

Projet de développement

“ MyWine ”

Deviens le meilleur caviste !



Supervisé par Monsieur FLAUZAC

Sommaire

I - Présentation du projet	3
1.1 Quelles sont les attentes ?	3
1.2 Contexte du projet	3
1.3 Comité de pilotage	3
1.5 Objectifs du programme	4
II - Volet Technique	5
2.1 Développement	5
2.2 Base de données	5
2.3 Pour aller plus loin	5
III - Annexes	6
3.1 Prototypes des pages	6

I - Présentation du projet

1.1 Quelles sont les attentes ?

Le projet consiste à développer une application de gestion des caves à vin avec pour restriction l'interdiction de faire de la programmation Web. Ce développement devra être réalisé avec l'obligation d'inclure différents éléments:

- Gestion des données (base de données, fichier à plat ...)
- Programmation et échange réseau (client / serveur, protocole associé ...)
- Mise en place d'interface graphique client
- Mise en place de la partie d'administration côté serveur
- Gestion des utilisateurs

1.2 Contexte du projet

Le projet est né de la volonté de simplifier la gestion des caves des particuliers. Nous avons en effet remarqué qu'il fallait bien souvent descendre à la cave afin de savoir quels vins nous avons et lequel nous pourrions servir à table ce qui pouvait s'avérer long et fastidieux. Ainsi nous allons mettre en place un logiciel d'aide à la gestion des caves en temps réel ainsi qu'un système d'échange avec d'autres utilisateurs et amateurs de vins.

1.3 Comité de pilotage

MOE

Nom	Rôle
M. FLAUZAC Olivier	Enseignant référent du projet

MOA

Nom	Rôle
M. SOL Guillaume	Concepteur / Développeur
M. LAMBOTTE Arthur	Concepteur / Développeur

1.5 Objectifs du programme

Les objectifs globaux de ce programme sont les suivants :

- Proposer aux utilisateurs une interface simple qui leur permettra d'accéder sans difficulté à leurs caves, tout en leur proposant un contenu riche.
- Permettre à un utilisateur de se créer un compte sur notre logiciel, lui permettant ainsi de pouvoir s'authentifier en toute sécurité mais aussi de se déconnecter. La connexion sera faite à l'aide d'un identifiant unique et d'un mot de passe choisis par l'utilisateur.
- Permettre à l'utilisateur de gérer facilement ses caves, d'ajouter ses bouteilles, de les modifier au besoin et de les consulter à tout moment .
- Consulter la cave d'autres personnes afin de découvrir de nouveaux vins ou consulter la cave d'un ami avant une soirée afin d'être sûr qu'il nous propose un bon vin à table. Il sera ainsi possible de rechercher un utilisateur par son nom et prénom mais aussi de faire une recherche aléatoire d'utilisateurs présents dans notre base de donnée afin de découvrir de nouveaux vins.
- Mise en place un système d'échange entre propriétaires de cave permettant aux utilisateurs d'échanger des vins si un accord entre les 2 parties est trouvé. Il ne sera pas possible de réaliser une conversation entre les 2 propriétaires sur l'application. L'utilisateur ayant vu une bouteille échangeable qui l'intéresse devra la sélectionner et choisir dans sa cave celle qu'il propose en retour. L'utilisateur à qui l'on a fait la proposition d'échange pourra dès lors accepter ou refuser l'offre à sa convenance.
- Mise en place d'un système de notation et de commentaire sur les bouteilles de vin, ce qui permettra aux autres utilisateurs de se faire un avis sur les bouteilles lorsqu'ils visitent la cave de quelqu'un d'autre. Ce système permettra à la fois de renseigner les autres usagers mais aussi la personne ayant bu le vin car elle pourra rapidement vérifier, lors d'un futur achat, si le vin était bon ou non.
- Crédit d'une interface administrateur permettant de gérer l'ensemble des utilisateurs mais aussi leur cave. Notamment en cas d'abus ou de mauvaises utilisations.

