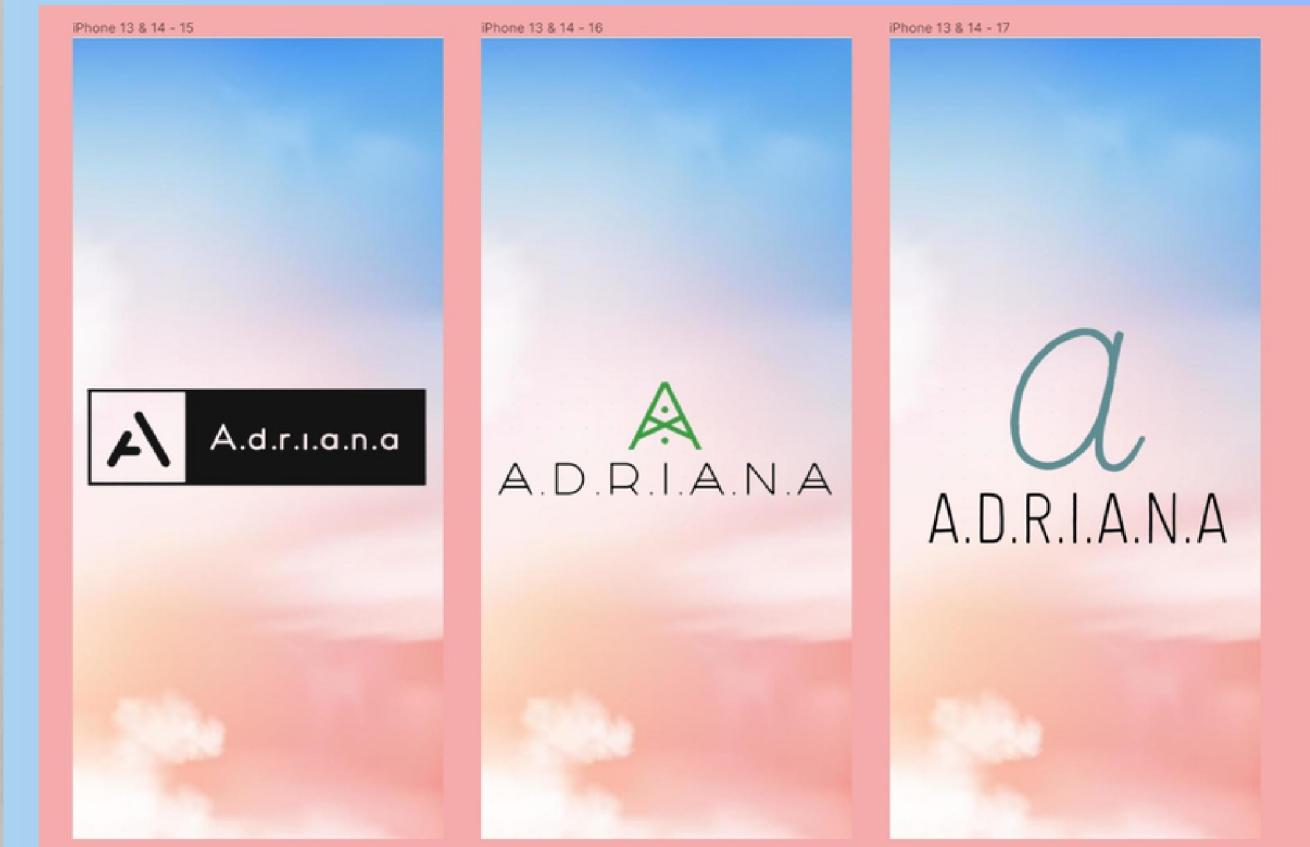
