

TECNOLOGIA E INOVAÇÃO EM PROL DA INDÚSTRIA





Curso Técnico em Informática





Desenvolvimento de Sistemas II 180h

Profa: Francisleide Almeida



Model First

- através da criação de um arquivo .EDMX. abordagem nos permite modelar nossa base de dados de forma visual através dos recursos do próprio Visual Studio, Diferentemente do Code-First esta
- Não há necessidade de conhecimentos dados e nem de como o próprio Entity específicos da estrutura do banco de Framework funciona



Desvantagens

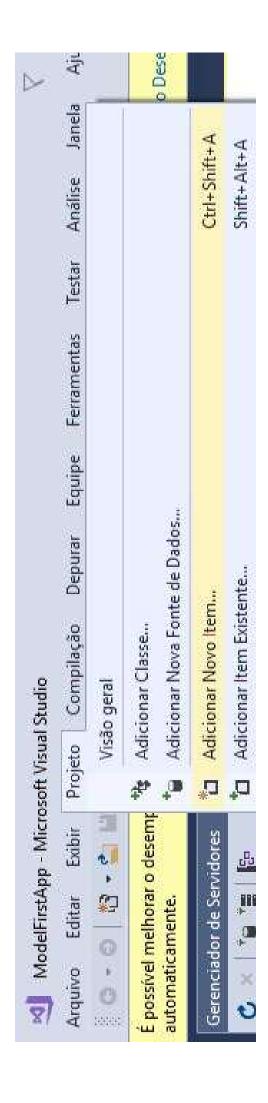
- Trabalho maior na manutenção
- Concorrência



Model first

Passo 1:

Após criar um projeto no VS, clique em projeto:

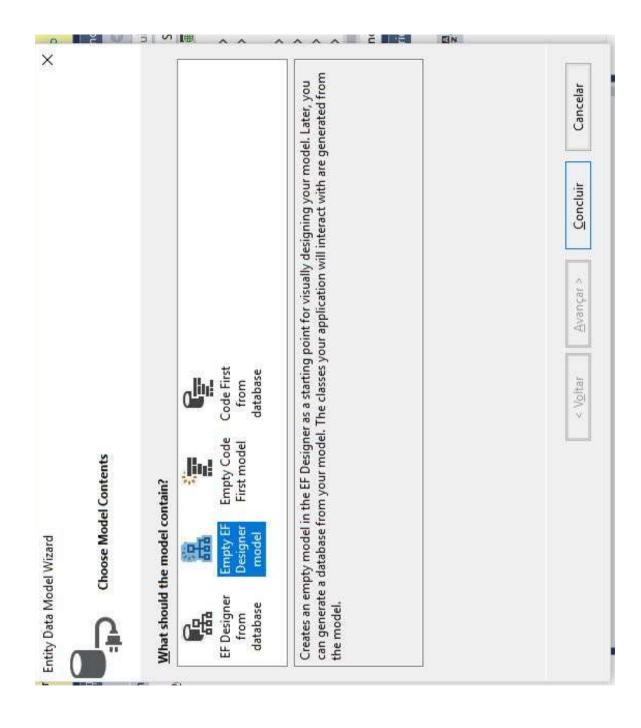








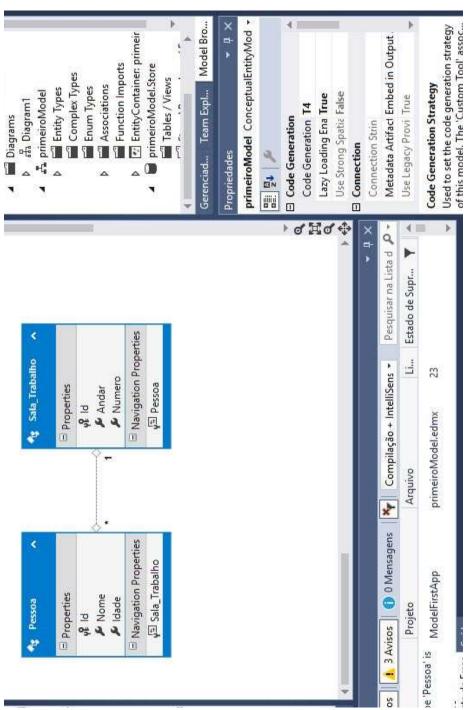
Passo 3





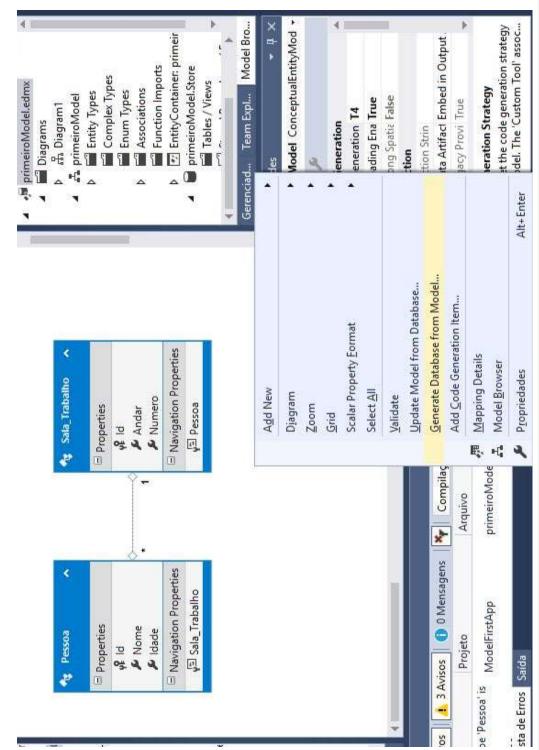
Passo 4: Criar suas classes e respectivas

