

Guilherme Solski Alves  
Brasileiro, Solteiro, 19  
Rua Campo Mourão, 121 Alto Boqueirão Curitiba  
Celular: 41 996286624  
Linkedin: <https://br.linkedin.com/in/guilherme-solski-alves-566262160>  
GitHub: <https://github.com/guisolski>  
Site Pessoal: [guisolski.github.io](http://guisolski.github.io)  
Email: [guilhermesolskialves@gmail.com](mailto:guilhermesolskialves@gmail.com)

### **Objetivo:**

Desenvolvedor.

### **Formação:**

- Técnico em jogos digitais, cursado no Instituto federal do Paraná (IFPR).
- Bacharelado em Ciência da Computação, cursando na Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR), atualmente 4º período noturno.

### **Idiomas:**

- Inglês intermediário.
- Espanhol intermediário.
- Português língua materna.

### **Linguagens de programação:**

1. C++.
2. C#.
3. JavaScript.
4. Java.
5. Python.
6. Prolog.
7. Sql.
8. HTML.
9. CSS.

### **Experiência de Mercado:**

#### ***Estagiário no banco do brasil:***

A função exercida no mesmo era auxiliar no desenvolvimento de aplicações para o uso interno da empresa através do modelo MVC, com auxílio das seguintes linguagens HTML, CSS, JavaScript, Java e MYSQL.

### **Experiência de Projeto:**

#### ***Projeto de conclusão do técnico:***

Durante meu último ano de técnico desenvolvi um jogo que auxilia e monitora sessões de fisioterapia, esse projeto foi desenvolvido com o auxílio de um sensor de movimento, o Kinect. Advindo dessa pequena experiência aprendi muito sobre como é difícil a interação durante o desenvolvimento de um projeto, e como a relação interpessoal exige um esforço contínuo para a sua manutenção.