II - Volet Technique

2.1 Développement

Concernant le développement de notre projet, nous avons fait le choix d'utiliser le langage Python (côté serveur et client) que nous avons pu étudier pendant les cours d'algorithmique. Les raisons de notre choix sont d'une part la simplicité de ce langage, mais aussi le grand nombre de tutoriels sur la bibliothèque Tkinter, que nous allons utiliser pour l'interface graphique.

Le versioning ainsi que le développement du projet seront réalisés à l'aide de GitHub¹ et l'environnement de développement intégré python de JetBrains (PyCharm) ce qui permettra un échange de code efficace entre nous et un développement structuré.

2.2 Base de données

Concernant le stockage des données, nous avons fait le choix d'une base de données relationnelle MySQL afin d'avoir des données structurées, et cohérentes entre elles. Vous trouverez en annexe un Modèle Logique de Données qui illustre la structure de notre base de données.

2.3 Pour aller plus loin

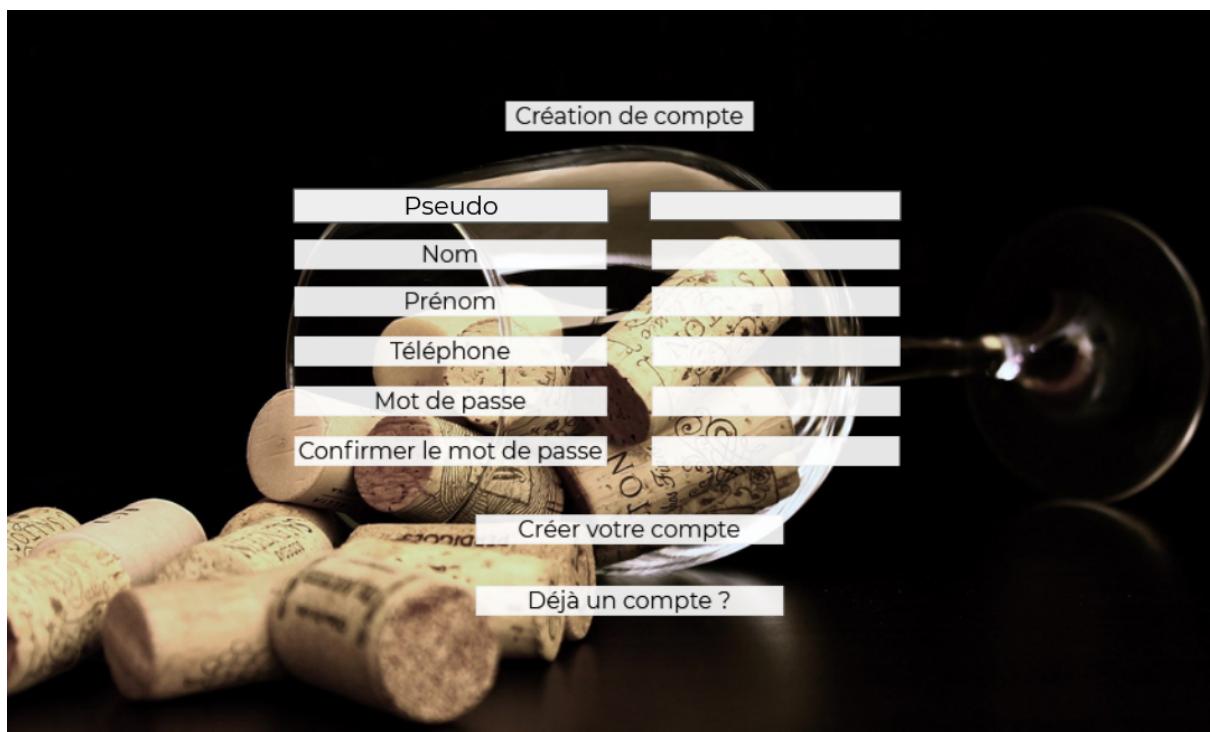
La durée de notre projet étant de 2 semaines, nous avons planifié un certain nombre de fonctionnalités qui serviront de base à notre projet de gestion de cave. Toutefois nous nous réservons certains ajouts si nous avançons rapidement et qu'il nous reste du temps.