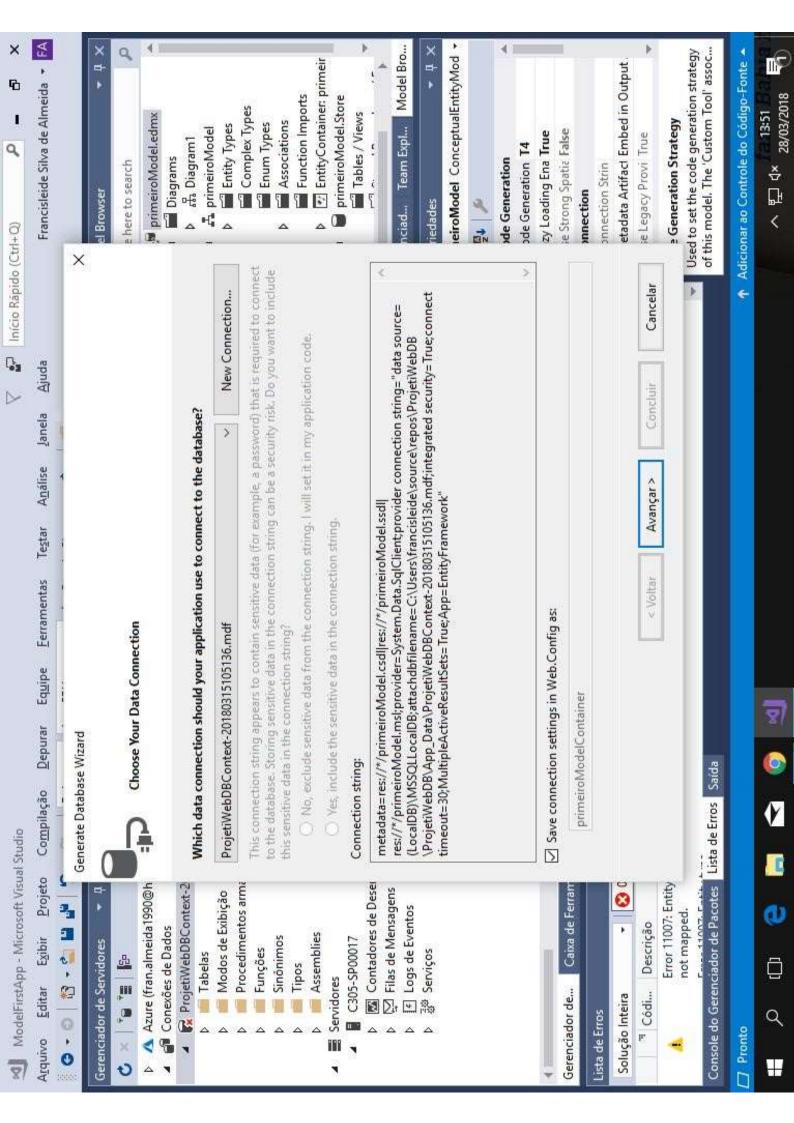


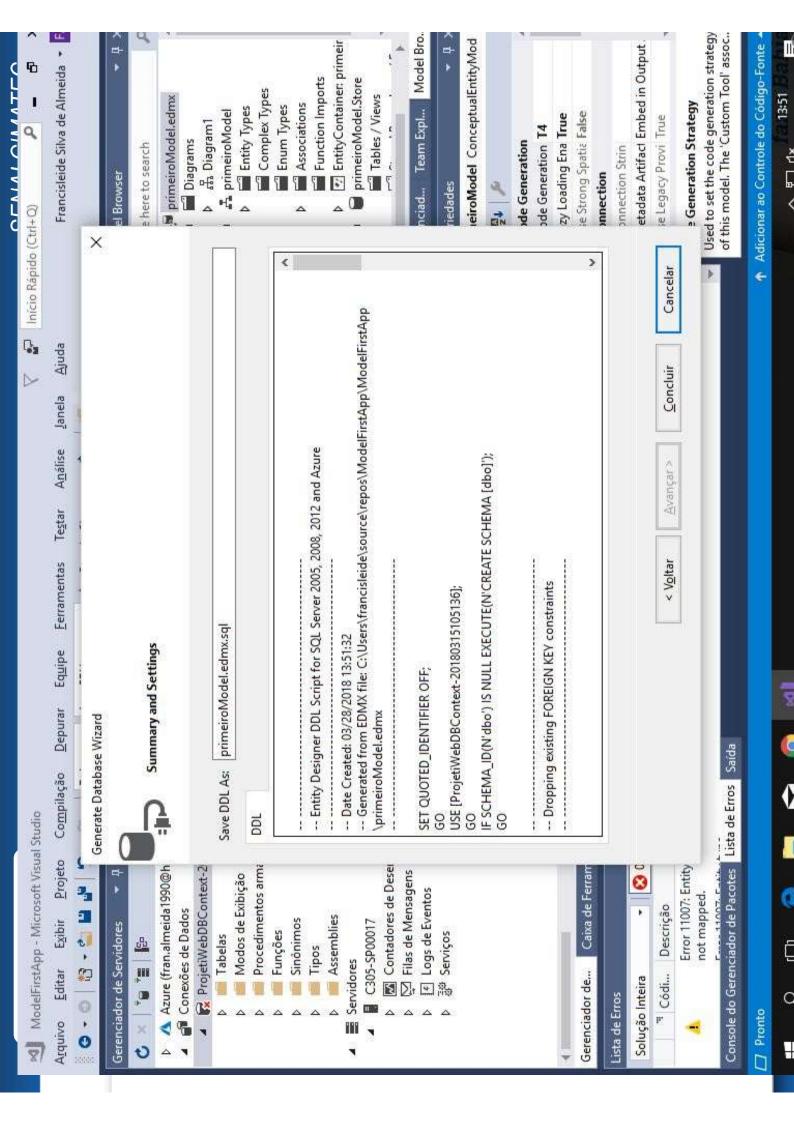




Passo 5:



