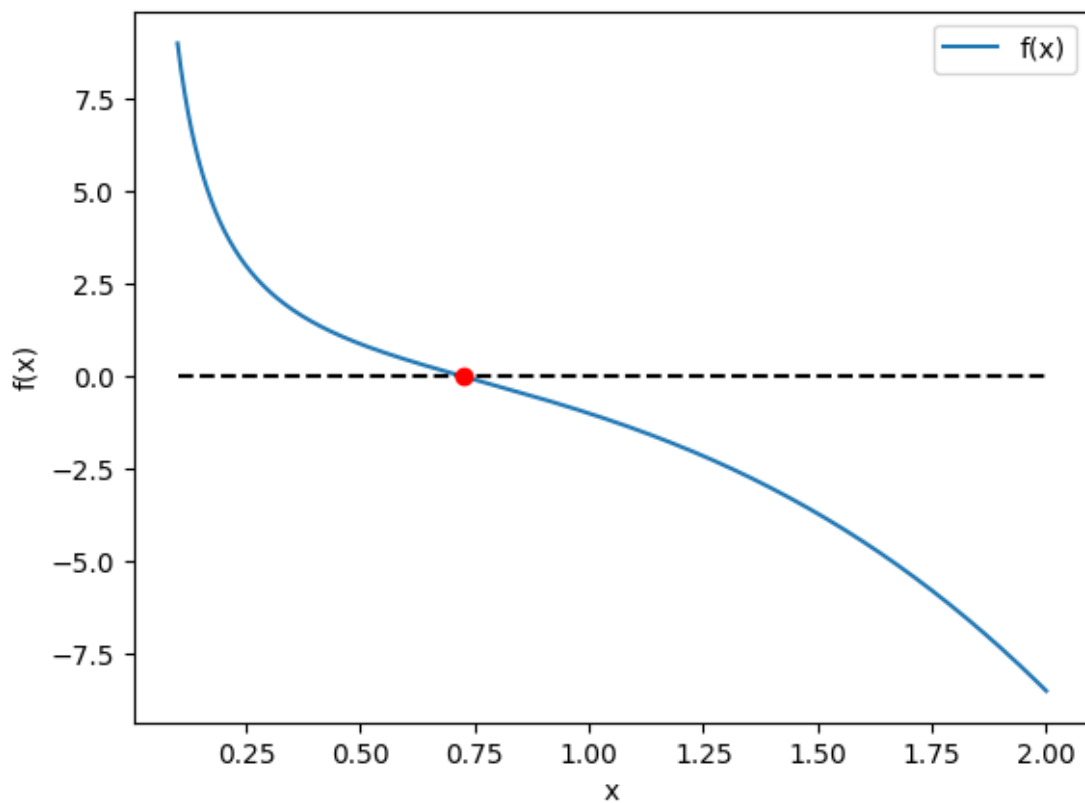
Agora podemos aplicar o método de Newton com a seguinte relação:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \quad (1)$$

Com um chute inicial de  $x_0 = 1$  e  $\varepsilon = 9 \cdot 10^{-6}$  temos o seguinte resultado:

Iteração	x	f(x)	f'(x)
1	0.750000	0.088542	3.465278
2	0.724449	-0.000150	3.479871
3	0.724492	-0.000000	3.479832

Solução	0.7244919608009
---------	-----------------



**b)** Alguns computadores (especialmente mais antigos) não resolvem a operação de divisão diretamente. Eles só possuem soma, subtração e multiplicação. Assim, dado um número positivo  $b$ , seu recíproco  $\frac{1}{b}$  deve ser calculado indiretamente. Note que tal recíproco é o zero real da função

$$f(x) = b - \frac{1}{x}.$$

Aplique o método de Newton para calcular o recíproco de  $\pi$ . Use um “chute” inicial  $x_0 = 0.5$  e obtenha o resultado com ao menos 6 casas decimais. Agora use  $x_0 = 0.7$  e discuta o que observou. Mostre tabelas e gráficos com os valores das iterações.

