

Taller de Git 2016

Tutorial de ejemplo

El siguiente tutorial servirá de una pequeña guía para ayudar a entender los conceptos básicos del uso de `git` como *sistema de control de versiones* (**cvs**) a nivel local en nuestro ordenador.

Índice

1. Configuración inicial
2. Comandos iniciales
3. Preparando cambios
4. Registrando cambios
5. Branchs
6. Fusión de ramas

Configuración inicial

Antes de nada configuramos nuestro nombre y email de usuario en la configuración de git.

```
$ git config --global user.name "Ismael Taboada"
$ git config --global user.email "ismaeljose.taboada@alumnos.uva.es"
```

Comandos iniciales

Lo primero que vamos a hacer, es crear nuestro repositorio. Para ello vamos a iniciarlo en el directorio que más nos apetezca.

Comenzamos creando un directorio:

```
$ mkdir repositorio
```

Accedemos a él y iniciamos nuestro repositorio:

```
$ cd repositorio
$ git init
Initialized empty Git repository in ~/repositorio/.git/
```

Vale, una vez creado vamos a empezar a crear nuestro proyecto. Seguro que muchos de vosotros tenéis vuestros lenguajes preferidos. Bien pues vamos a crear un `Hola Mundo` en cualquiera de ellos. Yo elegiré *Python*:

```
$ touch hello.py
$ vim hello.py
```

El contenido de este script será:

```
#!/usr/bin/env/python
# -*- coding: utf-8 -*-

print 'Hello World'
```

Que al interpretarlo nos dará:

```
$ python hello.py
```

Bien no hay mucho misterio.

Preparando cambios

Pero este nuevo fichero aún no está en el repositorio como tal. Si echamos una mirada al estado de este:

```
$ git status
En la rama master

Commit inicial

Archivos sin seguimiento:
  (use «git add <archivo>...» para incluir lo que se ha de ejecutar)

    hello.py

no se ha agregado nada al commit pero existen archivos sin seguimiento (use «git add» para darle seguimiento)
```

Vale, pues vamos a hacer que nuestro código entre dentro del repositorio.

```
$ git add .
```

Si revisamos ahora su estado:

```
$ git status
En la rama master

Commit inicial

Cambios para hacer commit:
  (use «git rm --cached <archivo>...» para eliminar stage)

    new file:   hello.py
```

Como vemos, ya está preparado.

Registrando cambios

Vale, ahora tenemos seguimiento sobre los ficheros anteriores. Eso significa que estamos preparados para el primer registro de cambios o `commit`.

```
$ git commit -m 'Primer commit'
```

Pero compliquemos nuestro programa. Añadamos un poco de funciones, vamos a crear un fichero aparte en *Python*:

impresion.py

```
#!/usr/bin/env/python
# -*- coding: utf-8 -*-

def imprimir():
    print 'Hello World'
```

Y modifiquemos nuestro programa original:

hello.py

```
#!/usr/bin/env/python
# -*- coding: utf-8 -*-

from impresion import *

imprimir()
```

Tras ejecutar nuestro código en nuestro directorio quedarían tres archivos:

```
$ ls
hello.py  impresion.py  impresion.pyc
```

Los cuales añadimos al repositorio con `git add`. Pero nos damos cuenta que tener un fichero `.pyc` no es adecuado, ya que este se genera cada vez que se ejecute y en sí, no es necesario. Así que decidimos borrarlo de nuestro repositorio, e intentar evitar que estos se tomen en cuenta al hacer cambios en él.

Para ello utilizamos:

```
$ git rm impresion.pyc
error: the following file has changes staged in the index:
    impresion.pyc
```

```
(use --cached to keep the file, or -f to force removal)
```

Esto nos da un error, porque el repositorio ya lo tiene en cache para ser registrado junto a los otros dos archivos, así que lo volvemos a intentar con:

```
$ git rm --cached impresion.pyc
rm 'impresion.pyc'
$ git status
En la rama master

Commit inicial

Cambios para hacer commit:
(use «git rm --cached <archivo>...» para eliminar stage)

    new file:   hello.py
    new file:   impresion.py

Archivos sin seguimiento:
(use «git add <archivo>...» para incluir lo que se ha de ejecutar)

    impresion.pyc
```

Aún así el repositorio lo tiene en cuenta por si hubiese cambios, y pide que se le haga seguimiento también. Entonces, veamos como podemos evitar esto.

