Lista Sequencial

Unidade II: Tipos Abstratos de Dados

Introdução

- Listas são um Tipo Abstrato de Dados (TAD) no qual podemos inserir e remover elementos em qualquer posição
- Uma lista sequencial basicamente tem os atributos array e contador; e métodos construtores, para inserção/remoção de elementos e para mostrar, pesquisar e ordenar
- ArrayList é a implementação C# da lista sequencial (ou linear)

 Implemente uma classe lista sequencial sem usar o ArrayList e que permita a execução do código abaixo visto na Seção 1 da Unidade 1

```
Console.WriteLine("==== LISTA LINEAR ====");
Lista lista = new Lista(6);
int x1, x2, x3;
lista.InserirInicio(1);
lista.InserirFim(7);
lista.InserirFim(9);
lista.InserirInicio(3);
lista.Inserir(8, 3);
lista.Inserir(4, 2);
lista.Mostrar();
x1 = lista.RemoverInicio();
x2 = lista.RemoverFim();
x3 = lista.Remover(2);
Console.WriteLine(x1 + ", " + x2 + ", " + x3);
lista.Mostrar();
```



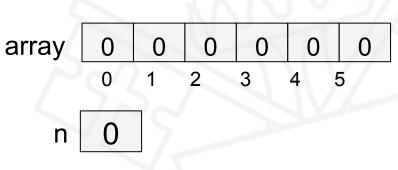
 Implemente uma classe lista sequencial sem usar o ArrayList e que permita a execução do código abaixo visto na Seção 1 da Unidade 1

```
Console.WriteLine("==== LISTA LINEAR ====");
Lista lista = new Lista(6);
int x1, x2, x3;
lista.InserirInicio(1);
lista.InserirFim(7);
lista.InserirFim(9);
lista.InserirInicio(3);
                                                   Pause!
lista.Inserir(8, 3);
lista.Inserir(4, 2);
lista.Mostrar();
x1 = lista.RemoverInicio();
x2 = lista.RemoverFim();
x3 = lista.Remover(2);
Console.WriteLine(x1 + ", " + x2 + ", " + x3);
                                                                                  PUC Minas Virtual
lista.Mostrar();
```

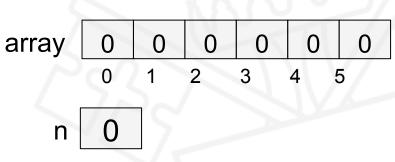
```
class Lista {
   int[] array;
   int n;
   Lista () {
      array = new int[6];
      n = 0;
   Lista (int tamanho){
      array = new int[tamanho];
      n = 0;
   void InserirInicio(int x) { ... }
   void InserirFim(int x) { ... }
   void Inserir(int x, int pos) { ... }
   int RemoverInicio() { ... }
   int RemoverFim() { ... }
   int Remover(int pos) { ... }
   void Mostrar() { ... }
```



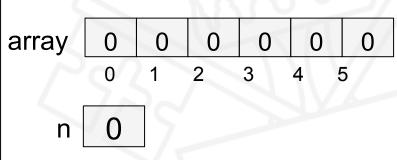
```
class Lista {
   int[] array;
   int n;
   Lista () {
      array = new int[6];
      n = 0;
   Lista (int tamanho){
      array = new int[tamanho];
      n = 0;
   void InserirInicio(int x) { ... }
   void InserirFim(int x) { ... }
   void Inserir(int x, int pos) { ... }
   int RemoverInicio() { ... }
   int RemoverFim() { ... }
   int Remover(int pos) { ... }
   void Mostrar() { ... }
```



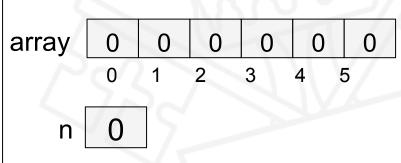
```
class Lista {
   int[] array;
   int n;
   Lista () {
      array = new int[6];
      n = 0;
   Lista (int tamanho){
      array = new int[tamanho];
      n = 0;
   void InserirInicio(int x)
   void InserirFim(int x) { ... }
   void Inserir(int x, int pos) { ... }
   int RemoverInicio() { ... }
   int RemoverFim() { ... }
   int Remover(int pos) { ... }
   void Mostrar() { ... }
```