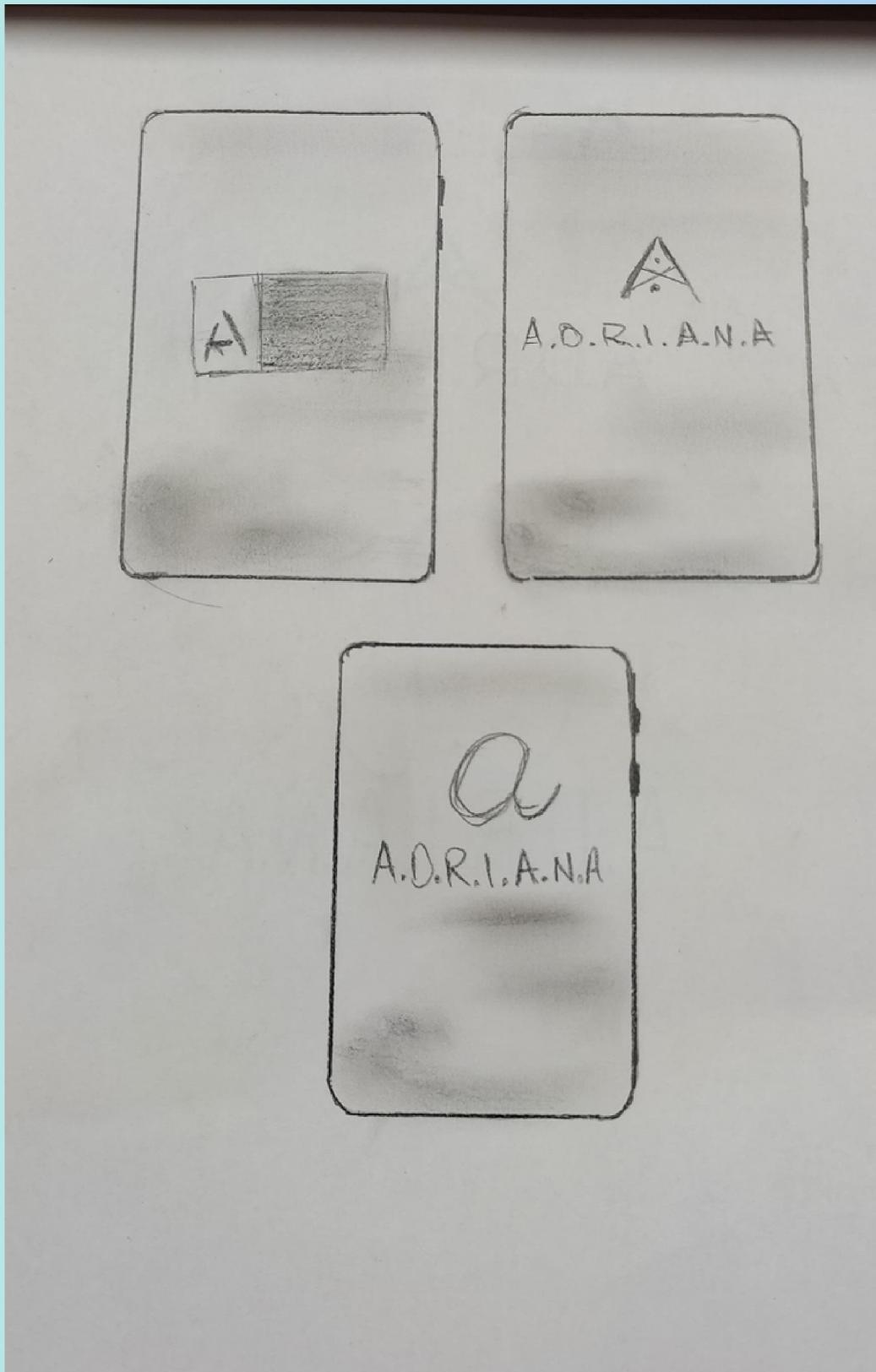
