

Relatório do Jogo da Velha em Python

Guilherme Augusto de Oliveira Soares

November 6, 2024

1 Introdução

O presente relatório descreve o desenvolvimento de um jogo da velha (Tic Tac Toe) em Python, utilizando sockets TCP/IP para permitir que dois jogadores joguem em rede. O jogo é jogado em um console e as interações são realizadas via conexão de socket.

2 Compilação e Execução

Para compilar e executar o jogo, siga os passos abaixo:

1. Certifique-se de ter o Python 3.x instalado em seu sistema.
2. Abra três terminais:
 - No primeiro terminal, execute o servidor com o comando:

```
python ./host.py
```
 - No segundo e terceiro terminal, rode os clientes:

```
python ./client.py
```
3. Jogue o jogo seguindo as instruções exibidas no console.

3 Funcionalidades

Este projeto possui algumas funcionalidades:

- Exibir o tabuleiro quando os dois jogadores estão conectados.
- Quando um jogador ganhar, questiona se eles desejam uma revanche.
- Quando um jogador insere uma posição inválida, é requisitado um novo movimento.
- Jogador é desconectado caso fique inativo durante muito tempo.