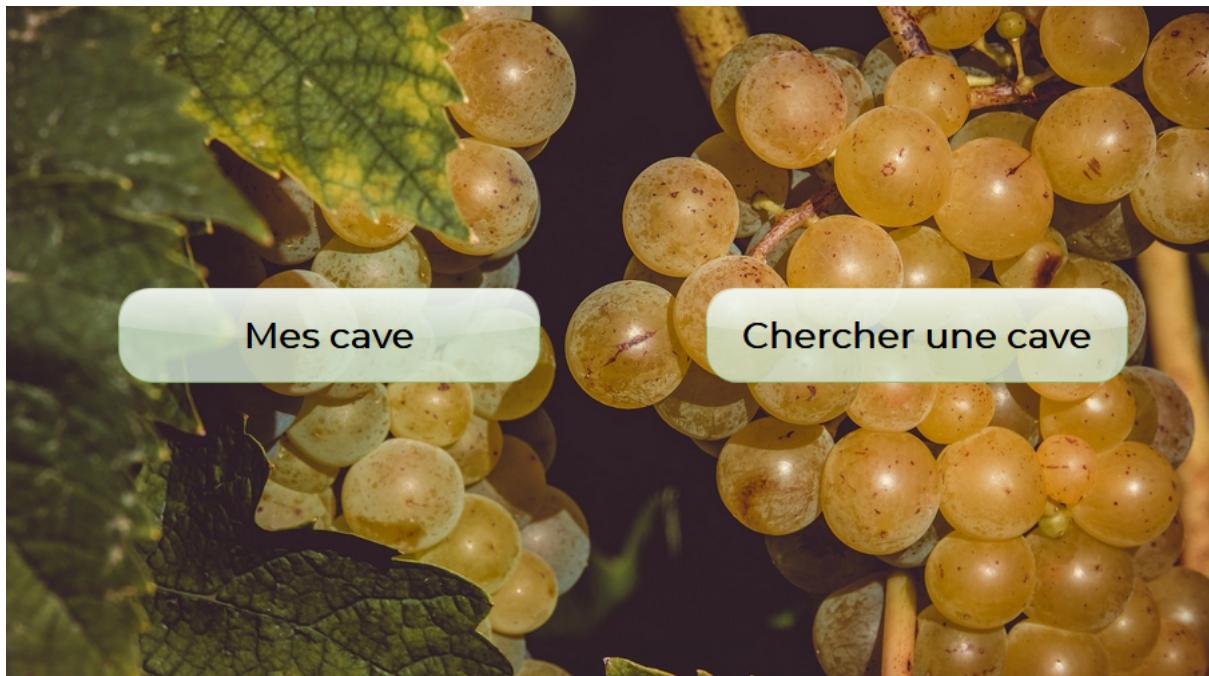
- Afficher la liste des utilisateurs en plus du tirage aléatoire
- Implémenter un service de communication entre les propriétaires (pour les échanges par exemple)
- Mot de passe oublié
- Statistiques sur les propriétaires
- Système d'achat/vente des bouteilles

