

1. Crie um programa para mostrar os seus dados no **console** Nome da Faculdade

Curso: Desenvolvimento de Sistemas Multiplataforma

RA: <Seu número de RA>

Nome: <Seu nome completo>

2. Faça a tabela verdade dos operadores **&&** (AND), **||** (OR), **!** (NOT), **^** (XOR)

3. Faça um programa que solicite ao usuário para informar o valor da umidade atual do ambiente, correspondente a porcentagem de umidade no ar, este programa deverá mostrar apenas uma das seguintes frases abaixo

O ar está úmido quando a humidade for maior que 60

O ar está seco quando a umidade for maior igual a 30 e menor igual a 60

O ar está muito seco quando a umidade for menor que 30

Utilize o **if encadeado** para resolver esta questão

4. Crie e inicie variáveis para guardar as informações abaixo usando **val** ou **var** da forma que achar correto e especifique o tipo de variável, mesmo quando não houver necessidade.

- a) Nome da empresa, que nunca precisará ser modificado.
- b) Variável usada para guardar o total de salários pagos no mês.
- c) Quantidade de dias de faturamento, normalmente esta informação será fixa e nunca mais alterada
- d) Todas as notas de um aluno de uma disciplina
- e) Todos os dados de um carro (placa, chassi, modelo, ano, cor, nome do dono) que foi multado.
- f) Todos os carros multados no último mês.
- g) O número de ouro da matemática valor 1.61803...
- h) Todos os dados de um aluno (ra, nome, nascimento) que foi multado.
- i) Os dados dos alunos uma turma
- j) Quantidade de pares de tênis de um armário

5. Especifique um data class chamado Skeep contendo as seguintes características, e atribua valores numéricos padrões a elas:

energia

velocidade

temperatura

humor

Faça com que ao imprimir um objeto do tipo Skeep, seja mostrado na tela os valores das características do objeto da seguinte maneira:

Energia ==> <valor da energia>

Velocidade==> <valor da velocidade>

Temperatura==> <valor da temperatura>

Humor=> <valor do humor>

6. Recrie as expressões abaixo usando os operadores de aritmética com atribuição:

- a) passos = passos + 2
  - b) erros = erros - 1
  - c) testes = testes + (4 / 2)
  - d) velocidade = velocidade + 10
  - e) ganhos = ganhos \* 1.02
  - f) inflacao = inflacao \* 1.01
  - g) lucro = lucro / 1.03
  - h) coelhos = 3

animais = animais + (5 \* coelhos)

7. Faça uma função para um app que exiba um retângulo com 30 colunas e 5 linhas usando o caracter '#', conforme abaixo:

#####

# #

# #

# #

#####

Dentro do quadro deverá existir os seguintes textos.

Nome da faculdade

## Nome do Programa

Feito por: Nome do Autor

Nome da Faculdade, Nome do Programa e Nome do autor devem ser passados como parâmetro para a função

8. Faça um App e uma classe para representar um Aluno, contendo as seguintes características e comportamentos:

## Características:

id

nome

ra

nascimento

Comportamentos :

estudar()

descansar()

No código principal do App deve ser criado um objeto do tipo Aluno, e os valores das características devem ser definidas para este objeto. Faça com que os valores das características sejam mostrados na tela do App.

9. Faça um aplicativo para a companhia de energia elétrica, o App deve mostrar os números das casas de um rua, bem como a quantidade de KV/h consumido e o total a ser pago em reais.

Para nossa sanidade cada KV/h corresponderá a R\$ 0,50 na conta de luz.

O Aplicativo deve listar os dados de 5 casas, juntamente com o valor do total, conforme layout abaixo, pode usar as mesmas informações, porém o resultado não deve ser chumbado no texto e sim calculado com base nos valores do KV/h e o valor por KV/h:

Casa	nº: 14	KV/h: 230	R\$: 115,00
Casa	nº: 35	KV/h: 120	R\$: 60,00
Casa	nº: 54	KV/h: 350	R\$: 175,00
Casa	nº: 71	KV/h: 410	R\$: 205,00
Casa	nº: 92	KV/h: 70	R\$: 35,00