



何松

目前正在找工作 15012955732 1035295329@qq.com
男 | 27 岁 (1989/11/20) | 现居住龙岗布吉 | 6年工作经验

最近工作

职位： Android高级开发工程师
公司： 深圳市度摩科技开发有限公司
行业： 计算机软件

最高学历/学位

专业： 计算机科学与技术
学校： 南昌工程学院
学历/学位： 本科

个人信息

户口/国籍： 深圳
婚姻状况： 已婚

求职意向

个人标签： android
期望薪资： 面议 地点： 深圳
职能： 计算机软件 行业： 计算机软件
到岗时间： 1周内 工作类型： 全职
自我评价： 我对技术的学习有强烈的热情和兴趣，喜欢深入学习研究技术要点的原理实现。同时对待工作富有责任心，积极参与其中力求将项目做的更好。做事上，我对自己的要求是注重细节，考虑充分，精益求精，用心对待自己参与的产品。

工作经验

2015/11-至今 Android高级开发工程师 | 技术部
深圳市度摩科技开发有限公司 [1年10个月]
计算机软件 | 少于50人 | 民营企业
工作描述： 主要负责Android项目的需求讨论，技术难点研究，框架搭建，开发和维护。先后独立开发了一款和主导参与开发了三款项目。大致有以下几点：
1.项目需求分析，分析项目的可实现功能，可行性研究，同类应用的特色，优点，实现分析。
2.技术要点难点研究，对相关技术的可行性调研，预先确定某些功能的技术实现，为后面项目的顺利进展作准备。
3.项目整体框架搭建和设计，根据项目类型，页面结构，功能模块，分析整理出合适的项目框架结构，包括模块的划分，页面结构的整理重用，第三方库的封装使用，数据库结构的搭建等。
4.项目的开发安排和任务分配，开发进度的把握和调整。
5.项目的自我测试和验收，对UI界面的确认，流程的正确性测试等。

2013/8-2015/10 Android高级开发工程师 | 星火工作室
深圳市金环天朗信息技术服务有限公司 [2年2个月]
网络游戏 | 150-500人 | 民营企业
工作描述： 1.麻将游戏的开发和维护，
2.麻将游戏分支版本项目的整体重构和优化。
3.游戏框架的开发和维护，如绘图模块，数据通讯，消息分发，内存管理，图片缓存，页面管理等。
4.斗地主游戏的开发和维护。

2012/7-2013/7 Android开发工程师 | 软件应用部
壹人壹本深圳分公司 [1年]
计算机软件 | 150-500人 | 民营企业

工作描述： 1.参与手写记事本的开发和维护，功能新增和调整。

2.参与手写便签应用的开发，主要负责便签总览显示界面，和回收站界面功能的开发。

3.技术调研，研究录音和图形识别的实现。

2011/8-2012/7 **Android开发工程师** | 技术部

深圳市精度天下科技有限公司 [11个月]

计算机软件 | 少于50人 | 民营公司

工作描述： 1.悠行宝旅游出行项目的开发维护，负责了包括火车票显示预订，话费充值，换肤等功能开发。

2.好易定团购项目的开发维护，负责了团购预订，订单管理，百度地图SDK接入商家信息，支付宝银联支付等功能模块。

项目经验

2017/4-2017/9 **数据私有存储管理应用**

所属公司： 深圳市度摩科技开发有限公司

项目描述： 该项目主要是为用户提供数据私有加密的存储和管理。包括了网站和应用的账号密码，卡片，图片视频，日记备忘录等数据的存储管理，以及用户之间数据分享的功能。在项目中，负责了大部分的界面和功能实现。技术特点上主要有以下方面：

1.利用辅助功能对其他APP的数据填充，实现对第三方APP的账号密码自动检测填充。

2.利用WebView和JavaScript对网站输入框进行数据填充，实现对网站登录页面的账号密码检测填充。

3.数据和文件全部采用AES加密算法，实时解密。为了能直接从加密文件中读取并显示图图片，基于Glide图片加载库，重写了Glide Module，DataFetcher等模块，对内部的InputStream输入流封装重写，实时对加密数据流解密为源数据流，使Glide能正确读取显示图片数据。

4.数据存储方面，基于本地SQLite，远端Firebase存储。抽取实现了包括增删改查等方法的IDataRepository数据仓库接口，BaseLocalDao本地存储接口，BaseRemoteDao远端存储接口，各个数据模块分别实现，DataManager进行统一数据存储管理。

