

GOOGLE HARİTALAR HANGİ ALGORİTMALARI KULLANIYOR ?

A noktasından B noktasına gitmek için iki Grafik algoritması kullanır. Dijkstra algoritması ve A* algoritması. Bir grafik veri yapısı esas olarak kenarlar ve köşeler tarafından tanımlanan düğümlerin koleksiyonudur.

Dijkstra Algoritması, belirli bir düğüm ile bir grafikteki diğer tüm düğümler arasındaki en kısa yolu bulur.

Bu algoritma, kaynak düğüm ile diğer tüm düğümler arasındaki toplam mesafeyi (ağırlığı) en aza indiren yolu bulmak için kenarların ağırlıklarını kullanır.

