

Onde devemos achar o Python em ação?

- Aplicações da Web
- Desenvolvimento de software
- Ciência de dados
- Machine learning (ML)

Definição de Built- in:

Funções built-in são funções internas e nativas, ou seja, que já vem incorporadas na linguagem e estão sempre disponíveis para utilização. Assim não é necessário a importação. Basta utilizá-las diretamente no seu código quando desejar.

O que é?

- O Python é uma linguagem de programação amplamente usada em aplicações da Web, desenvolvimento de software, ciência de dados e machine learning (ML).

- Os desenvolvedores usam o Python porque é eficiente e fácil de aprender e pode ser executada em muitas plataformas diferentes.

- O software Python pode ser baixado gratuitamente, integra-se bem a todos os tipos de sistema e agiliza o desenvolvimento.

O que é?

- O Python é uma linguagem de programação amplamente usada em aplicações da Web, desenvolvimento de software, ciência de dados e machine learning (ML).

- Os desenvolvedores usam o Python porque é eficiente e fácil de aprender e pode ser executada em muitas plataformas diferentes.

- O software Python pode ser baixado gratuitamente, integra-se bem a todos os tipos de sistema e agiliza o desenvolvimento.

PYTHON

Que o torna especial?

Facilidade de aprendizado. O Python é conhecido por sua sintaxe simples e legível, o que torna a linguagem fácil de aprender para programadores iniciantes.

A curva de aprendizado suave de Python permite que novos desenvolvedores entrem rapidamente no mundo da programação e se familiarizem com os conceitos fundamentais.

Quem criou?

Guido van Rossum, conhecido como o criador do Python, é uma figura icônica no mundo da programação. Nascido na Holanda em 31 de janeiro de 1956, ele é reconhecido por seu trabalho revolucionário na criação de uma das linguagens de programação mais populares e influentes do mundo.

Objetivos

Como uma linguagem de script, o Python pode ser utilizado para automatizar várias tarefas, tanto entre desenvolvedores quanto entre usuários comuns. Alguns exemplos das tarefas que os scripts de automação podem realizar são as seguintes: Resolver problemas matemáticos simples. Checar erros e duplicatas em arquivos.