Meeting 04 23/04/2019 Hoboty

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pszemek | | Kamil | |
| **Must be done** | **Nice to do** | **Must be done** | **Nice to do** |
| Przygotowanie szukania gry | Przygotowanie upgradowania\* |  | Rework decków i chestów |
| Rework filtrów kart | Upgradowanie\* |  | Dodanie nowych kart |
| Sortowanie kart po koszcie | Popup po kupieniu chesta |  | Wytłumaczyć git rebase Przemkowi |
| Fix dropu state po refreshu | Popup podgląd karty |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Specyfikacja | | |
| Co | Front | Back |
| Upgradowanie | Wysyłanie post requesta /usr\_id/card\_id/upgrade | Odpowiedz User.currency  User.cards |
| Przygotowanie upgradownia | Na podstawie obiektu z tablicami opcji | Wysyłanie obiektu przy logowaniu/rejestracji |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Rzeczy do przemyślenia | |
| Feature | Koncepty |
| Karty | Czy som stronnicy, staty kart, rasy kart, symbioza kart, ilość kart w decku, specjalne moce kart |
| Gameplay | Bossy, działanie tur, system golda/many, koniec kart gracza (heros staje sie stronnikiem) |
| Zawartość /profile | Archivmenty, ostatnie rozgrywki, |
| Jeden czy dwa reacty |  |
| Fix gubienia calego info przy refreshu |  |
| Szukanie gry |  |