最新面试题目

1. CSS盒子模型绝对定位和相对定位
2. 清除浮动,什么时候需要清除浮动,清除浮动都有那些方法?
3. 如何保持浮层水平垂直居中
4. Position和display的取值和各自的意思和用法
5. 样式的层级关系,选择器优先级,样式冲突,以及抽离样式怎么,写说出思路,有无实际经验
6. CSS3常用新增方法?Canvas和svg的区别?
7. px,em,rem的区别CSS中link和import的区别
8. 了解过flex吗?
9. H5常用新增标签以及API
10. 响应式网页主要原理?
11. 如何处理浏览器兼容性?什么是优雅降级开发模式?  
      
    JavaScript基础
12. JavaScript里有哪些数据类型?原始数据类型和引用数据类型
13. Prototype是什么?原型链的理解?
14. 函数里的this含义?
15. Apply和Call什么含义与区别?
16. 数组和对象有哪些原生方法?简要说明数组的栈和队列?
17. 怎么避免全局变量我的污染?
18. 说明var和let,const区别
19. 怎样在不使用JS库的情况对动态DOM元素进行事件绑定
20. Js模块化开发CommonJS,AMD,CMD,ES6的区别
21. ES5以及之前的面向对象开发?
22. 什么是闭包?请写出一个简单的实例
23. 说明ajax工作原理?跨域有哪些方法?Jsonp的原理是什么?
24. 说明ES6的箭头函数,promise,类,继承?
25. JQ插件一般的组织形式是怎样的?请写出大概的代码组织结构
26. 请用代码简单阐述一下JS继承
27. 请用原生JS写一下移动端网页上手指拖拽一个DIV的简单效果
28. 请用原生JS简单描述一下AJAX的工作过程,加入页面上有一个按钮点击一次发送一次ajax请求请问怎样才能防止用户重复发送ajax
29. 什么是单例模式?对JS设计模式是否有了解
30. 在开发移动页面时遇到了哪些问题,怎么解决的?

工具

1. 是否了解或者使用过开源的架构工具bower,npm,yeoman,gulp,webpack等一个npm包里package.json具备的必要字段都有那些?
2. GitHub是否常用,关注过那些项目?
3. 会不会使用PS扣图,png,jpg,gif这些图片格式解释一下分别什么时候用如何优化图像,图像格式的区别?
4. 简要说明前端自动化开发
5. 常用版本管理工具?说一下git和SVN的区别
6. 简要说明webpack模块化开发,以及按需加载
7. 常用css预处理工具是什么?

[前端框架]

1. 对MVC和MVVM的理解
2. 前后端分离的思想了解吗
3. 你上一个项目都用了那些优化JS的性能?
4. React和vue相对于JQ在开发上有哪些优点?
5. React的DOM渲染原理以及生命周期?
6. 说明一下React的开发方式,Redux的原理以及使用?
7. 什么是WebGL,是否了解或者用过D3js,threeJs

[网路及后端]

1. 说明一次完整的HTTP请求是怎样一个过程?
2. Cookie的作用?服务器和浏览器之间的cookie是怎样传送的请描述一下cookie,localStorage,sessionStorage的区别?
3. 从输入url到渲染完成的整个过程,包括DOM构建过程?
4. 简要说明后端session以及作用
5. GET和POST的区别
6. 什么是webStroket?
7. 什么是nodejs他的优点和适用场景
8. Express常用中间件和路由API
9. 什么是mongoDB跟传统数据库的优点
10. 什么是Restful风格接口?