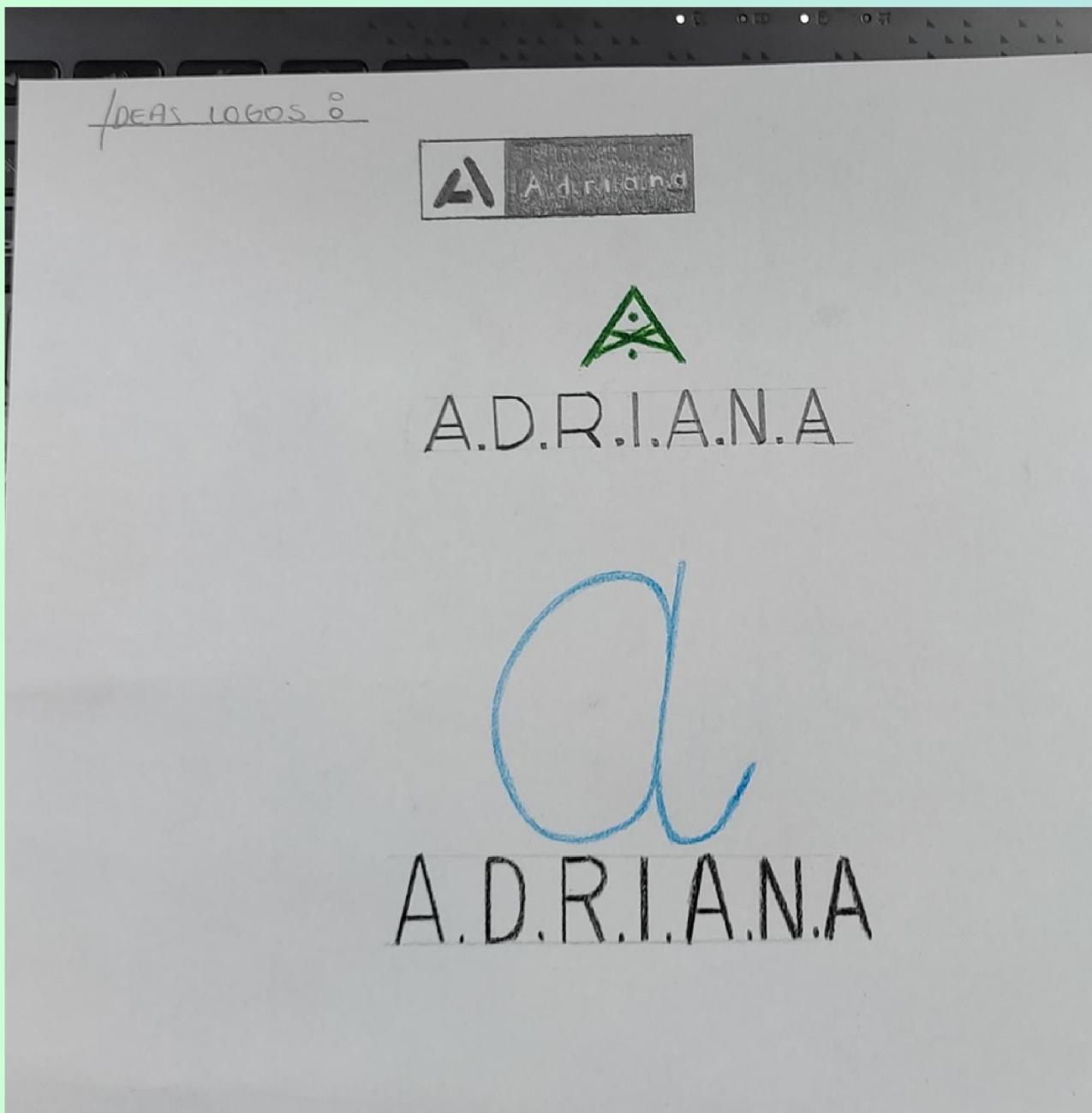