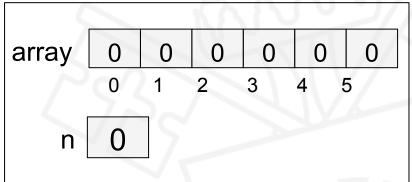
```
// Exemplo: InserirInicio(1)
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



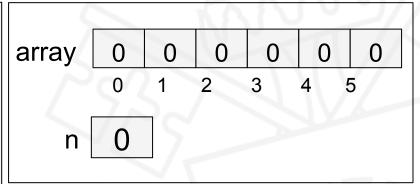
```
// Exemplo: InserirInicio(1)
                                                               X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
                                                false: 0 >= 6
  n++;
```



```
// Exemplo: InserirInicio(1)
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```

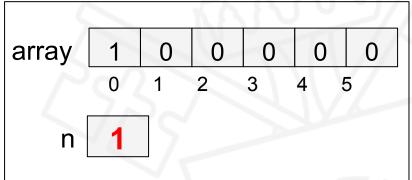


```
// Exemplo: InserirInicio(1)
                                                               X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
                                                 false: 0 > 0
  n++;
```

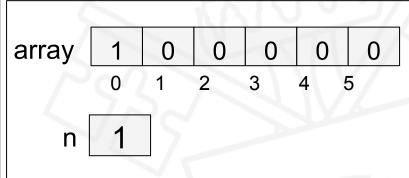


```
// Exemplo: InserirInicio(1)
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```

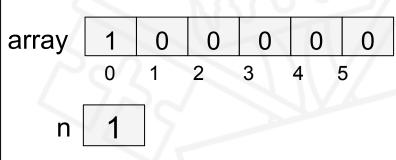
```
// Exemplo: InserirInicio(1)
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



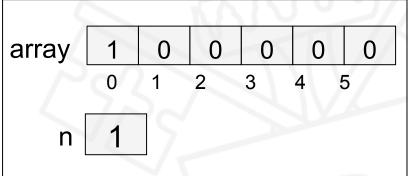
```
// Exemplo: InserirInicio(1)
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



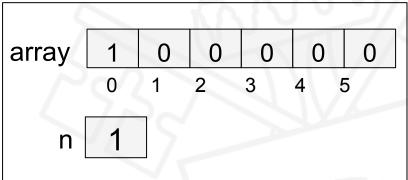
```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                        3
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



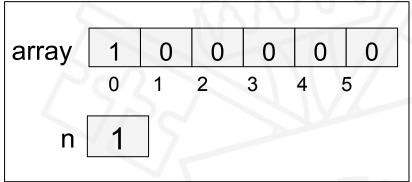
```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                   3
                                                              X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
                                               false: 1 >= 6
  n++;
```



```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                        3
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



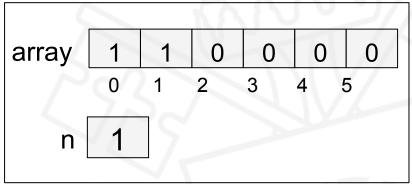
```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                     3
                                                               X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
                                                true: 1 > 0
  n++;
```



```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                    3
                                                             X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
                                     array[1] <- array[0]
  array[0] = x;
  n++;
```

```
array 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 n 1
```

```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                        3
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0, i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



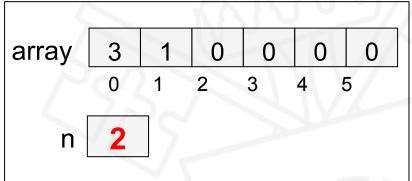
```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                     3
                                                               X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
                                                false: 0 > 0
  n++;
```

```
array 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 n 1 2 3 4 5
```

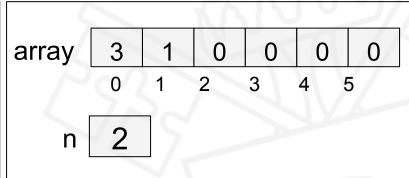
```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                     3
                                                                X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```

