

Revisão Análise e Projeto de Sistemas I

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Use esta cor no seu texto

Aluno: Guilherme Baumgratz Spiger – RA:2460823

Questões

- 1) Considerando o vídeo no link “Modelagem Baseada no Domínio” complete
 - a) Em seus princípios o DDD é sobre atacar a complexidade do domínio.
 - b) Se os programadores não estão interessados no domínio, eles aprendem padrões táticos mas não os padrões estratégicos dela.
 - c) O domínio é o negócio da empresa, o assunto do desenvolvimento do software;
 - d) No DDD existem dois papéis, o especialista de domínio e os especialistas técnicos no desenvolvimento;
 - e) Desenvolvimento com DD é uma jornada de definir o que queremos automatizar;
 - f) A linguagem Ubíqua é a linguagem onipresente compartilhada e unificada entre todos os contextos;
 - g) Os *Bounded Contexts* representam nichos do negócio, ou seja, subsistemas.
 - h) O *ContextMap* é um modelo que dá uma visão geral do software;
 - i) O *ACL(Anti-Corruption Layer)* representa o Domínio da Aplicação e sua interação com o mundo externo.
 - j) Uma *Big Ball Of Mud* (grande bola de lama – CÓDIGO MACARRONICO) aparece quando os limites entre *Bounded Contexts* foram definidos de forma inconsistente.
 - k) Os limites entre *Bounded Contexts* definem as linhas de comunicação entre os subsistemas ou módulos da aplicação.