

Roteiro de apresentação do minicurso: Desenvolvimento de jogos educativos utilizando a plataforma Scratch

- Apresentar a plataforma scratch com base no slide.
- Explicar as funções do scratch e seus blocos.
- Logo após ajudar os ouvintes a entrar e se cadastrar na plataforma.
- Em seguida cada um irá explicar como criar os jogos educativos.
- Enquanto um explica seu jogo os outros vão auxiliar os ouvintes (para isso os palestrantes vão precisar saber do que se trata o jogo de cada um).
- Após todos apresentarem seus jogos, avaliar se todos conseguiram acompanhar e fazer corretamente.
- Finalizar o minicurso agradecendo a todos pela presença.