A.D.R.I.A.N.A

ASISTENTE PARA LA GESTIÓN DEL ESTRÉS Y LA ANSIEDAD

MODULO DE INTERFAZ DE USUARIO





A.D.R.I.A.N.A

CASO DE USO 1: REGISTRO

Actor: Usuario

Descripción: El usuario se registra en la aplicación proporcionando su información personal.

Flujo Principal:

El usuario abre la aplicación y selecciona la opción de registro.

El usuario completa el formulario de registro con su nombre, dirección de correo electrónico y contraseña.

El sistema verifica la información y registra al usuario en la base de datos.

Flujo Alternativo:

Si la información proporcionada no es válida, se muestra un mensaje de error y se solicita al usuario que la corrija.

Sign Up

9:41

Registrarse Login

Nombre

Email

Contraseña Mostrar

Edad

Registrarse

¿Olvidaste tu contraseña?

Q W E R T Y U I O P
A S D F G H J K L
Z X C V B N M ↻
123 space Go

😊

🎙

This is a screenshot of a mobile application's sign-up screen. The top status bar shows the time as 9:41 and battery level. The main title 'Registrarse' is centered above the input fields. The 'Edad' field is currently selected, indicated by a purple outline. Below the fields is a large red button labeled 'Registrarse'. Further down is a link for password recovery. At the bottom is a standard QWERTY keyboard.

CASO DE USO 2: INICIAR SESIÓN

Actor: Usuario

Descripción: El usuario inicia sesión en la aplicación utilizando su correo electrónico y contraseña.

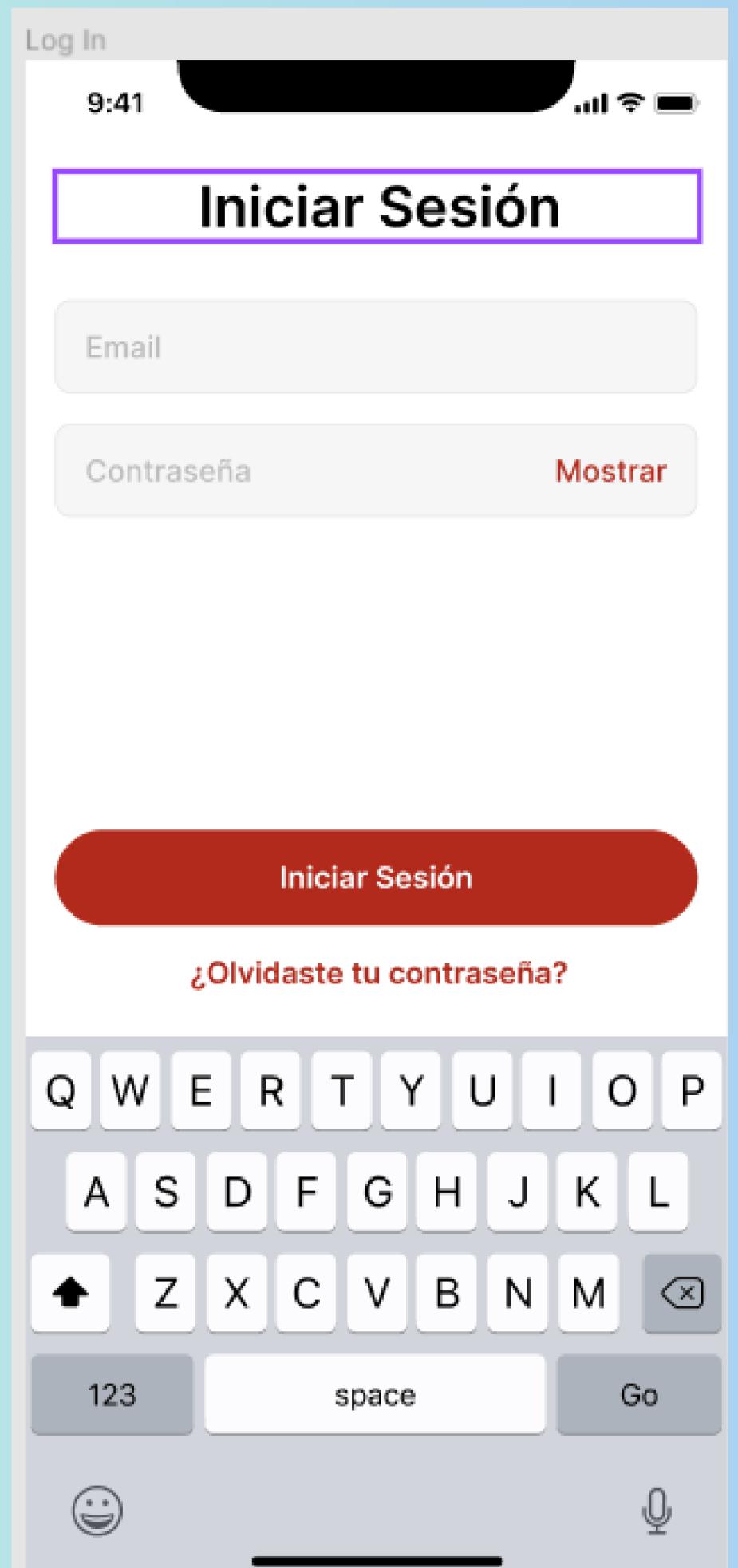
Flujo Principal:

El usuario abre la aplicación e introduce su correo electrónico y contraseña.

El sistema verifica las credenciales y permite al usuario acceder a la aplicación.

Flujo Alternativo:

Si las credenciales no son válidas, se muestra un mensaje de error y se solicita al usuario que las corrija.



CASO DE USO 3: EXPLORAR PRÁCTICAS DE GESTIÓN DEL ESTRÉS

Actor: Usuario

Descripción: El usuario busca y explora diferentes prácticas de gestión del estrés disponibles en la aplicación.

Flujo Principal:

El usuario navega por la lista de prácticas disponibles.

El usuario puede ver detalles de cada práctica, como duración y descripción.

El usuario selecciona una práctica para realizarla o marcarla como favorita.

Flujo Alternativo:

El usuario filtra las prácticas por duración, tipo o nivel de dificultad.

Bookmarks

9:41

A.D.R.I.A.N.A

Busqueda

Ejercicio 1 ★

Respiración Profunda

Autor: John Doena

Descripción: La meditación guiada es una práctica en la que un instructor o una grabación te guian a través de una serie de visualizaciones y técnicas de relajación



Ejercicio 2 ★

Yoga

Autor: Wayne Ignacio

Descripción: El yoga combina posturas físicas, respiración y meditación para promover la relajación y reducir el estrés.



Búsqueda Chat Bookmark Progreso Perfil

CASO DE USO 4: VIZUALIZAR PROGRESO Y ESTADÍSTICAS

Actor: Usuario

Descripción: El usuario visualiza su progreso y estadísticas de uso de la aplicación.

Flujo Principal:

El usuario accede a la sección de progreso y estadísticas.

El usuario visualiza gráficos y datos sobre su tiempo de uso, logros alcanzados y prácticas completadas.

Flujo Alternativo:

El usuario puede establecer metas y recibir notificaciones sobre su progreso.

Perfil

9:41

Mi Progreso

Filtros

Completado Por Terminar Incompletos

Resultados



Info: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing.





Info: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing.





Info: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing.



MÓDULO DE LÓGICA DEL NEGOCIO

CASO DE USO 5: REALIZAR UNA PRÁCTICA DE MEDITACIÓN

Actor: Usuario

Descripción: El usuario realiza una práctica de meditación guiada.

Flujo Principal:

El usuario selecciona la práctica de meditación que desea realizar.

El sistema inicia la práctica y guía al usuario a través de las instrucciones.

Al finalizar la práctica, el sistema proporciona feedback visual y auditivo.

Flujo Alternativo:

El usuario puede pausar o detener la práctica en cualquier momento.

Ejercicio 02



Instrucciones

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing.

Siguiente

CASO DE USO 6: CONFIGURAR PREFERENCIAS DE LA APLICACIÓN

Actor: Usuario

Descripción: El usuario configura sus preferencias, como la duración de las prácticas y el tipo de música de fondo.