```
array 3 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 n 1
```

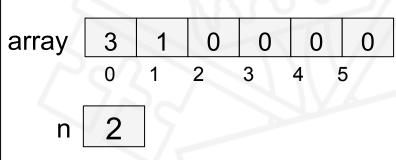
```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                     3
                                                                X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



```
// Exemplo: InserirInicio(3)
                                                                     3
                                                                X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



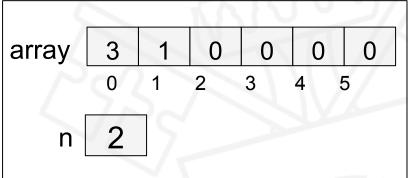
```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                        5
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



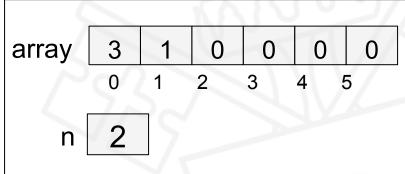
```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                     5
                                                              Χ
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
                                                false: 2 >= 6
  n++;
```

```
array 3 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 n 2
```

```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                        5
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



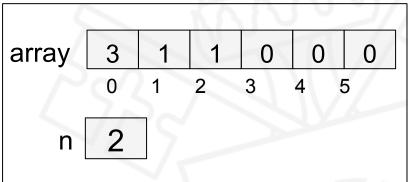
```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                      5
                                                               X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
                                                true: 2 > 0
  n++;
```



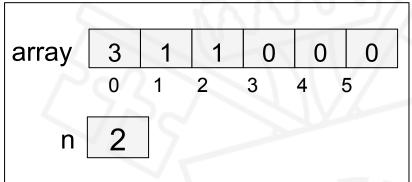
```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                    5
                                                             X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
                                     array[2] <- array[1]
  array[0] = x;
  n++;
```

```
array 3 1 1 0 0 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 n 2
```

```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                        5
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0, i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



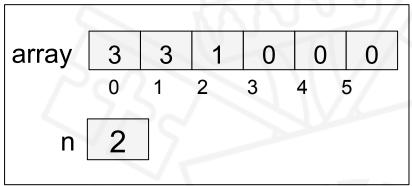
```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                      5
                                                               X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
                                                 true: 1 > 0
  n++;
```



```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                    5
                                                             X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
                                     array[1] <- array[0]
  array[0] = x;
  n++;
```

```
array 3 3 1 0 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 n 2
```

```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                        5
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0, i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



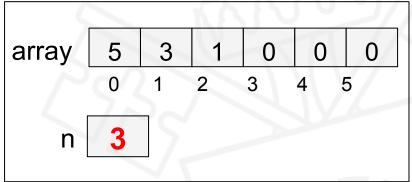
```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                      5
                                                               X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
                                                false: 0 > 0
  n++;
```

```
array 3 3 1 0 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 n 2
```

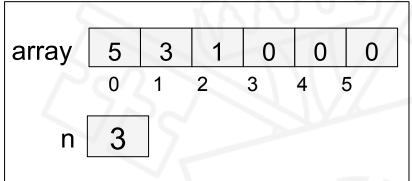
```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                       5
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 1 0 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 n 2
```

```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                       5
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



```
// Exemplo: InserirInicio(5)
                                                                       5
                                                                 X
void InserirInicio(int x){
  if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > 0; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[0] = x;
  n++;
```



```
class Lista {
   int[] array;
   int n;
   Lista () {
      array = new int[6];
      n = 0;
   Lista (int tamanho){
      array = new int[tamanho];
      n = 0;
   void InserirInicio(int x) { ... }
   void InserirFim(int x)
   void Inserir(int x, int pos) { ... }
   int RemoverInicio() { ... }
   int RemoverFim() { ... }
   int Remover(int pos) { ... }
   void Mostrar() { ... }
```

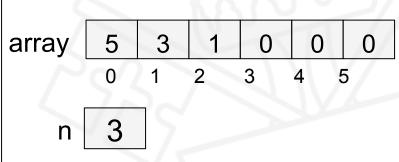
```
array 5 3 1 0 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 n 3
```

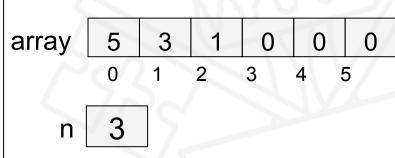
```
// Exemplo: InserirFim(9)

void InserirFim(int x){

if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);

array[n] = x;
n++;
}
```



