

1. Crie um programa para mostrar os seus dados no **console** Nome da Faculdade

Curso: Desenvolvimento de Sistemas Multiplataforma

RA: <Seu número de RA>

Nome: <Seu nome completo>

2. Faça a tabela verdade dos operadores && (AND), || (OR), ! (NOT), ^ (XOR)

3. Faça um programa que solicite ao usuário para informar o valor da umidade atual do ambiente, correspondente a porcentagem de umidade no ar, este programa deverá mostrar apenas uma das seguintes frases abaixo

O ar está úmido quando a humidade for maior que 60

O ar está seco quando a umidade for maior igual a 30 e menor igual a 60

O ar está muito seco quando a umidade for menor que 30

Utilize o **if encadeado** para resolver esta questão

4. Crie e inicie variáveis para guardar as informações abaixo usando **val** ou **var** da forma que achar correto e especifique o tipo de variável, mesmo quando não houver necessidade.

a) Nome da empresa, que nunca precisará ser modificado.

b) Variável usada para guardar o total de salários pagos no mês.

c) Quantidade de dias de faturamento, normalmente esta informação será fixa e nunca mais alterada

d) Todas as notas de um aluno de uma disciplina

e) Todos os dados de um carro (placa, chassi, modelo, ano, cor, nome do dono) que foi multado.

f) Todos os carros multados no último mês.

g) O número de ouro da matemática valor 1.61803...

h) Todos os dados de um aluno (ra, nome, nascimento) que foi multado.

i) Os dados dos alunos uma turma

j) Quantidade de pares de tênis de um armário

5. Especifique um data class chamado Skeep contendo as seguintes características, e atribua valores numéricos padrões a elas:

energia

velocidade

temperatura

humor

Faça com que ao imprimir um objeto do tipo Skeep, seja mostrado na tela os valores das características do objeto da seguinte maneira:

Energia ==> <valor da energia>

Velocidade==> <valor da velocidade>

Temperatura==> <valor da temperatura>

Humor==> <valor do humor>

6. Recrie as expressões abaixo usando os operadores de aritmética com atribuição:

- a) `passos = passos + 2`
- b) `erros = erros - 1`
- c) `testes = testes + (4 / 2)`
- d) `velocidade = velocidade + 10`
- e) `ganhos = ganhos * 1.02`
- f) `inflacao = inflacao * 1.01`
- g) `lucro = lucro / 1.03`
- h) `coelhos = 3`
`animais = animais + (5 * coelhos)`

7. Faça uma função para um app que exiba um retângulo com 30 colunas e 5 linhas usando o caracter '#', conforme abaixo:

```
#####
```

```
#           #
```

```
#           #
```

```
#           #
```

```
#####
```

Dentro do quadro deverá existir os seguintes textos.

Nome da faculdade

Nome do Programa

Feito por: Nome do Autor

Nome da Faculdade, Nome do Programa e Nome do autor devem ser passados como parâmetro para a função

8. Faça um App e uma classe para representar um Aluno, contendo as seguintes características e comportamentos:

Características:

id

nome

ra

nascimento

Comportamentos :

estudar()

descansar()

No código principal do App deve ser criado um objeto do tipo Aluno, e os valores das características devem ser definidas para este objeto. Faça com que os valores das características sejam mostrados na tela do App.

9. Faça um aplicativo para a companhia de energia elétrica, o App deve mostrar os números das casas de um rua, bem como a quantidade de KV/h consumido e o total a ser pago em reais.

Para nossa sanidade cada KV/h corresponderá a R\$ 0,50 na conta de luz.

O Aplicativo deve listar os dados de 5 casas, juntamente com o valor do total, conforme layout abaixo, pode usar as mesmas informações, porém o resultado não deve ser chumbado no texto e sim calculado com base nos valores do KV/h e o valor por KV/h:

Casa	nº: 14	KV/h: 230	R\$: 115,00
Casa	nº: 35	KV/h: 120	R\$: 60,00
Casa	nº: 54	KV/h: 350	R\$: 175,00
Casa	nº: 71	KV/h: 410	R\$: 205,00
Casa	nº: 92	KV/h: 70	R\$: 35,00