

GUILHERME SOLSKI

DESENVOLVEDOR

Contato

Telefone: (41) 996286624

E-mail: guilhermesolskialves@gmail.com

Website: <https://guisolski.github.io/>

Enderço: Rua Campo Mourão 121, caso 38

Experiência de Projeto

Kindle - 2017

- Desenvolvimento de um jogo para auxiliar e monitorar sessões de fisioterapia, esse projeto foi desenvolvido com o auxílio de um sensor de movimento, o Kinect e do uso da Unity como engine.

EverythingOk - 2020

- Desenvolvimento de uma plataforma para gerenciamento de tarefas, exemplo Trello, que implementa alguns mecanismos de gamificação, tais como atribuição de pontuação para cada atividade concluída.

Idomas

- Inglês - Intermediário
- Espanhol - Intermediário
- Português - Nativo

Linguagens de Programação:

- C++.
- C#.
- JavaScript.
- Java.
- Python.
- Prolog.
- Sql.
- HTML.
- CSS.

Experiência de Mercado

Desenvolvedor Java Full-Stack

Banco do Brasil - 2019-2020

- A função exercida no mesmo era auxiliar no desenvolvimento de aplicações para o uso interno da empresa através do modelo MVC, com auxílio das seguintes linguagens HTML, CSS, JavaScript, Java e MySQL.

Desenvolvedor PHP Full-Stack

SaaS Tec - 2019

- A função exercida no mesmo era manter o sistema de e-commerce da empresa, o sistema tem como objetivo fornecer um ambiente de e-commerce completo além de fornecer integração com o sistema de ERP da empresa.

Formação

Técnico em Jogos digitais

Instituto federal do Paraná (IFPR) - 2015-2017

Ciência da Computação

Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR) - 2018