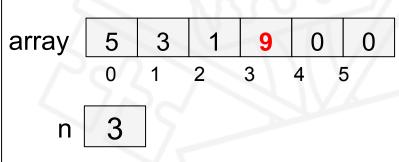


```
// Exemplo: InserirFim(9)

void InserirFim(int x){

if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);

array[n] = x;
    n++;
}
```



```
// Exemplo: InserirFim(9)

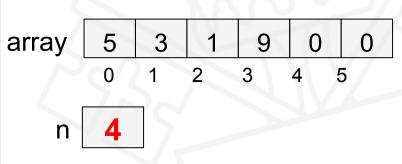
void InserirFim(int x){

if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);

array[n] = x;
n++;
}
array

output

n
4
```

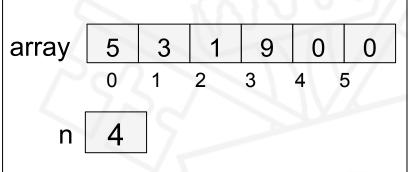


```
// Exemplo: InserirFim(9)

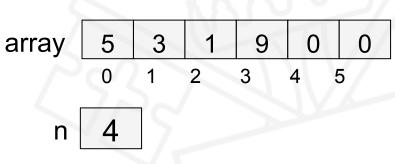
void InserirFim(int x){

if (n >= array.Length)
    Environment.Exit(0);

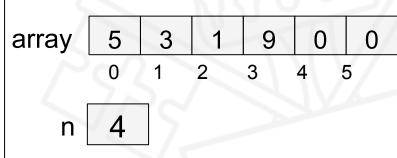
array[n] = x;
n++;
}
```



```
class Lista {
   int[] array;
   int n;
   Lista () {
      array = new int[6];
      n = 0;
   Lista (int tamanho){
      array = new int[tamanho];
      n = 0;
   void InserirInicio(int x) { ... }
   void InserirFim(int x) { ... }
   void Inserir(int x, int pos) { ...
   int RemoverInicio() { ... }
   int RemoverFim() { ... }
   int Remover(int pos) { ... }
   void Mostrar() { ... }
```



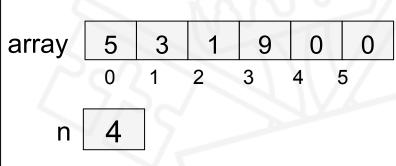
```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                           pos
                                                       2
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```



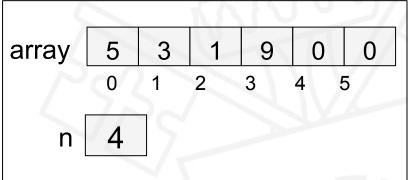
```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                      2
                                           pos
                                                                Χ
void Inserir(int x, int pos){
if (n >= array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
                       false: 4 \ge 6 \parallel 2 < 0 \parallel 2 \ge 4
```

```
array 5 3 1 9 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 n 4
```

```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                      2
                                           pos
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```



```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                     2
                                          pos
                                                              X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
                                                true: 4 > 2
  n++;
```



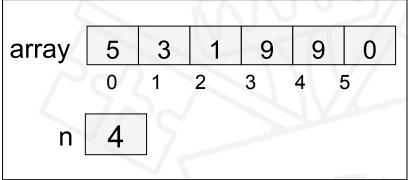
```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                    2
                                         pos
                                                             X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
                                     array[4] <- array[3]
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 1 9 9 0
0 1 2 3 4 5
n 4
```

```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                         2
                                             pos
                                                                   X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){\overline{}}
    array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 1 9 9 0
0 1 2 3 4 5
n 4
```

```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                     2
                                          pos
                                                              X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
                                                true: 3 > 2
  n++;
```



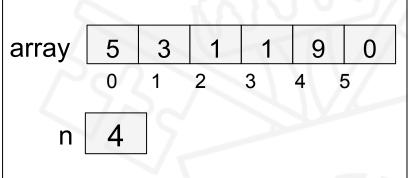
```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                    2
                                         pos
                                                             X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
                                     array[3] <- array[2]
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 1 1 9 0
0 1 2 3 4 5
n 4
```

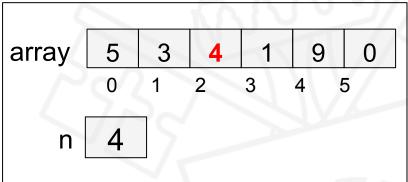
```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                         2
                                             pos
                                                                   X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){\overline{}}
    array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 1 1 9 0
0 1 2 3 4 5
n 4
```

```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                     2
                                          pos
                                                              X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
                                                false: 2 > 2
  n++;
```