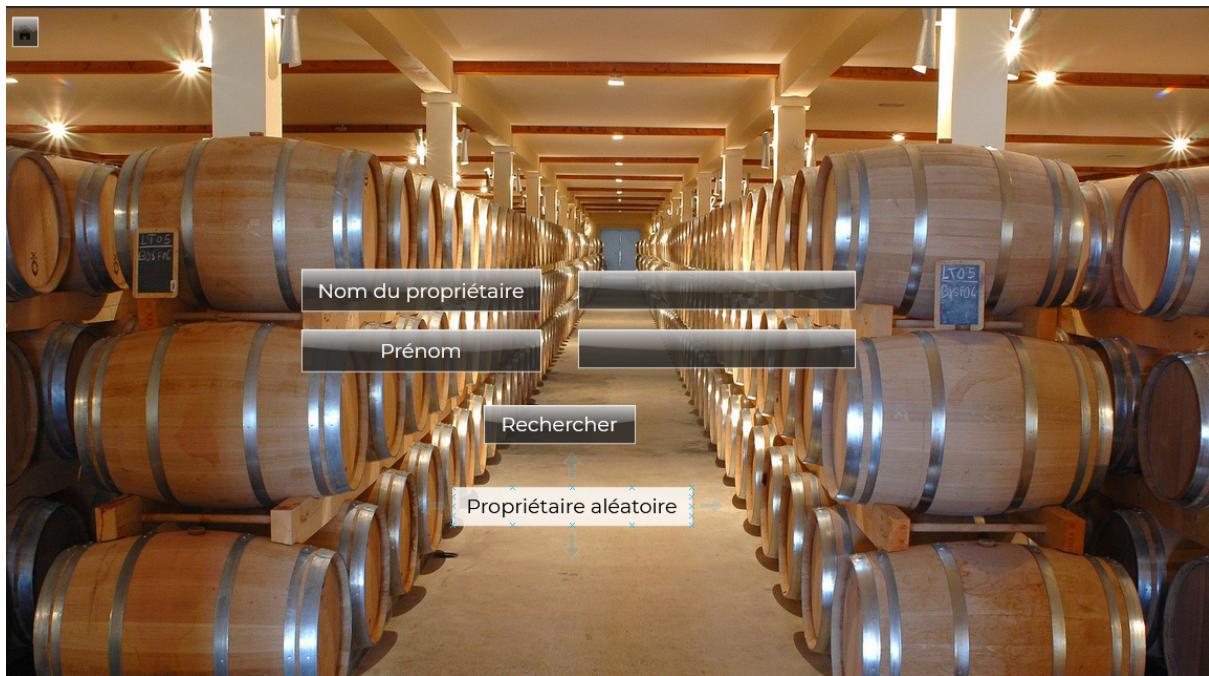
¹ Lien vers notre GitHub : <https://github.com/guiwil17/Mywine>

