

Relatório de Aula Expositiva

Data da aula:	12/03/2025
Assunto:	Aula 03 - Desenvolvimento de software
Estudante:	Guilherme Soares Silva

Questão 01

O termo "programação", para mim, significa uma solução para determinado problema por meio de recursos tecnológicos. A eficiência de solucionar problemas por meio de programas deve ser a principal habilidade de um cientista computacional. Além de algoritmos desenvolvidos com recursos de linguagens de programação o programador deve ter a capacidade de resolver um problema com auxílio do recurso computacional.

Questão 02

Quem trabalhar com desenvolvimento de software deve ter 3 habilidades indispensáveis: entender o problema, ter a capacidade técnica de projetar um programa que resolve o problema e resolvê-lo nas circunstâncias necessárias (tal como tempo e especificações de hardware). Acheite estes desenvolvendo muita capacidade de resolver problemas, aprendendo com os mais algoritmos e estruturas de dados e praticando a resolução de problemas em configurações de programação.

Questão 03

Exponha as oportunidades de desafios mais sobre computação quântica e melhores em configurações de programação.
Tenha especialização no setor de física e computação quântica. Após ter a chance de realizar IC ou pesquisa e poder contribuir para o setor acadêmico.