

# Verbale esterno Sanmarco Informatica

Alt + F4

30 ottobre 2024



## **Indice**

<b>1</b>	<b>Registro presenze</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Domande</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Conclusioni</b>	<b>4</b>

## Registro Modifiche

Versione	Data	Autore/i	Descrizione
v1.0	31 ottobre 2024	Guirong Lan	Approvazione documento
v0.2	31 ottobre 2024	Enrico Bianchi	Revisione documento
v0.1	30 ottobre 2024	Francesco Savio	Stesura verbale

## 1 Registro presenze

**Data:** 30 ottobre 2024

**Ora inizio:** 17:30

**Ora fine:** 17:50

**Piattaforma:** Google Meet

Componente	Presenza
Eghosa Matteo Igbiniedion Osamwo-nyi	Presente
Guirong Lan	Presente
Enrico Bianchi	Presente
Francesco Savio	Presente
Marko Peric	Presente
Pedro Leoni	Presente

Nome	Ruolo
Alex Beggato	Rappresentante dell'azienda

## 2 Domande

Di seguito vengono riportate le domande fatte dal gruppo:

1. Il database con i valori da rappresentare verrà fornito da Sanmarco? Se sì, sarà già popolato?
2. Qual è, secondo voi, l'aspetto più complesso del progetto?
3. Quali sono le differenze tra le due librerie grafiche proposte?
4. L'utilizzo delle librerie grafiche 3D richiede particolari abilità matematiche?
5. Quali sono le disponibilità dell'azienda e quale sarà la frequenza dei meeting di aggiornamento?
6. Come dovrà essere il database per la memorizzazione dei dati che verranno rappresentati graficamente?
7. Consigliate l'utilizzo di angular o react?

## 3 Conclusioni

Il gruppo dalle risposte date dai rappresentanti dell'azienda proponente ha tratto le seguenti conclusioni:

- Il database non verrà fornito dall'azienda, sarà compito nostro crearlo ed inizialmente potrà essere popolato manualmente o leggendo i dati da un semplice file di testo e successivamente i dati verranno presi da API o da altre fonti esterne.
- La parte più difficile del progetto è l'uso della libreria grafica e le interazioni che sono previste dal capitolato.
- D3js è una libreria che nasce in modo specifico per rappresentare i grafici bidimensionali mentre threejs nasce come motore generico per gestire il 3D nel browser ma non specificatamente per realizzazione di grafici. Sarà compito nostro scegliere la libreria che riteniamo più opportuna per soddisfare i requisiti del progetto.
- Queste librerie non richiedono particolari abilità matematiche.

- I meeting verranno fissati a inizio progetto con una schedulazione di 2 o 3 settimane e avrà una durata di circa 30 minuti, nel caso di avanzamenti rapidi la frequenza dei meeting potrà variare in base alle esigenze del gruppo.
- L'organizzazione del database in una o più tabelle è a discrezione nostra.
- Sono entrambi validi, la scelta dipende da noi anche in base ad eventuali conoscenze pregresse. React solitamente viene usato in un contesto di applicazioni semplici come siti web mentre angular viene solitamente usato in contesti professionali.

Data: 31/10/2024

Firma: Beggiato Alex