2014.09.04

**騎機守規定，安全我最行**

**企劃文案**

**簡曼茹**

**角色設定：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **主角摩托車** | | |
| 停車狀態 | 移動狀態 | 未戴安全帽 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **狀況物件** | | |
| 坑洞 | 水灘 | 路障 |
|  |  |  |
| 問答精靈 | 救護車 | |
|  | C:\Users\amanda\Desktop\pic\4.jpg | |
| 手機震動 | 暈眩狀態 | |
| C:\Users\amanda\Desktop\pic\5.jpg | C:\Users\amanda\Desktop\pic\6.jpg | |

**主畫面UI**

|  |  |
| --- | --- |
| 遊戲選單 | |
|  | |
| 機車時速 & 遊戲倒數時間 | 分數顯示欄 |
| **C:\Users\amanda\Desktop\pic\9.jpg** | C:\Users\amanda\Desktop\pic\11.jpg |
| 違規罰單 | |
| **C:\Users\amanda\Desktop\pic\10.jpg** | |

**遊戲畫面**

|  |  |
| --- | --- |
| 提問視窗 | 問答視窗 |
|  |  |
| 違規警告畫面 | 加分畫面 |
| C:\Users\amanda\Desktop\2.jpg | C:\Users\amanda\Desktop\1.jpg |
| 一般場景畫面 | 特殊場景畫面 |
| C:\Users\amanda\Desktop\pic\7.jpg | C:\Users\amanda\Desktop\pic\8.jpg |
|  |  |
|  |  |

**交通安全遊戲流程：**

1. 遊戲選單頁，內容包含遊戲規則說明、問答密技顯示，以及遊戲開始按鈕。
2. 開始遊戲後，彈出是否選擇佩戴安全帽視窗，此問題不影響流程。答錯計違規。
3. 遊戲開始，快車道與人行道為禁行路段，碰觸則違規 -30分。
4. 機車限速為60，超速則違規 -30分。
5. 路段隨機出現以下狀況
6. 障礙物(路障、水灘、坑洞)，閃過不加分，碰觸 -30分。
7. 暈眩狀況，出現確認視窗，判斷是否選擇疲勞駕駛，答對 + 50 答錯 -30計違規。
8. 手機震動狀況，出現確認視窗，判斷是否接聽，答對 + 50 答錯 -30計違規。
9. 救護車，出現時先讓玩家有3秒選擇讓路時間，不讓道 -30分計違規，讓道不加分。
10. 隨機出現問答狀況（採是非題），答對 +50分，答錯 -30分 計違規。
11. 玩家若擁有5張違規單，或機車沒油(時間限制)則結束遊戲。進入結算面板。

**扣分違規狀況表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 狀況 | 分數 | 違規 |
| 1.配戴安全帽答錯 |  | O |
| 2.禁行路段闖入 | -30 | O |
| 3.超速 | -30 | O |
| 4.障礙物碰撞 | -30 | X |
| 5.暈眩駕駛 | -30 | O |
| 6.接聽手機 | -30 | O |
| 7.救護車不讓道 | -30 | O |
| 8.問答答錯 | -30 | O |

**加分狀況表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 狀況 | 分數 | 違規 |
| 1.佩戴安全帽 | +50 | X |
| 2.不暈眩駕駛 | +50 | X |
| 3.不接聽手機 | +50 | X |
| 4.問答答對 | +50 | X |

**腳本類型**

腳本一：騎車時，就先讓駕駛員選擇是否載安全帽，沒選擇載的時候，就出現警察開罰單並出現說明。

腳本二：紅綠燈，如紅燈亮沒停，也出現警察。

腳本三：設計救護車從後面出現，如沒讓道，就出現警察。

腳本四：持續按住"往前"會加速，若超速則出現警察。

腳本五：騎車時，出現手機震動狀況，判斷是否接聽，選擇接聽則出現警察。

腳本六：騎車時，出現暈眩狀況，判斷是否選擇疲勞駕駛，若依然駕駛則出現警察。

腳本七：騎車時，道路出現危險因子，操作是否閃過，如沒閃過出現警察。

腳本八：問答題，遊戲進行中，隨機出現問答題（採是非題）。

腳本九：快車道禁行機車，人行道禁行機車

**遊戲規則**

一、鍵盤操作

↑向上移動

↓向下移動

→加速

←剎車

二、**得分規則**

1.問答問題回答正確 +50分

2.遵守交通規則 +50分

一、**扣分規則**

不遵守交通規則 -30分

三、**計算方式**

1.油　　表：遊戲開始後，每一秒浩油1點，總油量為3分鐘。

2.違規記點：每違規一次記1點違規，滿5次違規則遊戲結束。

**音樂音效來源**

1.魔王魂  
<http://maoudamashii.jokersounds.com/>  
高質量的音樂及背景音樂素材  
可loop，有mp3及ogg格式，很適合做為遊戲使用  
可用於商業及個人用途，且開放修改音樂  
也可接受用於性方面的媒體用途  
使用前不需要告知作者，但作者希望能夠加註網站網址或是網站BN

2.小森平的免費下載音效  
<http://taira-komori.jpn.org/freesound.html>  
作者在網站上標明可用於任何用途