**1. Çocuk için User Story**

**Başlık:**  
Eğlenceli ve Eğitici Uçak İçi Oyun Deneyimi

**User Story:**  
Bir çocuk olarak, uçak yolculuğum sırasında hem eğlenmek hem de yeni şeyler öğrenmek istiyorum. QR kodunu taratarak mobil uygulamayı indirip, şehirler hakkında eğlenceli soruları cevaplamak ve kendi karakterimi oluşturup geliştirmek istiyorum. Soruları doğru cevapladıkça karakterim gelişsin, ödüller kazansın ve her yeni şehirde daha fazla şey öğreneyim.

**Kabul Kriterleri:**

* **QR Kod ile Uygulama İndirme:**
  + Uçakta yer alan QR kodunu tarayarak, uygulamayı kolayca indirebilmeliyim.
  + Uygulama, iOS ve Android cihazlarında düzgün çalışmalıdır.
* **Karakter Oluşturma:**
  + Uygulamaya giriş yaptıktan sonra, kendime bir karakter oluşturabilmeliyim.
  + Karakterimi özelleştirebilmeliyim (saç rengi, kıyafet, aksesuarlar vb.).
  + Karakterim, oyun sırasında gelişmeli ve yeni özellikler kazanmalı.
* **Eğitici Oyunlar ve Şehir Tanıtımları:**
  + Uygulama, her şehir hakkında kısa bilgiler ve eğlenceli animasyonlarla tanıtımlar sunmalıdır.
  + Her şehir için, şehir hakkında öğretici sorular sorulmalı. Örneğin, "Ankara’da hangi ünlü yer var?" gibi sorular.
  + Soruları doğru cevapladıkça, karakterim gelişir ve yeni seviyelere geçer.
  + Soruları yanlış cevaplarsam, uygulama beni teşvik ederek tekrar denemem için motivasyon verir.
* **Eğlenceli Ödüller ve İlerleme:**
  + Soruları doğru cevapladıkça, karakterime yeni aksesuarlar, kıyafetler veya özellikler ekleyebilmeliyim.
  + Uygulama, doğru yanıt verdiğimde animasyonlar, sesler ve renkli ödüller sunarak beni ödüllendirmelidir.
  + İlerlememi görmeliyim: Hangi şehirleri keşfettiğimi ve hangi soruları doğru yanıtladığımı takip edebilmeliyim.
  + Karakterimin özellikleri, oyun boyunca gelişmeli ve yeni seviyelere geçtikçe daha fazla özellik açılmalıdır.
* **Eğitim ve Eğlence Dengesi:**
  + Öğrenme süreci, eğlenceli ve dikkat çekici olmalı, çocuk sıkılmadan soruları çözebilmelidir.
  + İçerikler, yaş grubu olan 6-9 yaş arası için uygun ve kolayca anlaşılabilir olmalıdır.
  + Eğlenceli animasyonlar, müzik ve ses efektleri, çocuğun dikkatini çekmeli ve motive etmelidir.

**2. Ebeveyn için User Story**

**Başlık:**  
Ebeveyn Kontrolü ve Çocuk İlerleme Takibi

**User Story:**  
Bir ebeveyn olarak, çocuğumun uçak yolculuğu sırasında hem eğlenmesini hem de öğrenmesini sağlamak istiyorum. Çocuğumun oynadığı oyunları ve ilerlemesini takip edebilmeliyim. Ayrıca, uygulamanın içeriğinin yaşına uygun ve güvenli olduğundan emin olmak istiyorum. Uygulama üzerinden çocuğumun hangi şehirleri keşfettiğini, hangi soruları doğru cevapladığını ve hangi ödülleri kazandığını görebilmeliyim.

**Kabul Kriterleri:**

* **Çocuğun İlerleme Takibi:**
  + Uygulama, çocuğumun ilerlemesini gösteren bir rapor sunmalıdır.
  + Çocuğumun hangi şehirleri keşfettiğini, hangi soruları doğru yanıtladığını ve hangi ödülleri kazandığını kolayca takip edebilmeliyim.
  + Çocuğumun karakterinin gelişimini görmeli ve hangi özelliklerin açıldığını inceleyebilmeliyim.
* **Yaş Uygunluğu ve Güvenlik:**
  + Uygulamanın içeriği, yaş grubuna uygun ve güvenli olmalıdır.
  + Ebeveyn olarak, çocuğumun oynadığı oyunları kontrol edebilmeliyim ve uygulamanın zararlı içeriklerden arındırıldığından emin olmalıyım.
  + Uygulama içinde yer alan tüm sorular, bilgi seviyesine ve yaşa uygun şekilde tasarlanmalıdır.
* **Ebeveyn Bilgilendirmesi:**
  + Uygulama, ebeveynlere çocuklarının hangi şehirleri keşfettiği, hangi soruları doğru cevapladığı ve genel oyun performansı hakkında düzenli bildirimler göndermelidir.
  + Ebeveyn olarak, çocuğumun oyunda yaşadığı zorlukları veya başarılı olduğu alanları öğrenmeliyim.
* **İçerik Güncellemeleri:**
  + Ebeveyn olarak, uygulama üzerinden içerik güncellemelerini kontrol edebilmeliyim. Yeni şehirler veya sorular eklenirse, bunları görmek istemeliyim.
  + Uygulama içerikleri zamanla yenilenmeli, böylece çocuğum her yolculukta yeni bilgiler öğrenmelidir.
* **Çocuk Güvenliği:**
  + Çocuğumun oyun sırasında uygulama dışına çıkmaması veya zararlı içeriklere ulaşmaması için gerekli güvenlik önlemleri alınmış olmalıdır.
  + Ebeveyn kontrolü aracılığıyla, çocuğumun oynadığı oyunların hangi süreyle sınırlı olduğunu belirleyebilmeliyim (örneğin, günde 30 dakika).