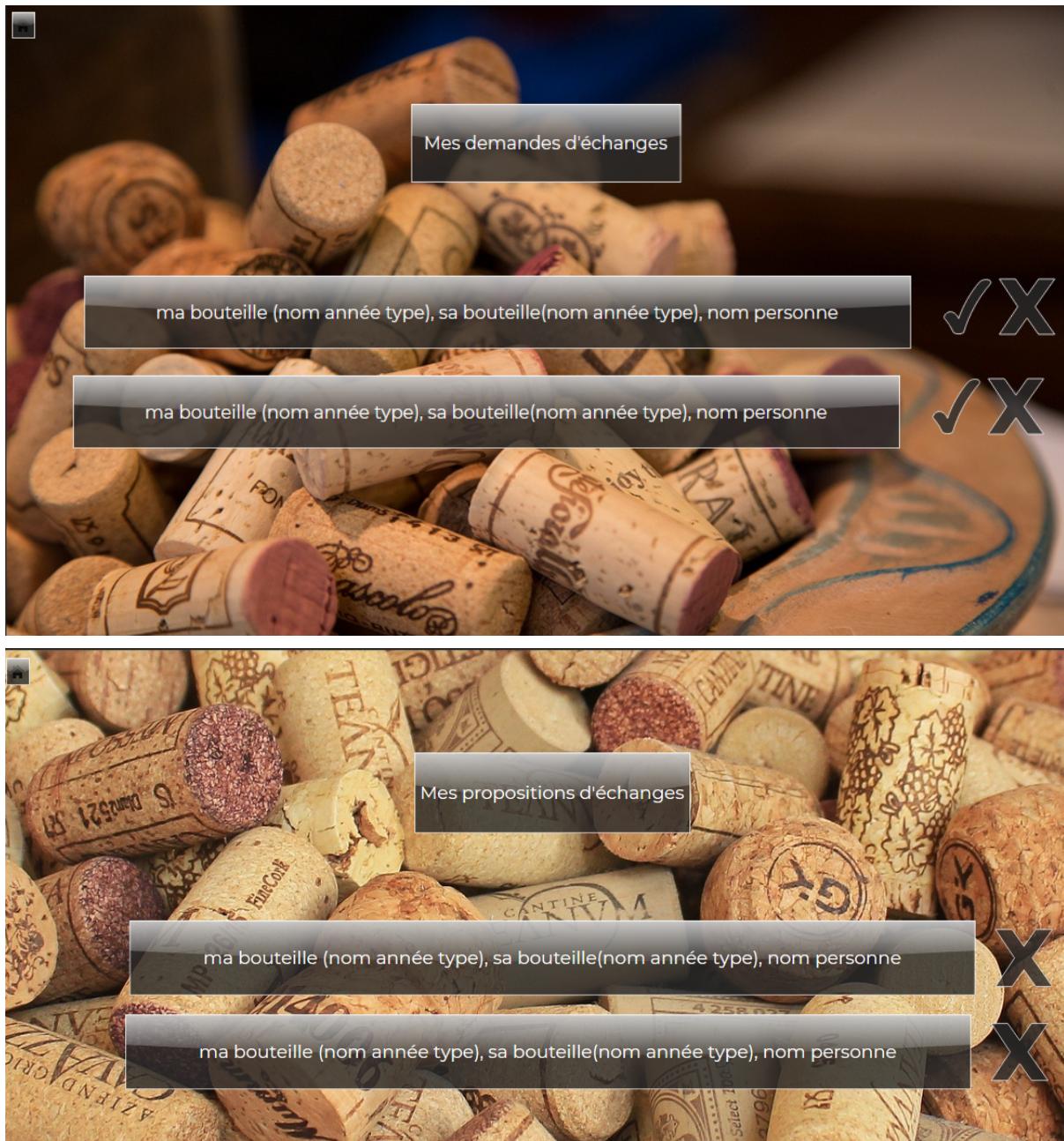
III - Annexes

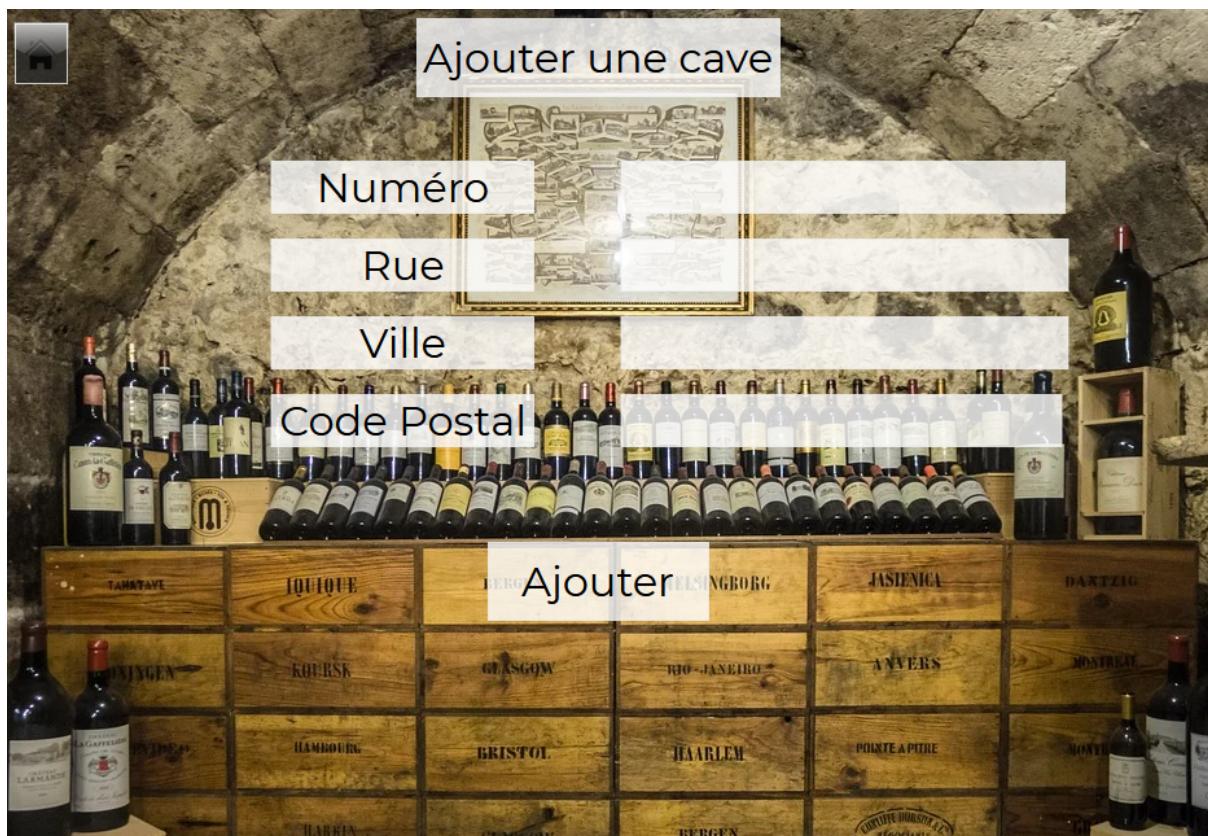
