USANDO FUZZY PARA AUXILIAR NA DECISÃO DE ADMISSÃO DE CANDIDATOS PARA UMA LOJA DE ELETRÔNICOS

Pedro Henrique Maia, Guilherme Santo Costa e Luiara Vieira

Sumário

- 1 Oque é Fuzzy
- 2 Aplicação do Fuzzy
- 3 Bibliotecas utilizadas
- 4 Código

Oque é Fuzzy

Em programação, "fuzzy" refere-se a um tipo de lógica ou conjunto de técnicas que lida com a incerteza e a imprecisão. Ao contrário da lógica binária tradicional (verdadeiro/falso, 0/1), onde as coisas são consideradas totalmente verdadeiras ou falsas, a lógica fuzzy permite que as coisas sejam parcialmente verdadeiras ou falsas,

Exemplos práticos

- 1 Sistemas de Controle de Tráfego
- 2 Eletrodomésticos Inteligentes
- 3 Assistentes Virtuais
- 4 Sistemas de Recomendação
- Reconhecimento de Voz

Aplicação do Fuzzy no nosso trabalho

Ela é usada para modelar a incerteza e a imprecisão presentes em muitos sistemas do mundo real. No contexto da admissão de candidatos para uma loja de eletrônicos, estamos usando a lógica fuzzy para avaliar a adequação de um candidato com base em várias variáveis de entrada, como o status do curso superior, a experiência do candidato, o conhecimento técnico e a habilidade de vendas. Cada uma dessas variáveis é fuzzificada em várias categorias, e cada categoria é associada a uma função de pertinência que define o grau de pertinência de uma entrada a essa categoria.

Aplicação do Fuzzy no nosso trabalho

Definimos regras fuzzy que mapeiam as variáveis de entrada para a variável de saída "admissão" (por exemplo, se o curso superior é "incompleto" e a experiência é "inexperiente", então a admissão é "descartada"). Essas regras são ativadas com base nas entradas fornecidas, e o resultado é calculado e visualizado.

Bibliotecas utilizadas

Matplotlib

Numpy

Skfuzzy

CÓDIGO...