***SCRUM***

Uma metodologia consiste em um conceito base que norteia a realização de um projeto, definindo de qual forma as atividades devem ser conduzidas. Atualmente, existem diversas metodologias com diferentes abordagens e premissas para balizarem a execução dos projetos. No cenário da tecnologia, uma das metodologias mais difundidas e utilizadas é o *scrum*, que consiste em uma forma ágil e versátil de abordar a demanda do cliente (projeto). O *scrum* presa por uma constante comunicação entre os colaboradores do projeto, e possui uma grande maleabilidade do ponto de vista de eventuais mudanças e adaptações.

Sua estrutura é organizada da seguinte forma, há o ***scrum máster***, *Project owner* e o time de desenvolvimento. Sendo que a função do primeiro é assegurar que a metodologia seja seguida à “risca”, já o segundo, é a pessoa que detém todas. O último, é responsável por viabilizar a execução do projeto através do desenvolvimento em si do que foi solicitado.

Além do que já foi mencionado, há algumas atividades típicas da metodologia, por exemplo, as *sprints,* que são reuniões rápidas com o objetivo de acompanhar a execução das atividades que estão sendo executadas e fornecer *feedbacks*.

O *scrum* está elucidado através de uma perspectiva visual abaixo com a figura 1:

**Figura 1 – Esquematização da metodologia *srum***

