

TAREA EN CLASE

Laboratorio 10

Interfaces de usuario VUI utilizando voiceflow y una API

Interacción Humano Computador

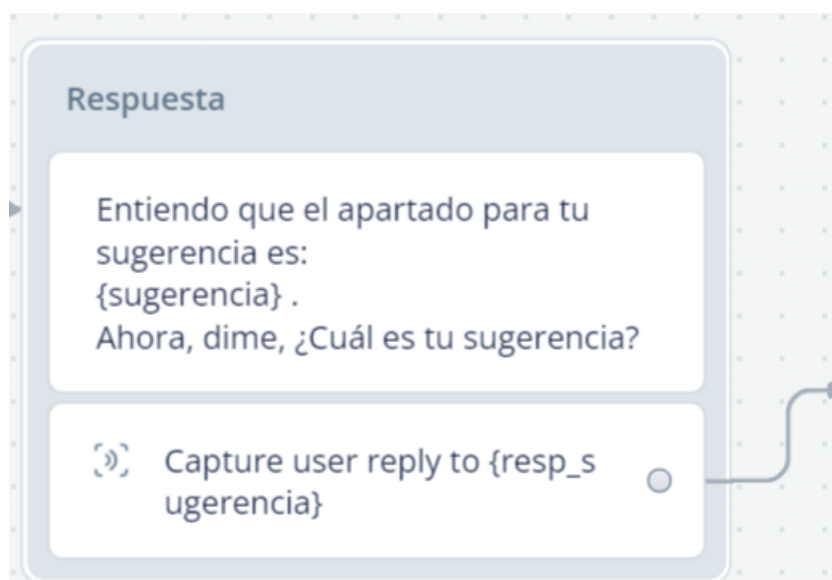
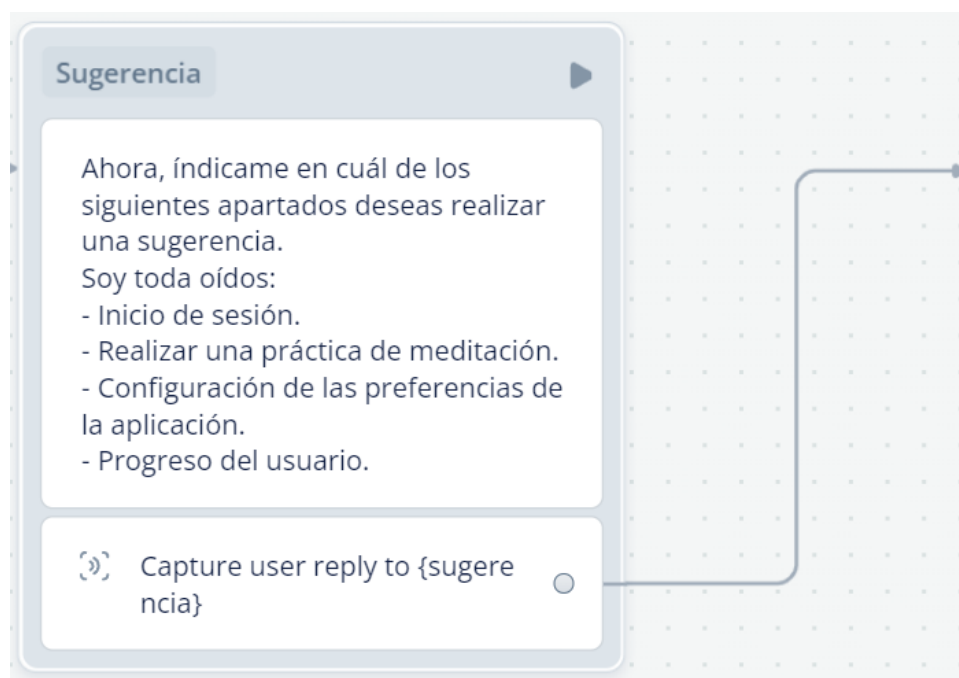
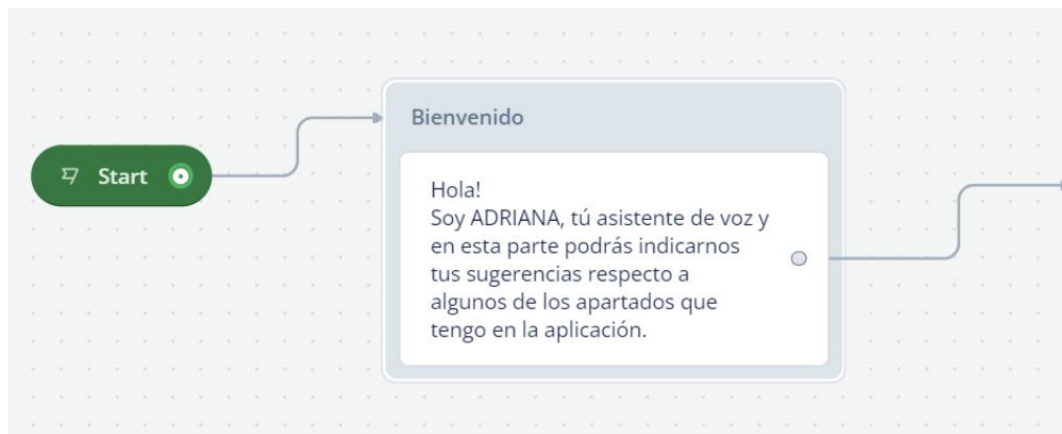
Núñez Iturri Ciro Javier

Calagua Mallqui Jairo Andre

20210279F

Facultad de Ciencias, Universidad Nacional de Ingeniería

mayo del 2024



New Block 6

La sugerencia: "{resp_sugerencia}"
ha sido guardada.