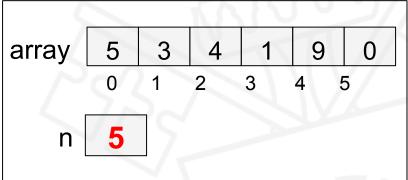
```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                           pos
                                                      2
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```



```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                                      2
                                           pos
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 9 0
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(4,2)
                                           pos
                                                      2
                                                                Χ
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```



```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                           pos
                                                       2
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 9 0
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                      2
                                                               Χ
                                           pos
void Inserir(int x, int pos){
if (n >= array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
                       false: 5 \ge 6 \parallel 2 < 0 \parallel 0 > 4
```

```
array 5 3 4 1 9 0
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                      2
                                           pos
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 9 0
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                     2
                                          pos
                                                              X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
                                                true: 5 > 2
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 9 0
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                    2
                                         pos
                                                             X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
                                     array[5] <- array[4]
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 9 9 0 1 2 3 4 5 n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                         2
                                             pos
                                                                   X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){\overline{}}
    array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 9 9 0 1 2 3 4 5 n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                     2
                                          pos
                                                              X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
                                                true: 4 > 2
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 9 9 0 1 2 3 4 5 n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                    2
                                         pos
                                                             X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
                                     array[4] <- array[3]
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                         2
                                             pos
                                                                   X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){\overline{}}
    array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                     2
                                          pos
                                                              X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
                                                true: 3 > 2
  n++;
```

```
array 5 3 4 1 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                    2
                                         pos
                                                             X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
                                     array[3] <- array[2]
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 4 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                         2
                                             pos
                                                                   X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){\overline{}}
    array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 4 4 1 9 0 1 2 3 4 5 n 5
```

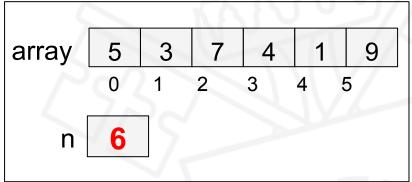
```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                                     2
                                          pos
                                                              X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
                                                false: 2 > 2
  n++;
```

```
array 5 3 4 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                           pos
                                                      2
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 7 4 1 9 0 1 2 3 4 5 n 5
```

```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                           pos
                                                      2
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```



```
// Exemplo: Inserir(7,2)
                                           pos
                                                      2
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 6
```

```
// Exemplo: Inserir(2,2)
                                           pos
                                                       2
                                                                X
void Inserir(int x, int pos){
if (n \ge array.Length || pos < 0 || pos > n)
    Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
    array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
```

```
array 5 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 6
```

```
// Exemplo: Inserir(2,2)
                                                              Χ
                                          pos
void Inserir(int x, int pos){
if (n >= array.Length || pos < 0 || pos > n)
   Environment.Exit(0);
  //levar elementos para o fim do array
  for (int i = n; i > pos; i--){
   array[i] = array[i-1];
  array[pos] = x;
  n++;
                      true: 6 >= 6 || ... || ...
```

```
array 5 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 6
```



```
class Lista {
   int[] array;
   int n;
   Lista () {
      array = new int[6];
      n = 0;
   Lista (int tamanho){
      array = new int[tamanho];
      n = 0;
   void InserirInicio(int x) { ... }
   void InserirFim(int x) { ... }
   void Inserir(int x, int pos) { ... }
   int RemoverInicio() { ...
   int RemoverFim() { ... }
   int Remover(int pos) { ... }
   void Mostrar() { ... }
```

```
array 5 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 6
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
    Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
  for (int i = 0; i < n; i++){
    array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
array 5 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 6
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                                false: 6 == 0
  return resp;
```

```
array 5 3 7 4 1 9 0 1 2 3 4 5 n 6
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                   5
                                                         resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
  for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
array 5 3 7 4 1 9 0 1 2 3 4 5 n 6
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                     5
                                                         resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
  for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
array 5 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                      5
                                                          resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
  for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
array 5 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                   5
                                                       resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                               true: 0 < 5
 return resp;
```

