

## Programação Orientada a Objetos

## Laboratório 4

- 1. Implemente em Java os algoritmos que escreveu para os exercícios 3, 6 e 7 do laboratório 1.
- 2. Implemente em Java os algoritmos que escreveu para os exercícios do laboratório 2. Para o exercício 3 implemente também uma funcionalidade para eliminar um dado nome.
- 3. Escreva um programa que:

Armazene N nomes numa lista implementada com um array. A lista pode conter nomes repetidos.

Imprima a lista.

Conte e imprima o nº de vezes que um dado nome ocorre.

Elimine todas as ocorrências de um dado nome (reposicionando todos os nomes seguintes)

Imprima a lista após a eliminação