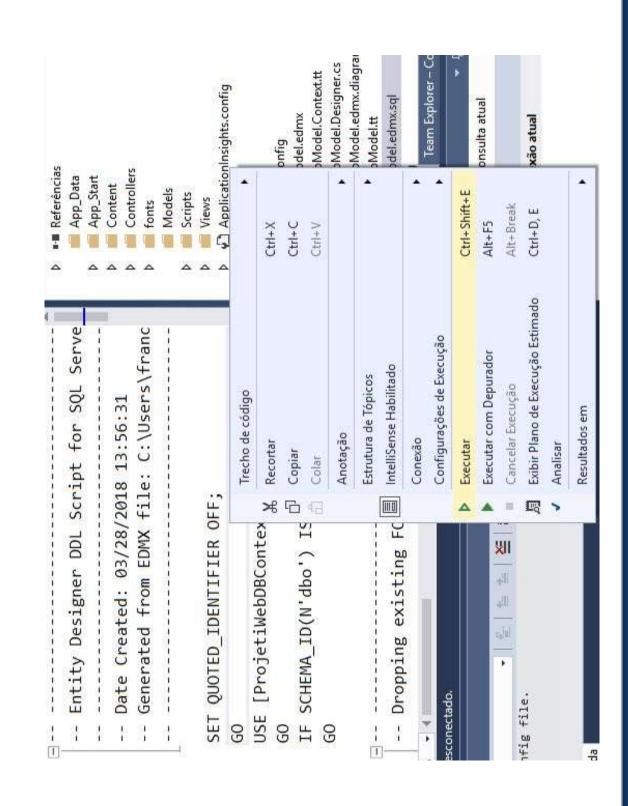








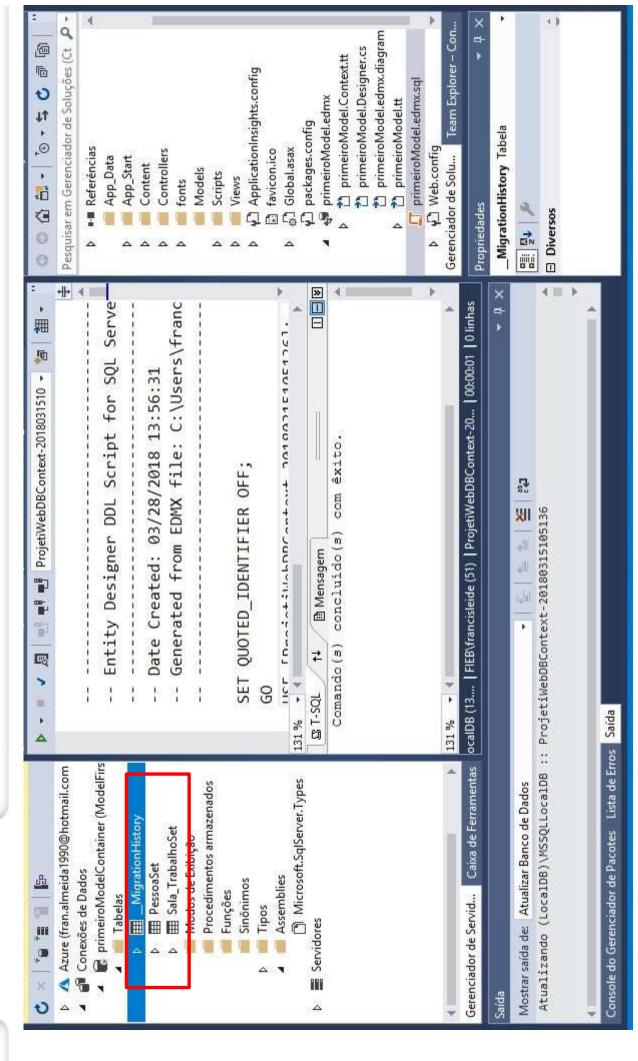














Depois disso, arraste os models do EDMX Criar os controllers e executar o projeto para dentro da pasta correta (Models)