```
array 5 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                  5
                                                      resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                       array[0] <- array[1]
 return resp;
```

```
array 3 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                     5
                                                         resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
array 3 3 7 4 1 9 0 1 2 3 4 5 n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                   5
                                                       resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                               true: 1 < 5
 return resp;
```

```
array 3 3 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                  5
                                                      resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                       array[1] <- array[2]
 return resp;
```

```
array 3 7 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                     5
                                                         resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
array 3 7 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                   5
                                                        resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                               true: 2 < 5
 return resp;
```

```
array 3 7 7 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                  5
                                                      resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                       array[2] <- array[3]
 return resp;
```

```
array 3 7 4 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                     5
                                                         resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
array 3 7 4 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                   5
                                                        resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                               true: 3 < 5
 return resp;
```

```
array 3 7 4 4 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                  5
                                                      resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                       array[3] <- array[4]
 return resp;
```

```
array 3 7 4 1 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                     5
                                                         resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
array 3 7 4 1 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                   5
                                                       resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                               true: 4 < 5
 return resp;
```

```
array 3 7 4 1 1 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                  5
                                                      resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                       array[4] <- array[5]
 return resp;
```

```
array 3 7 4 1 9 9 0 1 2 3 4 5 n 5
```

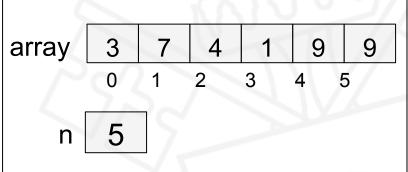
```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                     5
                                                         resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
array 3 7 4 1 9 9 0 1 2 3 4 5 n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                   5
                                                       resp
int RemoverInicio(){
 if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
 int resp = array[0];
 n--;
 for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                               false: 5 < 5
 return resp;
```

```
array 3 7 4 1 9 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                    5
                                                         resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
  for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

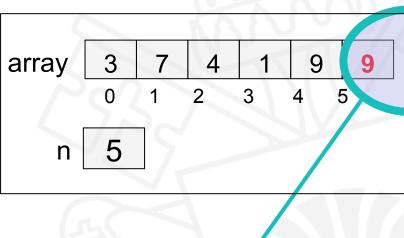


Retornando o 5

```
// Exemplo: RemoverInicio()
                                                                     5
                                                         resp
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
  for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

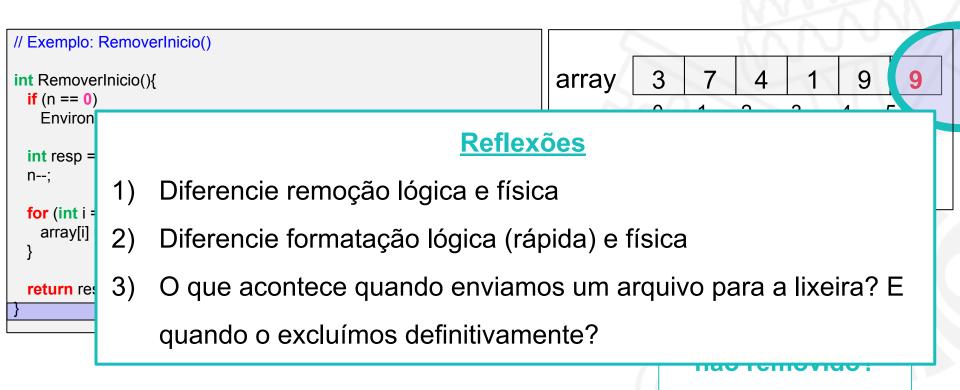
```
array 3 7 4 1 9 9
0 1 2 3 4 5
n 5
```

```
// Exemplo: RemoverInicio()
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
  for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

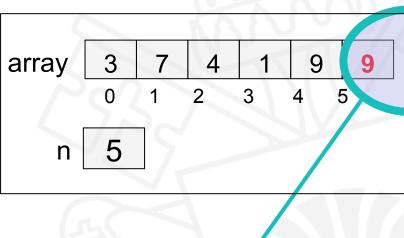


Este nove foi ou não removido?

