

Arquitetura Limpa

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Aluno: Guilherme Baumgratz Spiger

RA:2460823

Ao completar as sentenças use esta cor no seu texto

1. Considerando o texto no link “Caminhos”, complete
 - a) Se os construtores construíssem edifícios da **.maneira como os programadores.** escrevem programas, o primeiro **.pica-pau que surgisse destruiria.** a civilização;
 - b) Um princípio norteador durante o desenvolvimento é o da **.Separação de Interesses.**
 - c) O Princípio da Separação de Interesses declara que a construção do software deve ser **.separados.** de acordo com os **.tipos de trabalho.** que ele executa;
 - d) O ideal é que **.a lógica e as regras de negócio** residam em **.em um projeto separado,** que não deve **.depende.** de outros projetos;
 - e) O uso adequado do **.encapsulamento.** ajuda a obter um **.acoplamento.** flexível e uma **.modularidade** no design do sistema;
 - f) Os componentes de um aplicativo e os próprios aplicativos devem expor **.interfaces bem definidas.** para uso de seus colaboradores, de modo que o **.o design interno do aplicativo.** possa evoluir ao longo do tempo sem afetar os demais colaboradores, desde que **.os contratos públicos.** sejam mantidos.
 - g) Toda interface é um **.contrato.** que precisa ser mantido por todas as **.partes.** que a implementem;
 - h) O Princípio da Inversão de Dependência preconiza a dependência de **.abstrações(interfaces).** em substituição à classe concreta;
 - i) O construtor da classe deve explicitar as **.classes.** necessárias ao seu adequado funcionamento;
 - j) A adição de novas classes sempre é **.mais segura.** do que modificar **.as classes existentes;**

- k) A responsabilidade de [.apresentação.](#) deve permanecer no projeto de [.interface,](#) enquanto que a responsabilidade de acesso a dados deve ser mantida no [.projeto de infraestrutura](#)
- l) Para estender o comportamento de um sistema é melhor fazer isso adicionando [outros microsserviços](#) em vez de adicionar [.responsabilidade.](#) a um já existente.
- m) A Ignorância de Persistência refere-se aos tipos que precisam ser [.persistidos,](#) mas cujo código não é [.afetado.](#) pela opção de [.tecnologia de persistência;](#)
- n) Contextos Limitados são [.um padrão central no Design Controlado por Domínio.](#) e fornecem uma maneira de lidar com a [.a complexidade de aplicativos ou organizações grandes.](#) dividindo-os em [.módulos.](#) conceituais [.separados;](#)
- o) A comunicação entre contextos limitados ocorre por meio de [.interfaces programáticas,](#) em vez de por meio de um [.de um banco de dados compartilhado;](#)