



Fatih GÜLEÇ

Esenler/İstanbul

0530 071 21 42 | gulecfatih54@gmail.com

in

<https://www.linkedin.com/in/fatihgüleç-00159013a>

Kariyer Hedefi

Mesleki becerilerimi, yeteneklerimi ve bilgimi, sıkı çalışmanın değerini tanıyan ve sorumluluk ve zorluklara güvenen bir organizasyonda geliştirmek

Kişisel Bilgi

- Doğum Tarihi : 25-07-1996
- Medeni hal : Bekar
- Ehliyet : B
- Github : <https://github.com/gulecfatih>
- Medium : <https://medium.com/@gulecfatih54>
- Askerlik Durumu : Yapıldı

Eğitim

- Fatih Vatan Lisesi** 2011-2014
- Fırat Üniversitesi - Yabancı Diller Fakültesi** 2014-2015
- Fırat Üniversitesi - Teknoloji Fakültesi - Yazılım Mühendisliği** 2015-2021

İş Deneyimi

- .Net Developer** 02-2023 - 07-2023
Albaraka Tech Global
Albaraka Tech Global şirketinde Dış Ticaret birimi altında swift uygulamasında (bug-fix) çözümlerinde ve geliştirilmesinde yardımcı oldum.
OYAK Investment projesi dahilinde oyak servislerini esb servisbusa çekip iç uygulamalarımız için API geliştirmelerini gerçekleştirdim
- Turkgen** 11-2021 - 01-2023
.Net Developer
Turkgen bünyesinde Ütük Öncül Hukuk Bürosuna .NET ve SQL kullanarak yazılım geliştirmeleri yaptım.
- Java Web Developer (Stajyer)** 10-2020 - 01-2021
Evatro
Eti için yapılmış uygulamaların web hata düzeltme (Bug Fix) çözümlerinde ve geliştirilmesinde yardımcı oldum.

Yabancı Dil

- İngilizce: Okuma: Orta Yazma: Orta Konuşma: Orta

Yetkinlikler

- C#
- C
- UNITY
- SQL
- JAVASCRIPT
- JAVA
- INTERTECH

Projeler

- **Uzay Maceraları Oyunu**
Platformlar yardımıyla uzayın derinliklerine ilerleyen astronot oyunu.
Kullanılan Diller:Unity, C#
- **Flappy Bird Oyunu**
Flappy Bird oyununu tekrar gerçekleştirdim.
Kullanılan Diller:Unity, C#
- **Ders Programı Yapan Program**
Bitirme projesi olarak başladığım projede okulumuzun hocaları istedikleri dersleri istedikleri gün ve saate atayarak, geri kalan dersleri otomatik bir şekilde yerleştirme görevini yapan yazılım düzenli bir ders programı yapıyor. Otomatik yerleştirme yaptıktan sonra dersler değiştirilebiliyor.
Kullanılan Diller: C#, SQL
- **Parmak İziyle Yoklama Alma Sistemi**
Üniversitede Güncel Konular dersinde 30 kişilik grup olduk, parmak iziyle yoklama alan sistemi gerçekleştirdik. Projede Android tasarımı ve uygulamasını yapan ekibin takım liderliği görevini üstlendim.
Kullanılan Diller: Android Studio

İlgi Alanları

- Unity Oyun Geliştirme
- Linux İşletim Sistemi
- Android Oyun Geliştirme

GOOGLE PLAYDE YAYINLANANLAR

- **Uzay Maceraları**
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Gulec.UzayMaceralari>

Hobiler / Etkinlikler

- Trekking
- Camping
- Masa Tenisi

Referanslar

- **Utku Özcan - "Turkgen" -**
Project Manager
utkuozcan6@gmail.com
507 115 96 95
- **Prof. Dr. İbrahim TÜRKOĞLU - "Fırat Üniversitesi" -**
Profesör
iturkoglu@firat.edu.tr
0533 773 25 70
- **Prof. Dr. Engin AVCI - "Fırat Üniversitesi" -**
Profesör
enginavci@firat.edu.tr
0505 542 62 72

SERTIFIKA

- Turkcell Unity 101 Eğitim Sertifikası,
Turkcell Unity 201 Eğitim Sertifikası,
Turkcell Unity 301 Eğitim Sertifikası,
Turkcell Unity 401 Eğitim Sertifikası,
C# ile Algoritma ve Programlama 101,
C# ile Algoritma ve Programlama 201