PUC Minas Virtual



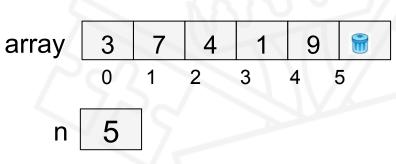
```
// Exemplo: RemoverInicio()
int RemoverInicio(){
  if (n == 0)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[0];
  n--;
  for (int i = 0; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```



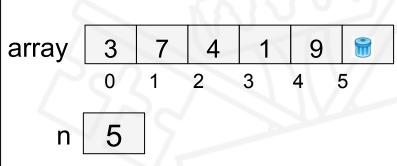
Este nove foi ou não removido?

PUC Minas Virtual

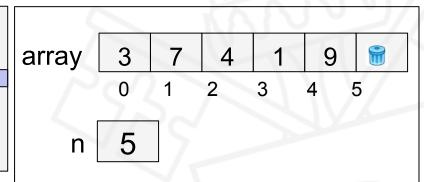
```
class Lista {
   int[] array;
   int n;
   Lista () {
      array = new int[6];
      n = 0;
   Lista (int tamanho){
      array = new int[tamanho];
      n = 0;
   void InserirInicio(int x) { ... }
   void InserirFim(int x) { ... }
   void Inserir(int x, int pos) { ... }
   int RemoverInicio() { ... }
   int RemoverFim()
   int Remover(int pos) { ... }
   void Mostrar() { ... }
```



```
// Exemplo: RemoverFim()
int RemoverFim(){
   if (n == 0)
      Environment.Exit(0);
   return array[--n];
}
```



```
// Exemplo: RemoverFim()
int RemoverFim(){
  if (n == 0)
    Environment.Exit(0);
  return array[--n];
}
false: 5 == 0
```



```
// Exemplo: RemoverFim()

int RemoverFim(){

if (n == 0)

Environment.Exit(0);

return array[--n];

}

Primeiro o --, depois

o retorno
```



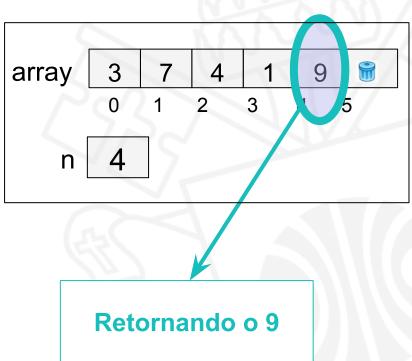
9

5

4

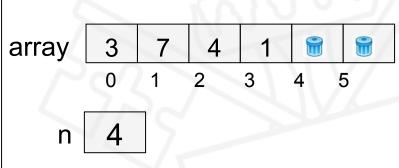
```
// Exemplo: RemoverFim()
int RemoverFim(){
  if (n == 0)
    Environment.Exit(0);

return array[--n];
}
```

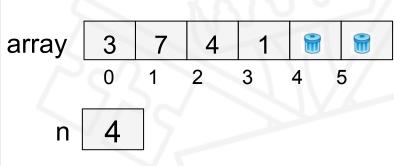


PUC Minas Virtual

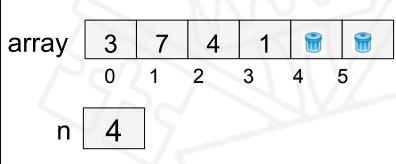
```
// Exemplo: RemoverFim()
int RemoverFim(){
  if (n == 0)
    Environment.Exit(0);
  return array[--n];
}
```



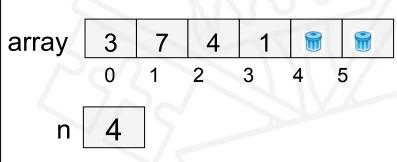
```
class Lista {
   int[] array;
   int n;
   Lista () {
      array = new int[6];
      n = 0;
   Lista (int tamanho){
      array = new int[tamanho];
      n = 0;
   void InserirInicio(int x) { ... }
   void InserirFim(int x) { ... }
   void Inserir(int x, int pos) { ... }
   int RemoverInicio() { ... }
   int RemoverFim() { ... }
   int Remover(int pos) { ...
   void Mostrar() { ... }
```



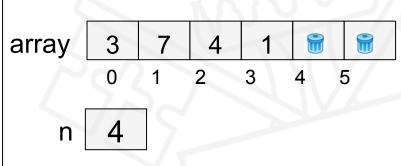
```
// Exemplo: Remover(2)
int Remover(int pos){
  if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
    Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
    array[i] = array[i+1];
  return resp;
```