Fácil, utilizamos el fichero `.gitignore`:

.gitignore

```
# Evitar python pyc
*.pyc
```

Esto nos servirá para evitar que en un futuro estos tipos de ficheros no aparezcan en el seguimiento.

```
$ git status
En la rama master

Commit inicial

Cambios para hacer commit:
(use «git rm --cached <archivo>...» para eliminar stage)

    new file:   hello.py
    new file:   impresion.py

Archivos sin seguimiento:
(use «git add <archivo>...» para incluir lo que se ha de ejecutar)

    .gitignore
```

Genial, ahora ya no molestará más. Eso sí, no nos olvidemos de nuestro `.gitignore`.

Para terminar, registremos ambos los cambios con el mensaje `Lo complicado funciona`.

Hasta aquí todo bien. Reviesemos la evolución del proyecto con:

```
$ git log --graph --all
```

```
* commit a3a226522c7cd678ebdea9f68b405fbb980e72c8
| Author: Ismael Taboada <ismaeljose.taboada@alumnos.uva.es>
| Date:   Wed Apr 27 10:08:49 2016 +0200
|
|     Lo complicado funciona
|
* commit db67a0ab83f1145dba4b68c7efa840555bd60bd5
| Author: Ismael Taboada <ismaeljose.taboada@alumnos.uva.es>
| Date:   Wed Apr 27 10:06:57 2016 +0200
|
|     Primer commit
(END)
```

Branchs

Pero una única rama no suele ser buena idea para desarrollar en un repositorio. Sobre todo cuando se trabaja en equipo. Así que, como si fuésemos Tarzanes ó Janes en la jungla vamos a balancearnos un poco por estas.

Preparamos una nueva rama sobre la que trabajar.

```
$ git checkout -b develop
$ git branch
* develop
master
```

Y sobre esta, vamos a modificar nuestros ficheros haciendo la función algo más complicada.

impresion.py

```
#!/usr/bin/env/python
# -*- coding: utf-8 -*-

def imprimir(texto):
    print texto
```

hello.py

```
#!/usr/bin/env/python
# -*- coding: utf-8 -*-
from impresion import *

imprimir('Hello World')
```

Así que probamos que funciona bien, y registramos los cambios:

```
$ git status
En la rama serpientes
Cambios no preparados para el commit:
  (use «git add <archivo>...» para actualizar lo que se ejecutará)
  (use «git checkout -- <archivo>...» para descartar cambios en le directorio de trabajo)

    modificado: hello.py
    modificado: impresion.py

no hay cambios agregados al commit (use «git add» o «git commit -a»)
$ git commit -a -m 'Nueva rama'
[serpientes 8052832] Nueva rama
 2 files changed, 4 insertions(+), 6 deletions(-)
```

Fusión de ramas

Bien, llegamos a la última etapa, pero es que nos hemos dado cuenta, que también estaría bien modificarlo en `master`. Así que vamos a cambiarnos a esa rama y vamos a modificar nuestra función de `imprimir`:

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

Y modificamos:

impresion.py

```
#!/usr/bin/env/python
# -*- coding: utf-8 -*-

def imprimir(texto='Hello World'):
    print texto
```

Y ahora registramos los cambios que hemos hecho.

```
$ git commit -a -m 'Cambiada la función de impresión'
[master 958d81f] Cambiada la función de impresión
 1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)
```

Y llegó la hora de fusionar ambas ramas.