Flujo Principal:

El usuario accede a la sección de configuración de preferencias.

El usuario selecciona las preferencias deseadas y guarda los cambios.

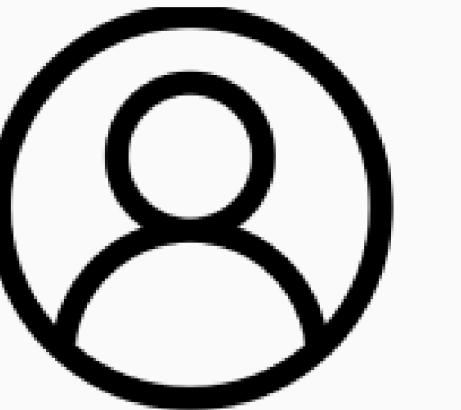
Flujo Alternativo:

El usuario puede restablecer las preferencias predeterminadas en cualquier momento.

Perfil

9:41

Mi Perfil



[Editar Foto](#)

Nombre: John Doena

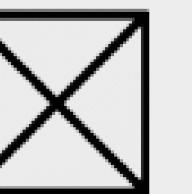
Edad: 19

Tu calificación:

★★★★★

[Editar Perfil](#)

Tus Publicaciones



Info: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean sit amet malesuada odio.

CASO DE USO 7: RECIBIR RECOMENDACIONES PERSONALIZADAS

Actor: Sistema

Descripción: El sistema proporciona al usuario recomendaciones personalizadas sobre prácticas de gestión del estrés.

Flujo Principal:

El sistema analiza el historial de uso y preferencias del usuario.

El sistema sugiere prácticas específicas que podrían ser beneficiosas para el usuario.

Flujo Alternativo:

El usuario puede indicar si la recomendación fue útil para mejorar futuras sugerencias.

MÓDULO DE DATOS

CASO DE USO 8: ALMACENAR PROGRESO DEL USUARIO

Actor: Sistema

Descripción: El sistema registra el progreso del usuario en las prácticas de meditación.

Flujo Principal:

El sistema guarda el tiempo dedicado a cada práctica y los logros alcanzados.

El sistema actualiza el perfil del usuario con su progreso.

Flujo Alternativo:

El sistema puede generar informes periódicos sobre el progreso del usuario.

CASO DE USO 9: MANTENER PRIVACIDAD Y SEGURIDAD DE LOS DATOS

Actor: Sistema

Descripción: El sistema garantiza la privacidad y seguridad de los datos de los usuarios.

Flujo Principal:

El sistema utiliza medidas de seguridad como encriptación de datos y acceso seguro a la información.

El sistema cumple con las regulaciones de privacidad de datos vigentes.

Flujo Alternativo:

El sistema permite a los usuarios controlar la privacidad de su información y proporciona opciones de eliminación de datos

CASO DE USO 10: SISTEMA DE RECOMPENSAS Y RECONOCIMIENTO

Actor: Usuario

Descripción: El usuario recibe recompensas y reconocimientos por completar tareas y alcanzar metas en la gestión del estrés y la ansiedad.

Flujo Principal:

El usuario recibe insignias o logros al completar prácticas diarias o alcanzar objetivos específicos.

El sistema muestra un seguimiento del progreso del usuario y las recompensas obtenidas.

Flujo Alternativo:

El usuario puede compartir sus logros en redes sociales o en la comunidad de la aplicación.

CASO DE USO 11: iNTEGRACIÓN DE COMUNIDADES Y REDES SOCIALES

Actor: Usuario

Descripción: El usuario se conecta con otras personas en la comunidad de la aplicación para compartir progresos y ofrecer apoyo mutuo.