Pelo método de Newton podemos encontrar o recíproco de  $\pi$ , ou seja,  $\frac{1}{\pi}$  definindo a função:

$$f(x) = \pi - \frac{1}{x}$$

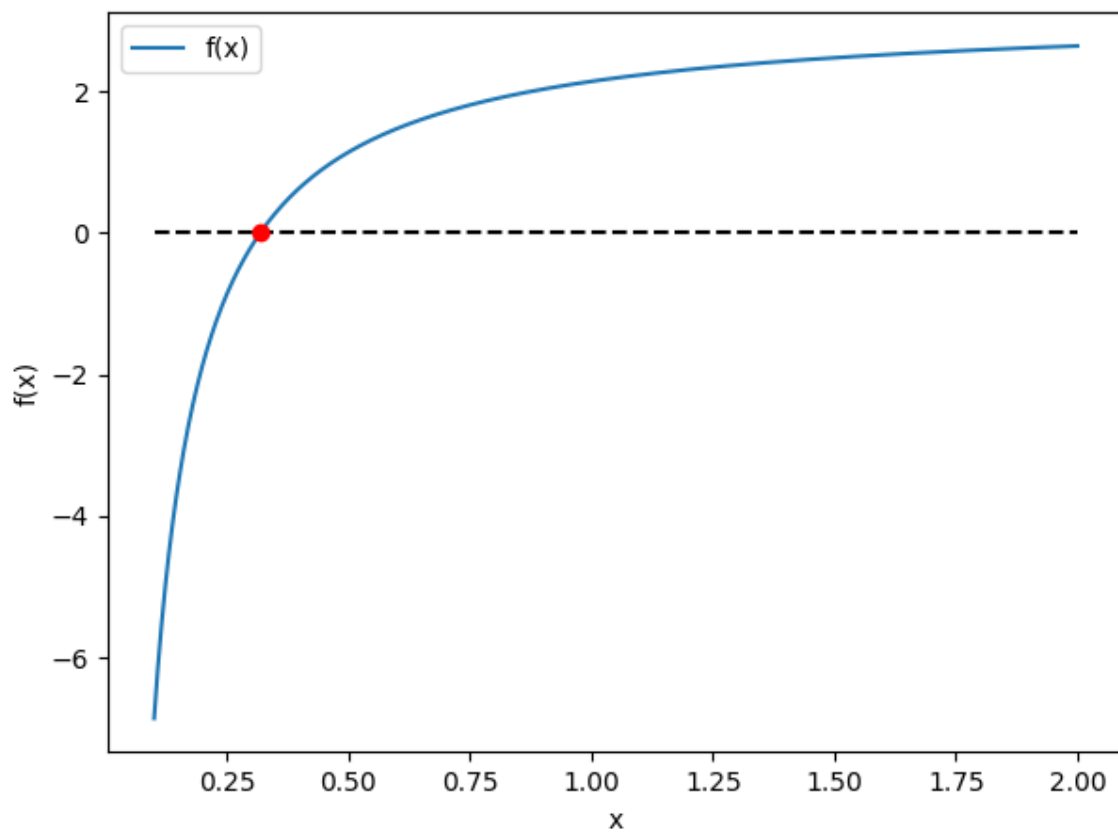
e sua derivada:

$$f'(x) = \frac{1}{x^2}$$

Aplicando a relação já mostrada anteriormente (1) com um chute inicial de  $x_0 = 0.5$  e  $\varepsilon = 9 \cdot 10^{-7}$  temos o seguinte resultado:

Iteração	x	f(x)	f'(x)
1	0.214602	-1.5182	21.713665
2	0.284521	-0.373087	12.352975
3	0.314723	-0.0358031	10.095844
4	0.318269	-0.000398936	9.872111
5	0.318310	-5.06463e-08	9.869605

Solução	0.3183098862
---------	--------------



Já com para  $x_0 = 0.7$  com  $\varepsilon = 9 \cdot 10^{-7}$ , obtemos overflow após a iteração de número 10. Esse erro é um erro que ocorre quando um cálculo resulta em um número maior do que o maior número que pode ser representado (pelo menos em Python que está sendo utilizado).

c) Existem inúmeros exemplos em que o método de Newton produz sequências interessantes de valores. Aplique seu código e discuta o comportamento do método nas situações abaixo. Mostre tabelas e gráficos com os valores das iterações.

**c.1** O zero real de  $f(x) = \sqrt[3]{x}$  é claramente  $\xi = 0$ . Aplique o método de Newton com um  $x_0 \neq 0$  qualquer. Descreva o que ocorre.

Quando aplicamos o método de Newton para a função  $f(x) = \sqrt[3]{x}$  com um  $x_0 \neq 0$  obtemos o aviso de que deve ser um número real e não complexo. Isso acontece pois  $x_1 < 0$  para o dado  $x_0$ , isso faz com que, para as demais iterações,  $f(x)$  seja um número complexo (recebe  $x < 0$  na raiz cúbica).

Além disso,  $x_0 = 0$  faz com que a função derivada  $f'(x) = \frac{1}{3x^{2/3}}$  seja um valor dividido por zero, gerando um resultado indefinido.

**c.2** A equação  $x^3 - 5x = 0$  tem 3 soluções:  $0, \sqrt{5} e -\sqrt{5}$ . Aplique o método de Newton com  $x_0 = 1$  e  $x_0 = -1$  e discuta.