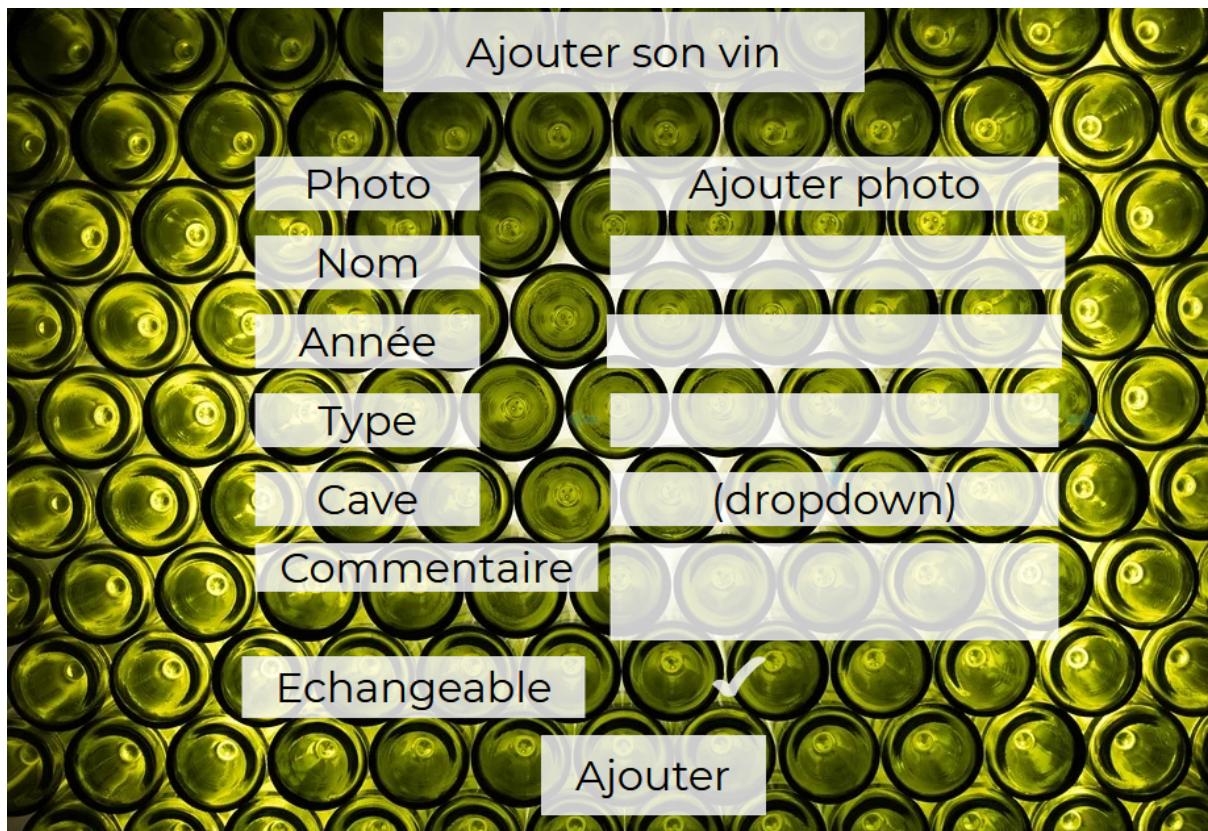
3.1 Prototypes des pages