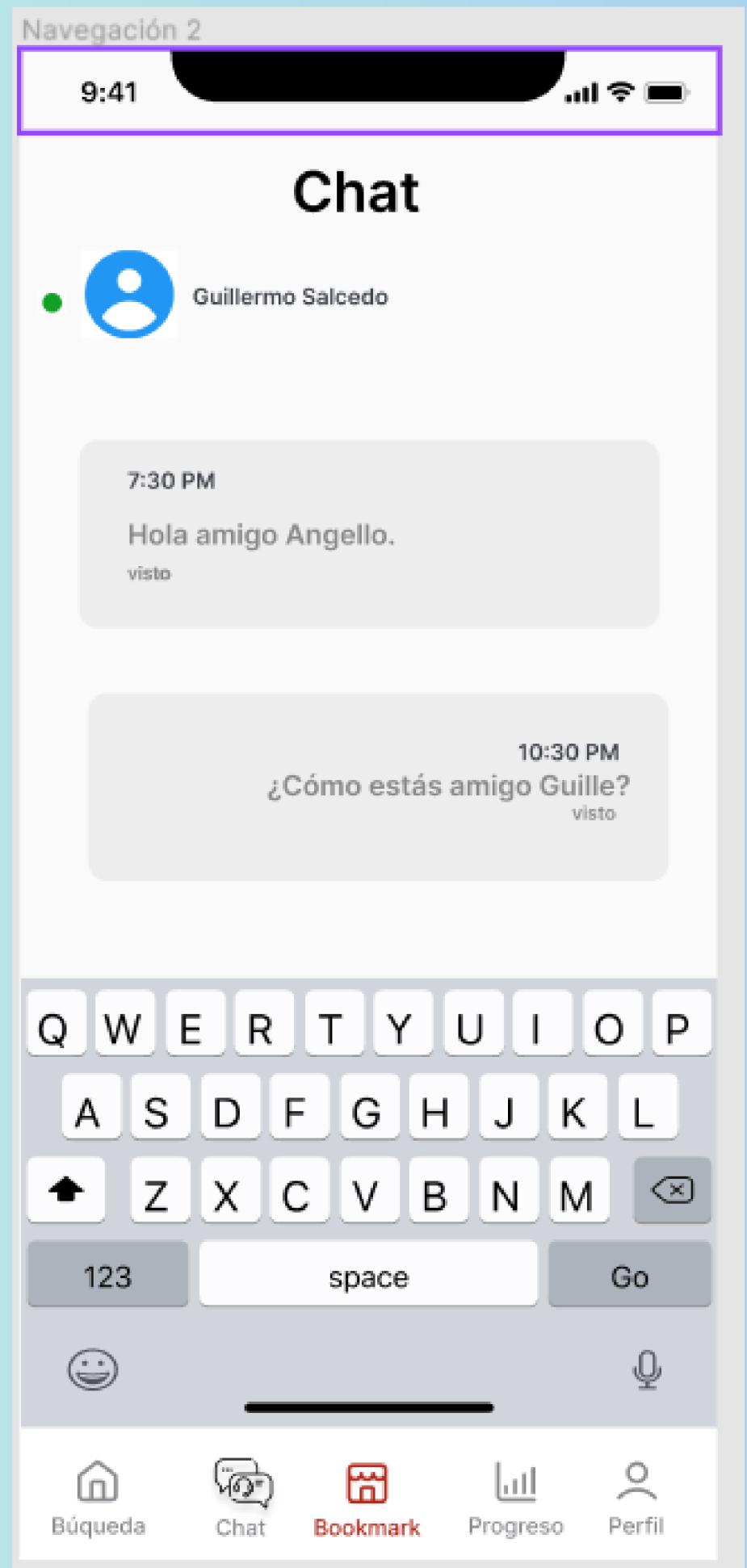
Flujo Principal:

El usuario participa en grupos y discusiones relacionadas con la gestión del estrés y la ansiedad.

El usuario comparte sus experiencias y recibe apoyo de otros miembros de la comunidad.

Flujo Alternativo:

El usuario puede recibir notificaciones sobre eventos y actividades de la comunidad.



LLM

