

SÃO PAULO TECH SCHOOL
Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Guilherme Rebouças Ferreira
01242053

PESQUISA E INOVAÇÃO
Site: Futebol

São Paulo
Novembro, 2024

SUMÁRIO

1. CONTEXTO:

O futebol é mais do que um esporte na vida do brasileiro, é uma parte intrínseca da cultura e identidade do país. Desde cedo, crianças crescem jogando bola em ruas, praças e campos improvisados, criando laços de amizade e aprendendo lições de trabalho em equipe e superação. O futebol transcende as diferenças sociais, unindo pessoas de todas as classes e origens em torno de uma paixão comum.

Nos estádios e em frente às telas, o brasileiro vive intensamente cada lance, seja em campeonatos locais, nacionais ou internacionais. A seleção brasileira, com suas conquistas e momentos históricos, é um símbolo de orgulho nacional, representando o talento e a criatividade do povo. Além disso, o futebol também é uma válvula de escape, proporcionando momentos de alegria e celebração em meio aos desafios do cotidiano.

O esporte está presente nas conversas diárias, nas rivalidades entre amigos e famílias, e até nas tradições culturais. Ele é, sem dúvida, um elemento que conecta gerações e reforça a ideia de que, no Brasil, o futebol é mais do que um simples jogo, é uma verdadeira paixão.

2. JUSTIFICATIVA:

Futebol sempre teve muito impacto na minha vida, onde desde muito novo, como toda criança brasileira, mantive o sonho de ser jogador de futebol.

A paixão durou anos, tanto na prática, quanto na torcida e até mesmo em videogames de futebol. Sempre foi meu hobby favorito. As sensações e

emoções que isso causa são de tirar o fôlego e com certeza foi algo que fez parte da minha vida.

3. OBJETIVO:

Mostrar curiosidades sobre o futebol;

Despertar interesse do usuário/leitor em acompanhar o esporte.

Fazer a votação para melhor jogador do mundo;

4. ESCOPO:

Objetivo do projeto:

Compartilhar a paixão pelo futebol.

Entregáveis:

Módulo de Cadastro e Login;

Sistema de votação melhor jogador do mundo;

Banco de Dados;

Dashboard com resultado da votação.

Roteiro do projeto e cronograma:

Etapa 1: Escrita da Documentação;

Etapa 1: Prototipação do Site;

Etapa 2: Codificação o site;

Etapa 2: Modelagem do Banco;

Etapa 3: Elaborar apresentação.

5. PREMISSAS:

Possuir conectividade com internet e um computador.

6. RESTRIÇÕES:

Acesso restrito para browser de computador;