Aplicando o método de Newton para a equação  $x^3 - 5x = 0$  com  $x_0 = 1$  e um número máximo de iterações N para o programa fazer, obtemos:

Iteração	x	f(x)	f'(x)
1	-1.000000	4.000000	-2.000000
2	1.000000	-4.000000	-2.000000
3	-1.000000	4.000000	-2.000000
4	1.000000	-4.000000	-2.000000
5	-1.000000	4.000000	-2.000000
...	...	...	...

Esse comportamento ocorre até o número máximo de iterações N definido no início. Portanto, a função NÃO CONVERGE com  $x_0 = 1$  e fica em *loop*.

Para a mesma equação só que com  $x_0 = -1$  e um número máximo de iterações N para o programa fazer, obtemos:

Iteração	x	f(x)	f'(x)
1	1.000000	-4.000000	-2.000000
2	-1.000000	4.000000	-2.000000
3	1.000000	-4.000000	-2.000000
4	-1.000000	4.000000	-2.000000
5	1.000000	-4.000000	-2.000000
...	...	...	...

Para  $x_0 = -1$  a função também NÃO CONVERGE e fica em *loop*.

**c.3** A função  $f(x) = x^3 - 2x + 2$  tem um zero real próximo de  $-2$ . O que ocorre se aplicar Newton com  $x_0 = 0$ ? E se tentarmos um  $x_0$  qualquer tal que  $-0.1 < x_0 < 0.1$ ? O que acontece após um certo número de iterações? Por fim, o que acontece se tentar um “chute” bem distante como  $x_0 = 5$ ?

Ao aplicarmos o método de Newton para a função  $f(x) = x^3 - 2x + 2$  com  $x_0 = 0$ , obtermos um resultado bem semelhante ao encontrado no item anterior (c.2).

Iteração	x	f(x)	f'(x)
1	1.000000	1.000000	1.000000
2	0.000000	2.000000	-2.000000
3	1.000000	1.000000	1.000000
4	0.000000	2.000000	-2.000000
5	1.000000	1.000000	1.000000
...	...	...	...

Ou seja, para um número máximo de iterações N definido, observamos uma repetição dos valores para todas as tentativas. Nesse caso,  $x_1$  recebe valores de 1 e 0 infinitamente como mostrado na tabela acima e NÃO CONVERGE.

Para  $x_0$  qualquer tal que  $-0.1 < x_0 < 0.1$  a função também NÃO CONVERGE.

$$x_0 = 0.002$$

Iteração	x	f(x)	f'(x)
1	1.000006	1.000006	1.000036
2	0.000036	1.999928	-2.000000
3	1.000000	1.000000	1.000000
4	0.000000	2.000000	-2.000000
5	1.000000	1.000000	1.000000
...	...	...	...

$$x_0 = -0.005$$

Iteração	x	f(x)	f'(x)
1	1.000000	1.000000	1.000000
2	0.000000	1.999999	-2.000000
3	1.000000	1.000000	1.000000
4	0.000000	2.000000	-2.000000
5	1.000000	1.000000	1.000000
...	...	...	...

$$x_0 = 0.009$$

Iteração	x	f(x)	f'(x)
1	1.000121	1.000121	1.000725
2	0.000724	1.998551	-1.999998
3	1.000001	1.000001	1.000005
4	0.000005	1.999991	-2.000000
5	1.000000	1.000000	1.000000
6	0.000000	2.000000	-2.000000
...	...	...	...

Por fim, com um “chute” bem distante como  $x_0 = 5$ , obtemos:

Iteração	x	f(x)	f'(x)
1	3.397260	34.414542	32.624132
2	2.342380	10.167284	14.460237
3	1.639260	3.126457	6.061522
4	1.123473	1.171092	1.786573
5	0.467977	1.166535	-1.342994
6	1.336584	1.714582	3.359372
7	0.826196	0.911569	0.047802
8	-18.243654	-6033.564628	996.492728
9	-12.188853	-1784.497700	443.704448
10	-8.167037	-526.411398	198.101499
11	-5.509756	-154.242428	89.072238
12	-3.778101	-44.372576	40.822134
13	-2.691127	-12.107334	19.726497
14	-2.077367	-2.810049	10.946364
15	-1.820656	-0.393781	7.944370
16	-1.771089	-0.013298	7.410271
17	-1.769295	-0.000017	7.391211
18	-1.769292	-0.000000	7.391186

Nesse caso, observamos que a função CONVERGE com 18 iterações e  $\varepsilon = 9 \cdot 10^{-7}$  para o método de Newton. A raiz encontrada é, com uma precisão de 6 casas decimais,  $x = -1.769292$ , como podemos observar também no gráfico abaixo:



