



Desenvolvimento de jogos educativos utilizando a plataforma Scratch

START

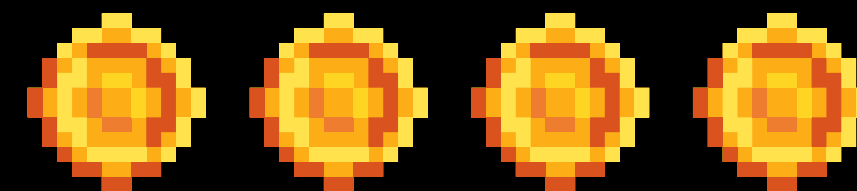
MENU

MENU

SUMÁRIO

- **O que é o scratch?**
- **Funcionalidades**
- **Blocos do scratch**





Scratch

O Scratch é uma plataforma de programação visual desenvolvida pelo MIT (Instituto de Tecnologia de Massachusetts) que foi criada com o objetivo de tornar a programação acessível e divertida para pessoas de todas as idades.





Funcionalidades

Blocos e Personagens:

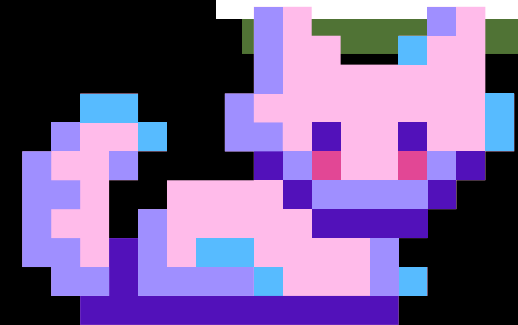
No Scratch, os programas são construídos em torno de "blocos" que representam comandos.

Comunidade e Compartilhamento:

Uma das características mais importantes da plataforma é a sua comunidade online ativa.

Utilização de Blocos de Programação:

Uma ampla variedade de blocos que representam ações e eventos são implementados no Scratch, estes são classificados como base em seu papel na criação dos jogos.





Alguns dos blocos mais comuns incluem:

Blocos de Movimento:

São blocos que controlam o movimento dos sprites na tela, incluindo comandos para mover para frente, girar, posicionar em um lugar específico e muito mais.

Blocos de Som:

Blocos que controlam sons em um projeto Scratch. Você pode adicionar, reproduzir, pausar, parar e controlar o volume de sons usando esses blocos.

Blocos de Controle:

Esses blocos permitem que você controle o fluxo de execução de um programa. Eles incluem blocos de repetição (loops), blocos condicionais (como "se-então-senão") e blocos para aguardar eventos específicos.

Blocos de Operadores:

Esses blocos realizam operações matemáticas e lógicas. Eles incluem blocos para adição, subtração, multiplicação, divisão, comparações, entre outros.