Como ya estamos en la rama que queríamos fusionar no nos movemos, y hacemos `merge` desde `develop`.

```
$ git merge develop
Automezclado impresion.py
```

```
CONFLICTO(contenido): conflicto de fusión en impresion.py
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Oh no, un **CONFLICTO**, justo lo que queríamos evitar. Pero también nos avisa en que fichero se ha producido el conflicto, en este caso `impresion.py`.

Vamos a intentar arreglarlo. Pero para ello debemos ver que ha pasado dentro de ese fichero, lo abrimos y observamos que el contenido a pasado a ser el siguiente.

```
$ cat impresion.py
#!/usr/bin/env/python
# -*- coding: utf-8 -*-

<<<<<<< HEAD
def imprimir(texto='Hello World'):
=====
def imprimir(texto):
>>>>>> develop
    print texto
```

Bueno, es sólo una línea. Podemos observar que:

```
<<<<<<< HEAD
def imprimir(texto='Hello World'):
```

Es lo que teníamos en `master` y que:

```
def imprimir(texto):
>>>>>> develop
```

Aquello que teníamos en la rama `develop`, así que es hora de elegir con que parte del código nos plantamos.

Vamos a quedarnos con la que teníamos en master para que nos funcione bien. Así que eliminamos las líneas de **CONFLICTO** para que nos quede así el fichero:

impresion.py

```
#!/usr/bin/env/python
# -*- coding: utf-8 -*-

def imprimir(texto='Hello World'):
    print texto
```

Y registramos que el **CONFLICTO** se ha resuelto:

```
$ git status
En la rama master
Tiene rutas sin fusionar.
(solucione los conflictos y ejecute «git commit»)

Cambios para hacer commit:

    modificado: hello.py

Rutas no combinadas:
(use «git add <archivo>...» para marcar resolución)

    modificado por ambos: impresion.py

$ git commit -a -m 'Resuelto conflicto de impresión'
[master 20b5aaf] Resuelto conflicto de impresión
$ git status
En la rama master
nothing to commit, working directory clean
$ git merge develop
Already up-to-date.
```

Finalmente nuestro código se ha fusionado. Es más podemos ver su evolución con:

```
$ git log --graph --all
```

```
*   commit 971ec52f631ef9ce5bf7b5fad10992eb97eddf7d
|\  Merge: b8ecb47 85454e9
| | Author: Ismael Taboada <ismaeljose.taboada@alumnos.uva.es>
| | Date:   Wed Apr 27 10:19:39 2016 +0200
```

```
| |
| | Resuelto conflicto de impresión
| |
| | * commit 85454e93b461eea7fcbc887780967cc5c2a42bc8
| | Author: Ismael Taboada <ismaeljose.taboada@alumnos.uva.es>
| | Date: Wed Apr 27 10:13:00 2016 +0200
| |
| | Nueva rama
| |
| | * commit b8ecb475b73abca18093399a8940505c215b3751
| | / Author: Ismael Taboada <ismaeljose.taboada@alumnos.uva.es>
| | Date: Wed Apr 27 10:13:56 2016 +0200
| |
| | Cambiada la función de impresión
| |
| | * commit a3a226522c7cd678ebdea9f68b405fbb980e72c8
| | Author: Ismael Taboada <ismaeljose.taboada@alumnos.uva.es>
| | Date: Wed Apr 27 10:08:49 2016 +0200
| |
| | Lo complicado funciona
| |
| | * commit db67a0ab83f1145dba4b68c7efa840555bd60bd5
| | Author: Ismael Taboada <ismaeljose.taboada@alumnos.uva.es>
| | Date: Wed Apr 27 10:06:57 2016 +0200
| |
| | Primer commit
| |
| | (END)
```

Taller organizado por el [Grupo Universitario de Informática](#). Mantente informado de más talleres y eventos en nuestra página web o en las rss del grupo, Twitter([@gui_uva](#)) y Facebook([Grupo Universitario de Informática](#)).

Contacto: gui@uva.es

Ponentes:

- Ismael Taboada
- Jorge Sanz