

각자의 정산 (개인 창작)

창작하게 된 계기 : 친구들끼리 게임을 (섯다 등 베팅하는 게임) 을 할 때 각자 베팅하는 값이 다르고 각자의 베팅 값을 매판 1등이 가져가는 규칙의 게임을 여러 판 하게 되면서 매판 여러 명의 결과값을 계산을 하는 것이 직접 적으면서 하니 불편함을 느끼게 되어서 결과값을 누적 계산해주는 기능의 시스템이 있으면 좋겠다고 생각하게 되어서 직접 만들어 보았다.

구현되어야 하는 기능 ->

- 초기화 시스템 (아예 게임이 끝나고 새로운 설정 값으로 게임을 하기 위함)
- 인원수 늘리는 기능 (사람에 맞게 적용하기 위해)
- 베팅을 값을 설정하는 기능
- 게임 한판을 종료하는 기능 (승리자는 본인 베팅 값을 제외하고 남들에게 받을 베팅 값만 산출)

베팅 시스템의 Ex) ->

첫번째 판 - 갑: 3 을 : 4 병 : 2 [승리자 갑 (을 +4 , 병 +2)

두번째 판 - 갑: 1 을 : 2 병 : 7 [승리자 을 (갑 +1, 병 +7)

세번째 판 - 갑: 11 을 : 7 병 : 4 [승리자 갑 (을 +7, 병 +4)

네번째 판 - 갑: 5 을 : 14 병 : 17 [승리자 병 (갑 + 5, 을 +14)

결과값 :

갑 > 을 + 10 , 병 +1

을 > 갑 - 10 , 병 -7

병 > 갑 -1 , 을 +7

초기 화면을 인원수를 정하는 기능 설정 (만일 5명
초과로 설정하거나 1~5숫자가 아니면 다시 설정하라는
경고문이 뜨게 됨)

판돈을 설정하는 기능 (100원, 500원, 1000원 버튼을
통해서 설정 가능 초기화 클릭 시 금액 초기화 됨)

입력버튼으로 값을 저장 (위에 인원이나 금액이 이상
할 경우 다시 설정하라는 경고문이 뜨게 됨)

각자의 정산

인원수 선택
(게임하는 인원수를 입력하세요!)

- 1 + 명

판돈 : 0 원

100원 500원 1000원 초기화

입력완료!

초기화면에서 입력 값이 정상적으로 입력되면
각자의 이름을 적는 공간으로 이동하게 되고
서로 이름을 적어주면 된다.



이름을 입력하세요!

침착맨	주우재
주호민	김풍

게임시작

각자 이름을 다 적어서 설정하면 이제 초기에 설정한 판돈의 값이 기본적으로 적혀 있고 이제 한판 게임 할 때 각자 100, 500, 1000 버튼을 눌러서 자신의 베팅 값을 입력해주면 된다 . 그 다음 승자 선택을 눌러서 누가 이겼는지 눌러주게 되면 된다

! (현재 오류로 인해서 처음 한번만 모두가 승자 선택을 한번씩 해주고 나서 게임을 진행하면 최종 결과 값에 금액이 정상적으로 뜨게 된다 - 아마 배열 값에 대한 오류를 수정 못함) !

침착맨	주우재
100 500 1000	100 500 1000
1500 리셋	2000 리셋

주호민	김풍
100 500 1000	100 500 1000
500 리셋	500 리셋

현재 정산 승자 선택 최종결산

게임을 다 진행하고 나서 최종결과 버튼을 누르면 여태 승리자에 입력된 금액들을 최종으로 다 정산이 되어서 각자 누구한테 얼마 씩 받으면 되는지에 대한 금액이 산출된다. 메인 화면으로 이동시 새로 고침이 되면서 초기 설정했던 값이 초기화 되고 다시 설정을 하고 시스템을 이용하면 된다.

