Listák

Korábban volt szó adattípusokról: egész számok, valós számok, szövegek (sztringek) és logikai (bool) adattípusokról beszéltünk. A **lista** egy különleges adattípus ezekhez képest, ugyanis **egyszerre több érték tárolására** alkalmas.

Tudnivalók listákról

- Listákat mindig szögletes zárójelek között adunk meg: [és]
- A 0 elemű listát **üres listának** hívjuk, így jelöljük:

[]

• A lista elemeit vesszővel (,) választjuk el:

```
[1, 2, 3, 4, 5]
```

• Egy listában bármilyen adattípusú elem szerepelhet:

```
["alma", 1]
```

Listákat is (csakúgy mint bármilyen más adattípusú értéket) változókban tudunk eltárolni:

```
dobokocka = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

- A listák elemeire a sorszámaival tudunk hivatkozni, azaz hogy hanyadik elem a listában. Ezt a sorszámot indexnek nevezzük.
- · A lista elemeinek indexelése 0-tól kezdődik!
- Egy n elemű lista első eleme a 0 indexet, utolsó eleme az n-1 indexet kapja.

Műveletek listákkal

A listákkal különböző **műveleteket** is tudunk végezni, ezek közül a két legfontosabb:

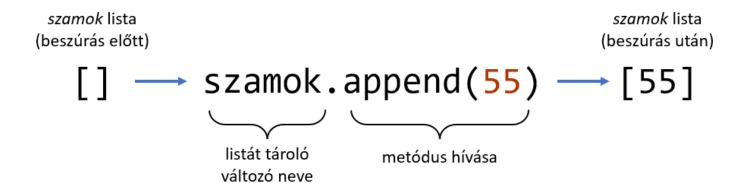
- A listába be tudunk szúrni egy új elemet,
- A listának lekérhetjük egy adott indexű elemét.

Beszúrás listákba

A listák legtöbb művelete a **metódusaikon** keresztül érhető el. Ezek a listákhoz tartozó függvények, amelyeket a moduloknál tanultakhoz hasonlóan, **minősített néven** keresztül érhetünk el.

Itt azonban a modul neve helyett, a **listát tároló változó** neve kerül a pont (.) elé. A pont után jön a metódus neve.

Beszúrni az *append()* metódussal tudunk. Azt az egy értéket adjuk át a függvényhívásnál, amit be akarunk szúrni a listába. A listába beszúrt elemek mindig a lista végére kerülnek!



Listaelem lekérése

Egy listaelem lekéréséhez nincs szükségünk metódushívásra.

A listát tároló változó neve után kell írnunk egy szögletes zárójelpárt [], amibe beírjuk a kívánt elem indexét.

Ez a kifejezés az egész lista helyett, csak a lista adott elemére fog hivatkozni.

lottoszamok = [14, 87, 33, 24, 56, 78]
indexek: 0 1 2 3 4 5

lottoszamok[0]
$$\longrightarrow$$
 14

lottoszamok[1] \longrightarrow 87

lottoszamok[2] \longrightarrow 33

lottoszamok[5] \longrightarrow 78

Vissza a főoldalra