极客营课程研发实施规范

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 展示内容 | 桌面壁纸 | 使用统一的极客营桌面壁纸。 |
| 教案模板 | 使用统一的极客营教案模板。 |
| 标准规范 | 代码 | 1. 项目、类、变量、函数命名规范。测试用类的命名在类名的最后追加Test。比如XxxXxxTest。测试函数的命名在函数名前追加test。比如testXxxXxx()。 2. 项目的创建对应教案中有**一个章创建一个项目**。项目的命名以**课程名+\_天数\_章数**。比如**struts2\_d01\_c01**。 3. 知识点授课中包的命名：一个章节中**每个小节的内容对应该项目中的一个包**。比如   章节名1.1->包名com.igeek\_01  章节名1.2->包名com.igeek\_02  章节名1.1.1->包名com.igeek\_01\_01  ……  以此类推  授课中每小节下所有的代码都放在同一包下。   1. 项目授课中包的命名：   com.igeek.业务模块名.entity实体类  com.igeek.业务模块名.service业务层  com.igeek.业务模块名.dao数据访问层  com.igeek.业务模块名.web控制层  com.igeek.common.utils 共通的工具类   1. 代码中的注释参看**[Java注释规范]。其种类头部的注释、函数头部的注释、关键代码的注释是必须的**。注释中无需出现作者个人信息。 2. 在一些特殊项目的工程中。比如数据库、前端的项目也可以按上述2、3的规则建立对应的文件夹。 |
| 教案 | 1. 文件格式采用word形式。 2. 教案的命名**一天的授课内容对应一个教案**。以课程名+天数(struts2\_day01)命名 3. 授课中的代码需要完整的贴入教案中。例外：实体类中重复的get/set方法可用省略号代替。 4. 编写规范请参看[教案编写规范] |
| 视频 | 1. 视频文件的命名以章节名中的小节名称一致。**多数情况一个小节对应一个视频**。特殊情况下当一个小节内容过多需要录制多个视频的情况也有可能发生，需要作者谨慎判断。 2. 一个视频文件的时长不能小于2分钟，也不能超出60分钟。 3. 视频效果差(视频画面模糊、音频有杂音、视频不流畅) 4. 授课过程中不能出现卡壳现象。 |
| 成果物 | 违规内容 | 1. 所有成果物(课程信息、代码、视频、教案等）包含极客营以外的链接或其它第三方机构信息（二维码、logo等相关信息）。 2. 提交成果物与课程计划的章节内容不符。 |
| 提交内容 | 总共需提交如下成果物   1. 课程研发计划->课程研发立项后一周内提交本课程研发计划。 2. 教案->按课程研发计划中在讲课时间前2天提交。 3. 代码->按课程研发计划中在当天讲课时间后提交工程全部代码(非增量提交)。 4. 视频->按课程研发计划中在当天讲课时间后提交本次课程的视频。 5. 资料->和本次课程上述代码、视频一并提交。 |
|  | 目录结构 | 如下图所示：    视频文件夹下按照章节创建目录结构，必须和计划中的章节对应一致 |