

Etapa 3

Exceções e Coleções

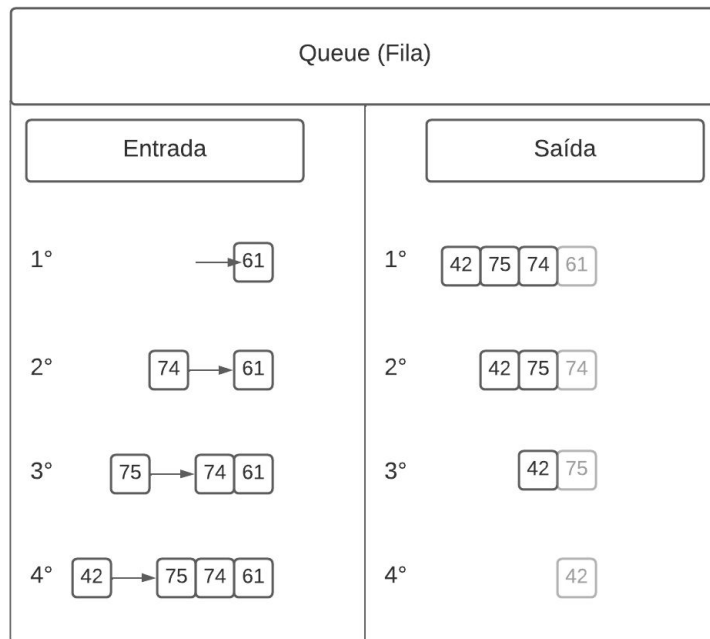
// Explorando a linguagem C#

Exceptions

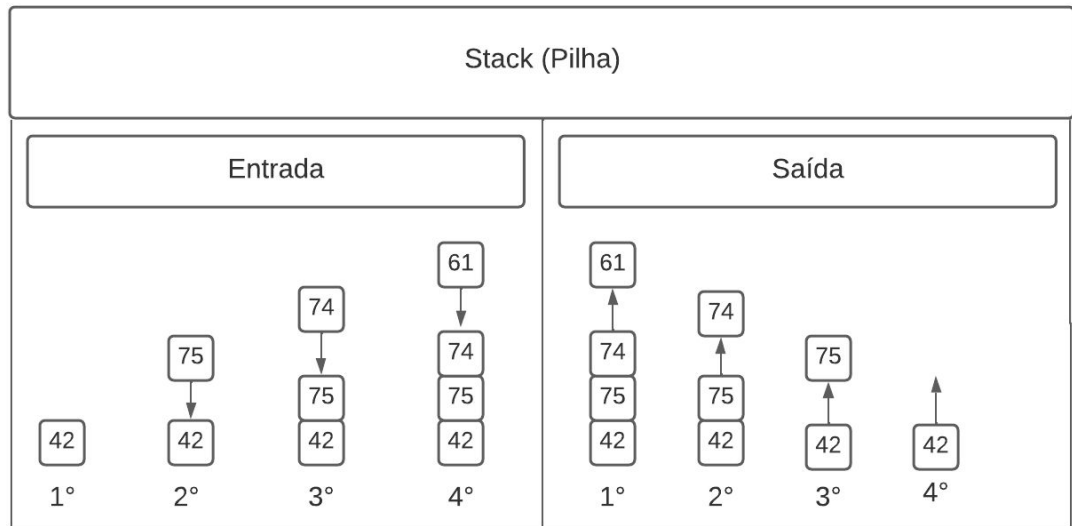
Os recursos de manipulação de exceção da linguagem C# ajudam você a lidar com quaisquer situações excepcionais ou inesperadas que ocorram quando um programa for executado.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/fundamentals/exceptions>

Coleções - Queue



Coleções - Stack



Dictionary

Um dictionary é uma coleção de chave-valor para armazenar valores únicos sem uma ordem específica.

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.collections.generic.dictionary-2>

Links

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/concepts/collections>

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.collections.generic.dictionary-2>

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/fundamentals/exceptions>

Percurso

~~Etapa 1~~

~~Propriedades, métodos e construtores~~

~~Etapa 2~~

~~Manipulando valores~~

~~Etapa 3~~

~~Exceções e Coleções~~

Percurso

Etapa 4

Tuplas, operador ternário e desconstrução de objeto

Etapa 5

Nuget, serializar e atributos no C#

Etapa 6

Tipos especiais no C#