Agradecimiento

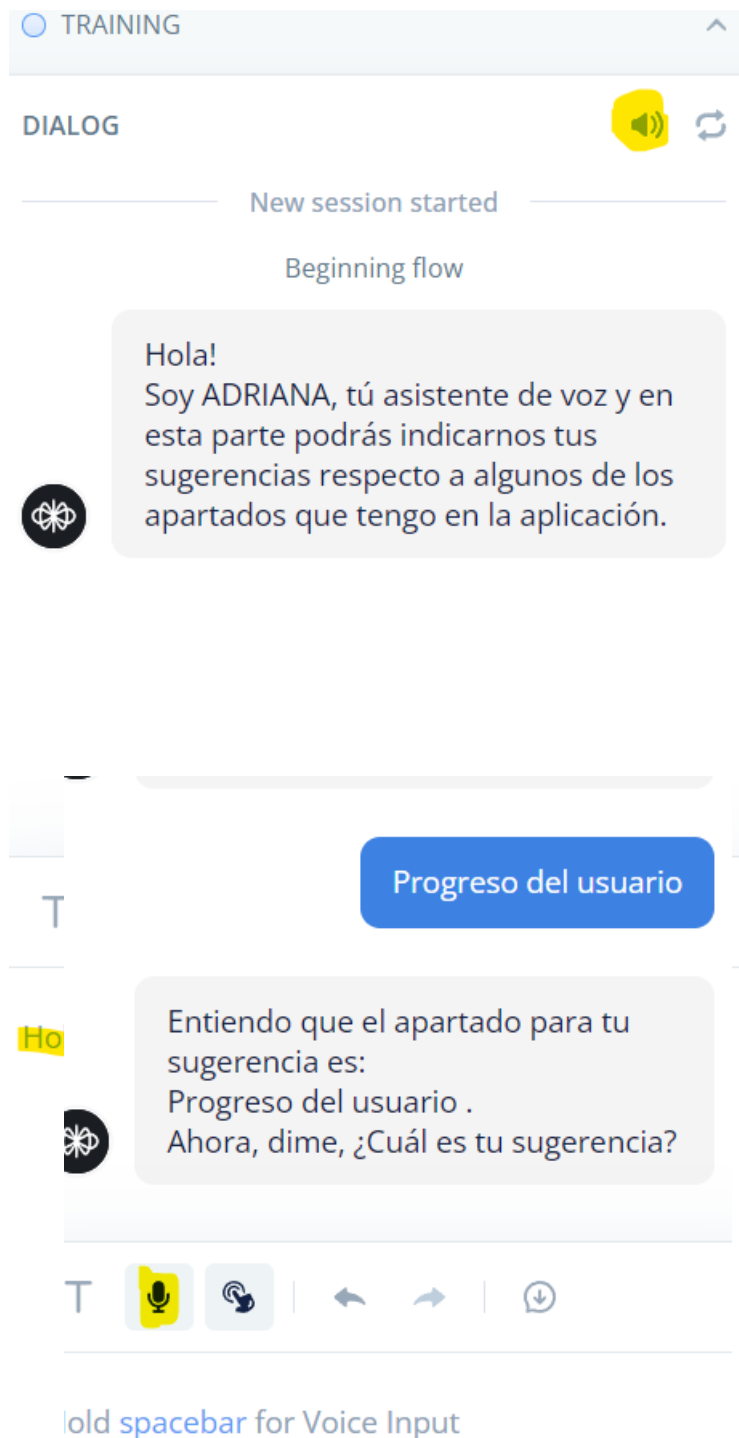
Gracias por tu sugerencia 😊
Tengo una recompensa para ti por
tu ayuda a que sigamos
mejorando 💛

Recompensa

¡FELICIDADES! HAZ DESBLOQUEADO
EL ESTÁNDARTE "AYÚDANOS A
NOSOTROS TAMBIÉN"



El prototipo corriendo se ve así:





Ahora, dime, ¿Cuál es tu sugerencia?

No puedo ver mi Progreso

La sugerencia: "no puedo ver mi Progreso" ha sido guardada.

Gracias por tu sugerencia 😊
Tengo una recompensa para ti por
tu ayuda a que sigamos mejorando
💛



¡FELICIDADES! HAZ DESBLOQUEADO
EL ESTÁNDARTE "AYÚDANOS A
NOSOTROS TAMBIÉN"

Visual - entered



Session Ended


T



Conversation has ended. [Reset Test](#)

Se creo un apartado en la página web en donde será subido este laboratorio:

guisa17.github.io/CC451/

A.D.D.I.A.N.A.

Entregas de Proyectos - IHC

Integrantes:

- Calagua Mallqui, Jairo Andre - 20210279F
- Espinoza Pari, Franklin - 20210135D
- Salcedo Alvarez, Guillermo Ronie - 20210164D

Primera Presentacion: Comprender el problema

El objetivo principal de esta primera parte del proyecto es comprender en profundidad el tema , el conjunto de usuarios de su aplicación y los problemas y limitaciones que están involucrados en el problema.

Informe

Segunda Presentacion: Alternativas de diseño

En esta parte del proyecto desarrollará guiones gráficos y bocetos de sus diseños de interfaz.

PresentacionVer diseño en FigmaBocetos

Laboratorio 10 - Voiceflow

En esta parte del proyecto se desarrollaron VUIs respecto al módulo de sugerencias de nuestra aplicación.

Jairo CalaguaGuillermo Salcedo