Meeting 04 23/04/2019 Hoboty

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pszemek | | Kamil | |
| **Must be done** | **Nice to do** | **Must be done** | **Nice to do** |
| Wyświetlanie desc w kartach | Przygotowanie upgradowania\* | Przygotowanie systemów pod nowe karty |  |
| Deletowanie decków\* | Upgradowanie\* | Dodanie nowych kart |  |
| Edycja decków\* | Wygląd kart | Rework decków i chestów |  |
| Przygotowanie szukania gry |  |  |  |
|  |  | Wytłumaczyć git rebase Przemkowi |  |
|  | Odświeżanie currency w Navbarze |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Specyfikacja | | |
| Co | Front | Back |
| Decki | Wysyła tablice id kart i nazw do /:usr\_id/decks/create | Lista decków |
| Działanie decku | Dodawanie i usuwanie kart do decku, wysyłanie do backendu, obsługiwanie odpowiedzi (aktualizacja state.user.decks) |  |
| Deletowanie decków | Wysyłanie delete requesta /usr\_id/decks/deck\_id | Obsługa delete requesta, lista decków |
| Edycja decków | Wysyłanie put requesta /usr\_id/decks/deck\_id?\_method=PUT | Obsługa requesta, lista decków |
| Upgradowanie | Wysyłanie post requesta /usr\_id/card\_id/upgrade | Odpowiedz User.currency  User.cards |
| Przygotowanie upgradownia | Na podstawie obiektu z tablicami opcji | Wysyłanie obiektu przy logowaniu/rejestracji |

|  |  |
| --- | --- |
| Rzeczy do przemyślenia | |
| Feature | Koncepty |
| Karty | Czy som stronnicy, staty kart, rasy kart, symbioza kart, ilość kart w decku, specjalne moce kart |
| Gameplay | Bossy, działanie tur, system golda/many, koniec kart gracza (heros staje sie stronnikiem) |
| Zawartość /profile | Archivmenty, ostatnie rozgrywki, |
| Jeden czy dwa reacty |  |
| Fix gubienia calego info przy refreshu |  |
| Szukanie gry |  |