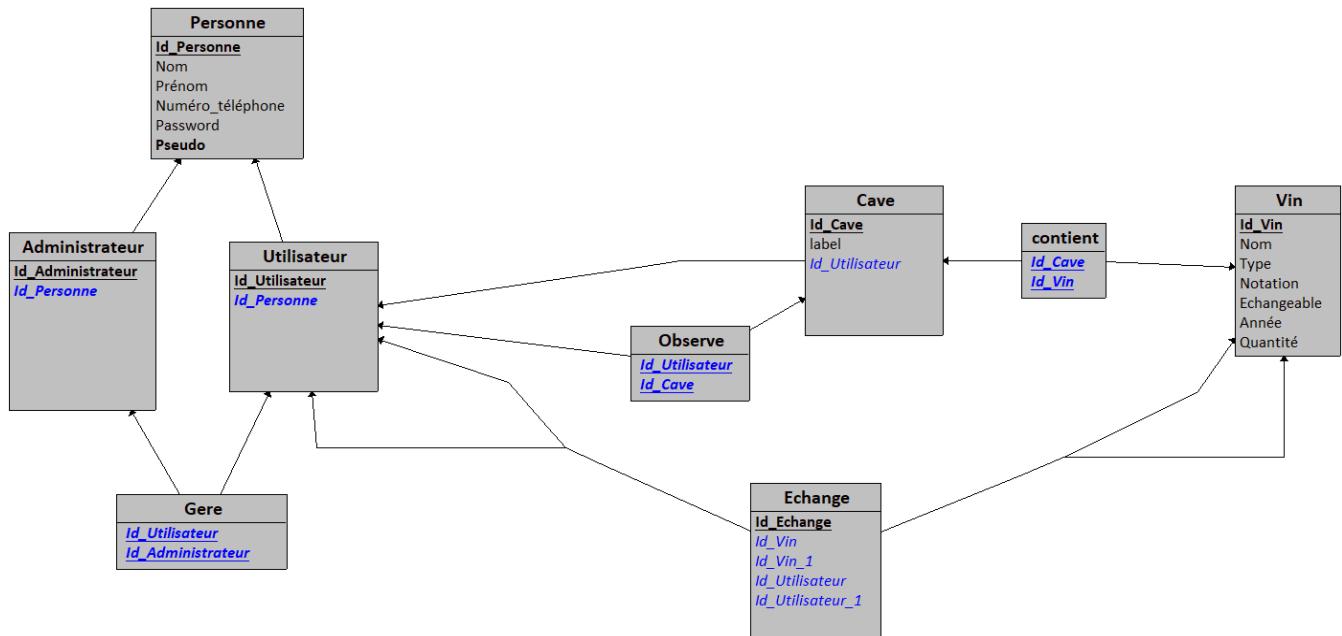








3.2 Modèle Logique de Données



3.3 Liens vers les outils utilisés

Python : <https://www.python.org/>

Tkinter : <https://docs.python.org/fr/3/library/tkinter.html>

MySQL : <https://www.mysql.com/fr/>

PyCharm : <https://www.jetbrains.com/fr-fr/pycharm/>

GitHub : <https://github.com/>