Függvények

A **függvények** egyfajta sablonok, egy konkrét feladat végrehajtására alkalmasak. Egy függvénynek általában valamilyen bemenő [Input] adat(ok)ra van szüksége, és valamilyen kimenő [Output] adatot állít elő, azaz **visszatér** egy értékkel.

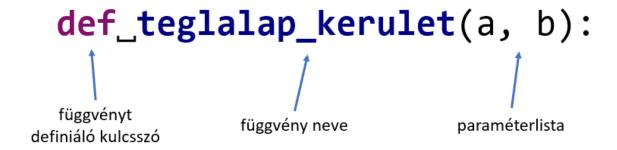


A függvényekkel két dolgot csinálunk a programokban:

- Definiálhatunk új, saját függvényeket
- · Meghívhatunk függvényeket

Függvények definiálása

Saját függvények megadásához definiálnunk kell őket. Ez Python nyelven mindig így néz ki:



- A paraméterlista elemeit **paramétereknek** nevezzük, ezek a függvény bemenő adatai (x négyzet esetén az **x** egy paraméter).
- A paraméterlista lehet üres, de a kerek zárójeleket ilyenkor is ki kell írni!
- Ha egynél több paramétere van egy függvénynek, azokat vesszővel választjuk el egymástól.

- A függvény bemenő adataira, paramétereire a nevükkel kell hivatkozni a függvény törzsében, a változókhoz hasonlóan.
- Egy függvényből visszatérni a return kulcsszóval lehet. Ekkor a függvény kimenete (visszatérített értéke) a return melletti érték lesz.
- A függvényhez tartozó utasításokat egy blokk jelöli ki, amit a definíció elején található kettőspont jelöl. A blokkhoz tartozó
 utasításokat 4 szóközzel, vagy egy tabulátorral beljebb kell írni!

Függvények hívása

Ahhoz, hogy a függvényeket felhasználjuk, meg kell hívnunk őket. A függvényhíváshoz mindig 2 dologra van szükség:

- 1. A függvény **nevére**,
- 2. Az argumentumlista megadására (kerek zárójelpár).

Példa függvényhívásokra:

```
negyzet_kerulet(20)
print("Python life")
teglalap_terulet(100, 20)
```

- Először a negyzet_kerulet() függvényt hívjuk, 1 argumentummal. Ez az argumentum a 20, ami egy egész szám típusú érték.
- Aztán a print() függvényt hívjuk, 1 argumentummal. Az átadott bemeneti érték a "Python life" szöveg (string). Ez a függvény azért más színű, mert a print() függvény beépített függvény, azaz nem mi definiáltuk, hanem része a nyelvnek.
- Végül a teglalap terulet() függvényt hívjuk, 2 argumentummal. A két argumentum rendre a 100 és a 20 egész számok.

Vegyük például a következő programot:

```
def negyzet_kerulet(oldal):
    return 4 * oldal

kerulet = negyzet_kerulet(20)
print(kerulet)
```

Amikor a **kerulet** változónak értéket adunk, először a jobb oldal hajtódik végre. **Meghívjuk** a saját negyzet_kerulet() függvényünket, a 20 argumentummal. A vezérlés átkerül a függvényhez, az *oldal* nevű paraméter pedig ebben a függvényhívásban a 20 értéket veszi fel.

Ezután végrehajtjuk a függvény utasításait. Kiszámoljuk a 4 * oldal kifejezés értékét, ami 80.

A függvény itt befejezi a működését, a return kulcsszóval visszaadjuk a kiszámolt a értéket.

```
def negyzet_kerulet(oldal):
    return 4 * oldal20

kerulet = negyzet_kerulet(20) 80
print(kerulet)
```

A vezérlés visszakerül a főprogramhoz, a függvény által visszaadott 80 értéket behelyettesítjük a hívás helyére. A **kerulet** változóban tároljuk a 80 értéket.

Végül egy print() függvényhívás következik, aminek 1 db argumentuma lesz: a **kerulet** változóban tárolt érték. A függvény a futtatás után kiírja a képernyőre a 80 értéket.

```
shell > kerulet = negyzet_kerulet(20)
print(kerulet)
7

Shell >
Python 3.7.2 (bundled)
>>> %cd 'C:\Users\Ádám\Desktop'
>>> %Run teszt.py
80
>>>>
```

Az olyan függvényeket, amelyek nem térnek vissza semmilyen értékkel (nincs outputjuk) **eljárás**oknak nevezzük. Ilyen például a beépített print() függvény is, ami kiír a képernyőre, de nem tér vissza semmilyen értékkel.

Vissza a főoldalra