GUILHERME XAVIER MARTINS

Francisco Badaró - MG

Celular: (33) 9 9836-4168

E-mail: xguilherme1@gmail.com

Github: https://github.com/guixavier77

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/guixavier77

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Ensino médio

Escola Estadual Cônego Figueiró

Técnico em informática para internet – Inicio: 2017 | Conclusão: 2019

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Norte de Minas - Campus Araçuaí.

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Início: 2019 | Cursando

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Norte de Minas - Campus Araçuaí.

CERTIFICAÇÕES

Programação em C++ - Udemy - 2019 | Carga horária: 19 horas

Durante o curso de C++ lecionado pelo professor Marcos Pacheco, foi possível aprender sobre conceitos importantes como vetores, ponteiros, programação orientada a objetos, structs, entre outros.

Web Design Completo – Origamid – 2021 | Carga horária: 44 horas

Durante as aulas do curso de Web Design Completo foram abordados conceitos de Web design, onde pude aprender sobre UX/UI Designer, desenvolvendo junto ao professor do curso o wireframe e o design da página BikCraft, onde posteriormente o projeto desenvolvido no Adobe XD, foi transformado em código, utilizando HTML, CSS, e um pouco de JavaScript.

BikCraft

https://github.com/guixavier77/bikcraft

CSS Flexbox – Origamid – 2021 | Carga horária: 6 horas

Durante as aulas do curso de Flexbox foram abordados todos os conceitos de flexbox, utilizando o mesmo para criar um projeto real responsivo no CSS utilizando apenas as propriedades do mesmo, as propriedades aprendidas foram aplicadas no projeto Flexblog.

Flexblog

https://github.com/guixavier77/flexblog

CSS Grid Layout - Origamid - 2021 | Carga horária: 10 horas

Durante as aulas do curso de Grid, foi possível aprender sobre layout responsivo no CSS utilizando as novas propriedades do CSS Grid Layout, as propriedades aprendidas foram aplicadas no projeto WildBeast.

WildBeast

https://github.com/guixavier77/wildbest

CSS com SASS – Origamid – 2021 | Carga horária: 12 horas

Durante as aulas do curso foi possível aprender conceitos sobre variáveis, mixins, funções, loops e outras funcionalidades, onde pude aplica-las ao projeto prático do curso.

Le-scone

https://github.com/guixavier77/le-scone

JavaScript Completo ES6 – Origamid – 2021 | Carga horária: 74 horas

O curso de JavaScript ES6 teve um propósito de passar conhecimento do básico ao avançado na linguagem, para uma compreensão maior dos seus principais métodos e da sua sintaxe, o foco maior foi na aplicação de JavaScript para web, através de manipulações do DOM e requisições via Fetch API.

EXPERIÊNCIAS TÉCNICAS (PROJETOS)

DRESSWELL SHOP - https://github.com/guixavier77/dresswell-shop

Projeto front-end de um e-commerce, desenvolvido com base em um projeto do Figma, utilizando as seguintes tecnologias HTML, CSS, JavaScript e SASS.

LANDING PAGE CURSINHO - https://github.com/guixavier77/desafio-landingpage

Projeto front-end com o propósito de simular uma landing page de um cursinho preparatório para enem e vestibulares, neste projeto foram utilizados HTML, CSS, JavaScript.

LANDING PAGE GXSYSTEM- https://github.com/guixavier77/gxsystem-landing.git

Projeto front-end com o propósito de simular uma landing page de uma empresa que fornece sistemas.

HABILIDADES TÉCNICAS

Linguagens de programação: C++, Python, JavaScript.

Frameworks: React. Ionic.

Outras ferramentas: Git, Adobe XD, Photoshop, SASS.