```
// Exemplo: Remover(2)
int Remover(int pos){
 if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
                    false: 4 == 0 || 2 < 0 || 2 >= 4
```

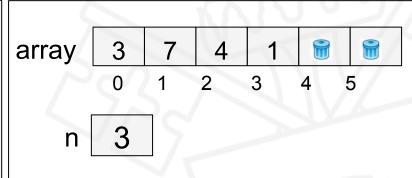


```
// Exemplo: Remover(2)
                                                         resp
int Remover(int pos){
  if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```



```
// Exemplo: Remover(2)
                                                         resp
int Remover(int pos){
  if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
// Exemplo: Remover(2)
                                                         resp
int Remover(int pos){
  if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

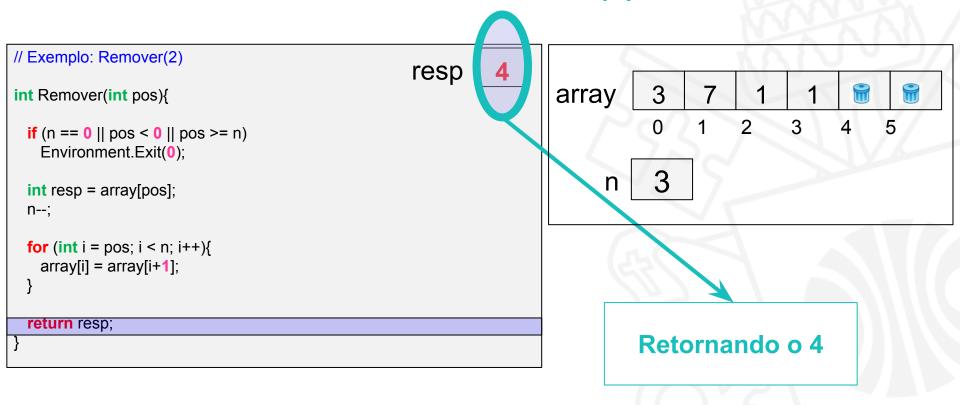


```
// Exemplo: Remover(2)
                                                        resp
int Remover(int pos){
 if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                                    true: 2 < 3
 return resp;
```

```
// Exemplo: Remover(2)
                                                      resp
int Remover(int pos){
  if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                              array[2] <- array[3]
  return resp;
```

```
// Exemplo: Remover(2)
                                                         resp
int Remover(int pos){
  if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
// Exemplo: Remover(2)
                                                        resp
int Remover(int pos){
  if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
                                                   false: 3 < 3
 return resp;
```

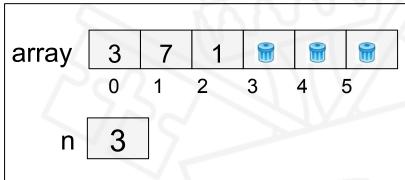


PUC Minas Virtual

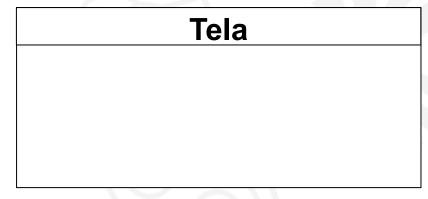
```
// Exemplo: Remover(2)
                                                          resp
int Remover(int pos){
  if (n == 0 || pos < 0 || pos >= n)
   Environment.Exit(0);
  int resp = array[pos];
  n--;
  for (int i = pos; i < n; i++){
   array[i] = array[i+1];
  return resp;
```

```
class Lista {
   int[] array;
   int n;
   Lista () {
      array = new int[6];
      n = 0;
   Lista (int tamanho){
      array = new int[tamanho];
      n = 0;
   void InserirInicio(int x) { ... }
   void InserirFim(int x) { ... }
   void Inserir(int x, int pos) { ... }
   int RemoverInicio() { ... }
   int RemoverFim() { ... }
   int Remover(int pos) { ... }
   void Mostrar() { ...
```

```
void Mostrar(){
    Console.Write("[");
    for (int i = 0; i < n; i++){
        Console.Write(array[i] + " ");
    }
    Console.WriteLine(" ]");
}</pre>
```



Exercício: O que será mostrado na tela?



PUC Minas Virtual