

Git

Control de versiones y desarrollo en equipo

Definición

- DVCS, o sistema de control de versiones distribuido.
- Diseñado para el desarrollo del kernel de Linux.
- Desde abril del 2005. Su última versión es de febrero de 2016. v2.7.2
- Programado en C, Bourne Shell, Perl.
- Código abierto bajo licencia GPLv2.

¿Por qué control de versiones?

Desarrollo de software Buenas prácticas Trabajo en equipo Evitar el envío de los ficheros de un proyecto

¿Qué permite?

Registrar los cambios que escribes en el código

Ver una evolución del código

Volver a versiones anteriores

Trabajo paralelo entre compañeros sin problemas

Escenarios en un repositorio

Escenario Zona de trabajo Repositorio (staging area) Clonar repositorio Preparar cambios Registrar cambios

Instalación

Multiplataforma

Distribuido para la mayoría de sistemas operativos

Guía de instalación:

http://git-scm.com

Configuración inicial

```
$ git config <--global> user.name
"First Name"
```

\$ git config <--global> user.email
"my@email.com"

Comandos iniciales

Inicialización de repositorio:

\$ git init

Registro de cambios:

\$ git log

Clonación de un repositorio:

\$ git clone "url"

Preparando cambios

Estado del repositorio:

Añadiendo ficheros al cambio:

Eliminando ficheros del cambio:

Control de los ficheros y directorios del repositorio:

.gitignore

Ejemplo de contenido:

```
.idea/tab.xml
bower_components/
*.pyc
```

Registrando cambios

Registro de cambios:

```
$ git commit <-a|-m "Mensaje...">
```

Resetear estado del repositorio:

```
$ git reset <--soft|--mixed|--hard>
HEAD<^|^^|...> <css/style.css>
```

Revertir cambios:

```
$ git revert <hash>
```

Branch - Ramas alternativas

Todas las ramas:

\$ git branch

Crear:

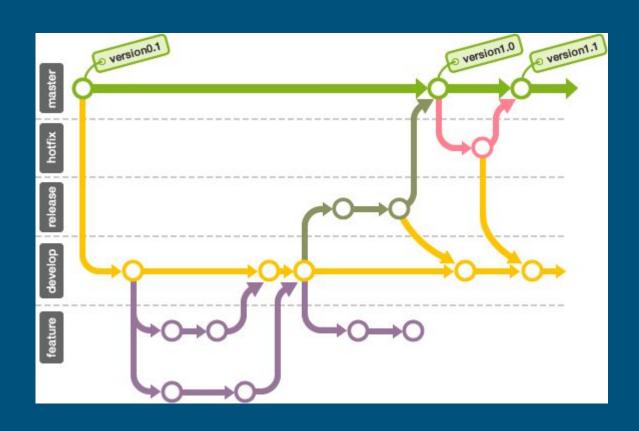
\$ git checkout -b <branch name>

Eliminar:

\$ git checkout -d <branch name>

Pasar:

\$ git checkout <branch name>



Fusión de ramas y aparición de conflictos

Fusión:

Forma de un conflicto:

```
El número de planetas son
<<<<<< HEAD
nueve
=====
ocho
>>>>>> <branch_name>
en el sistema solar.
```

Trabajando en remoto

Añadiendo repositorios remotos:

\$ git remote add <name> <url>

Eliminando repositorios remotos:

\$ git remote rm <name>

Cambiando de nombres:

\$ git remote rename <old> <new>

Revisar rama remota:

\$ git checkout -b <rama> <repositorio>/<rama_remota>

Crear rama remota:

\$ git push <repositorio> <rama>

Eliminando rama remota:

\$ git push <repositorio> --delete <rama>

\$ git push <repositorio> :<rama>

Manteniendo actualizados los cambios

Descargando del repositorio:

```
$ git fetch [--all] [<options>] <repository>
```

Actualizando cambios en local:

```
$ git pull [options] <repository>
```

Actualizando cambios en remoto:

```
$ git push [options] <repository>
```

Como resolver un **Pull request** en local (fusionar origen en destino):

Sincronizamos la rama origen con el remoto:

```
$ git fetch <repositorio>
$ git checkout -b <rama_origen> <repositorio>/<rama_origen>
$ git merge <rama_destino>
```

Resolvemos conflictos si existen, y fusionamos:

```
$ git checkout <rama_destino>
$ git merge --no-ff <rama_origen>
$ git push origin <rama_destino>
```

Cambios en un limbo temporal

Para guardar los cambios actuales en nuestro espacio de trabajo sin necesidad de registrarlos mediante un commit, y así poder cambiarnos de rama para trabajar en otros aspectos de nuestro proyecto sin problema, como movernos de rama.

Listar guardados temporales

\$ git stash list

Mostar los cambios de un stash

git stash show stash

Añadir un estado de stars

\$ git stash add

Recuperar los cambios

\$ git stash (pop | apply) [<stash>]

Eliminar un stash

\$ git drop <stash>

Preguntas

Autor:

Ismael J. Taboada





Esta obra está bajo una

Basado en las transparencias de

Javier Provecho (GIT Talk UVa)







Contacto GUI:

www.gui.uva.es

🔁 foro.gui.uva.es

@gui_uva