5.文件上传服务方面，抽取实现了本地加密，远端上传，进度通知等逻辑，同时针对应用随时被杀后的续传处理。

责任描述： 1.负责大部分的功能模块开发。

2.框架搭建，以及功能页面，数据存取的重构优化。

3.技术调研，对数据加解密的显示处理，应用网站的数据填充等。

4.需求讨论，进度控制等。

2016/11-2017/3 **录音和音频编辑应用**

所属公司： 深圳市度摩科技开发有限公司

项目描述： 该项目是一款录音应用，提供了简易录音和功能丰富的音频编辑功能。高级功能包含了录音波形显示，音频波形缩放裁剪，音频的插入覆盖混合，变声等功能。技术特点上主要有以下方面：

1.音频波形图显示，为保证流畅性，自定义的波形View基于RecyclerView实现波形数据的显示滚动。同时提供AudioEditView音频编辑View，AudioTrackView音轨View，AudioTrackGroupView音轨组View，PlayLine播放线View等其他控件组成了整个音频波形显示编辑的界面。

2.音频数据转码，采样读取，存储。将MP3等其他音频文件解码为WAV或PCM文件，为后面的波形显示，音频编辑作准备。

3.根据音频裁剪的时间段，实现波形的缩放，更新显示。同时对音频数据进行裁剪，得到裁剪后的音频文件，包括音频元数据和头文件的处理。

4.音频插入覆盖混合，实现三种插入编辑逻辑。插入后的音频如何与源音频分开显示，拖动改变显示区域时的显示处理。

5.针对存在的不同音频类型的数据混合处理，需要进行的音频转码，采样率对齐，声道，采样位等处理。混音时的算法，数据输出等。

6.变声降噪处理，基于SoundTouch和WebRTC实现变声降噪处理，封装实现了本地C/C++处理功能库，通过JNI调用实现。

责任描述： 1.负责了音频波形显示，编辑等功能模块的开发。

2.技术调研，包括音频的采样读取，录音采样存储，音频裁剪合成，变声降噪等。

3.需求讨论，开发任务分配，进度控制等。

2016/4-2016/10 **触控大师**

所属公司： 深圳市度摩科技开发有限公司

项目描述： 该项目是一款悬浮工具应用，可以在手机桌面和其他应用上悬浮显示和操作，提供各种方便快捷的功能，方便手机的使用。技术特点

上主要有以下方面：

- 1.手机通知Notification的存储和管理，实现通知的分组，屏蔽，免打扰。将通知显示在我们的通知列表里，删除通知栏的通知从而代替通知栏。支持解析通知内容以及点击时的跳转信息，通知数据的存储读取。
- 2.悬浮层管理，提供悬浮层管理服务，定义悬浮层接口，实现对悬浮层的添加，更新，删除，显示排序等功能。
- 3.悬浮便签，处理悬浮层中的编辑框逻辑，包括自动保存数据，拖动动态改变框的显示位置和大小，输入框快捷菜单的适配，输入法适配等。
- 4.应用防被杀，使用了通过获取通知权限使应用被杀后重启，和针对不同国产手机的清理白名单申请以防止被系统清理。
- 5.悬浮窗弹出动画优化，借助属性动画和Canvas绘制处理，实现了类似IOS的小白点点击弹出显示窗口，期间小圆圈逐渐放大移动，最终显示成矩形的显示窗口，实现了自然流畅的动画效果。
- 6.截屏和涂鸦，可以对屏幕内容进行截屏和进行涂鸦画画，自定义PaintView，实现了触摸监听和Canvas绘制等逻辑。
- 7.二维码识别，使用ZXing库，实现了拍照识别，本地图片识别，二维码生成等功能。
- 8.换肤功能，通过AssetManager和Resources实现动态加载皮肤插件应用的数据，实现动态皮肤的切换。

责任描述：

- 1.负责项目中所有功能的开发。
- 2.技术研究，包括通知存储管理，不同手机开启防被杀，悬浮窗权限和类型等在内的各种技术研究。
- 3.需求讨论，功能可行性分析和试验。

教育经历

2007/9-2011/7 南昌工程学院

本科 | 计算机科学与技术

专业描述： 学习了java，C语言，数据结构，数据库，操作系统，计算机网络等计算机本科所需学习的专业课程。