

No 504201574	Ad Soyad Gul Eda Aydemir
-----------------	--------------------------

**PARALEL PROGRAMLAMA**  
**ARASINAV**  
**9:00-10:30**

**Soru 1: (20 puan)**

P0 ve P1 prosesleri, karşılıklı dışlama koşullarını gerçeklemek üzere, aşağıda yer alan kodu verilen **ilk değerler** ile yürütmektedirler. Yerel değişkenler olan “**i**” ve “**j**”, kodu yürütmekte olan prosesin indisine uygun olan değerlere sahiptirler: P0 için i=0, j=1 ve P1 için i=1, j=0.

```
boolean bekliyor[2] = { false, false };
int sıra = 0;
```

**mx\_begin:**

```
1.   bekliyor [i] = true;
2.   while (sıra != i) {
3.       while (bekliyor [j]);
4.       sıra = i; }
```

**mx\_end:**

```
1.   bekliyor [i] = false;
```

Verilen çözümü inceleyerek, karşılıklı dışlama koşullarını yerine getirip getirmediğini belirtin. Yanıtınızın nedenini bir örnek senaryo ile gösterin.

```
boolean bekliyor[2] = { false, false };
int sıra = 0;
```

pi

--

```
1.   bekliyor [0] = true;
2.   while (sıra != 0) {
3.       while (bekliyor [1]);
4.       sıra = 0; }
```

```
1.   bekliyor [0] = false;
```

pj

--

```
1.   bekliyor [1] = true;
2.   while (sıra != 1) {
3.       while (bekliyor [0]);
4.       sıra = 1; }
```

```
1.   bekliyor [1] = false;
```

Senaryo:

pi geldi, bekliyor 0 true yaptı, sıra 0 olduğu için dislama yapmadan kritik bolgeye giris yaptı, pj ise pi kb deyken geldi diyelim, bekliyor

1 true oldu, sıra 1 olmadığı için while girdi, ikinci while ile bekliyor 0 true olduğu için orada busy waiting yapacaktır. bu sırada p0 mxend'e girdiğinde bekliyor 0 i false yapacak dolayısıyla p1 processimiz whiledan donup sirayı kendine çekip kb'ye girecektir. Kısaca, bekliyor değerini ilk set eden, kb'yi alıyor. İkisi de true olursa sıra hangisindeyse o devam edecektir.

Sonuc:

Dolayısıyla, kb'de tek bir process bulunabildiğinden evet, karşılıklı dslama koşulunu yerine getirecektir.

## Soru 2: (20 puan)

Bir sistemde, A ve B tipinden olmak üzere iki tip proses bulunmaktadır. A tipinden tüm prosesler aynı kodu yürütmekte, B tipinden olan tüm prosesler de aynı kodu yürütmektedir. Prosesler aşağıda yer alan kodu yürütmektedirler. Semafor X=2 ve semafor Y =0 ilk değerleri ile yaratılmışlardır. Sistemde A tipinden 3 adet, B tipinden de 2 adet örnek proses canlandırılmıştır.

Proses A	Proses B
P(X) V(Y)	1.P(Y) 2.P(Y) 3.V(X) 4.V(Y)

a) Proseslerin **AABAB** sıralamasında sonlanmaları mümkün müdür? Yanıtınızı, bu sonucu yaratacak bir yürütme sekansı örneği verip, semaforların alacakları değerleri de göstererek açıklayın.

A <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>1</sub>	B <sub>2</sub>	Sem X	Sem Y
					2	0
P(X)					1	
	p(x)				0	
			1.p(y) bloke			0
		p(x) bloke			0	
v(y) ->b1			2.p(y) bloke			0
	v(y) ->b1		3->v(x)-a3 uyan			0
		v(y)				1
				1. p(y)		0
				2. p(y) bloke		

			4.v(y) b3 uyandır	3. v(x)	1	
--	--	--	----------------------	---------	---	--

				4.v(y)		1
--	--	--	--	--------	--	---

Sonlanır.

b) Proseslerin **AABBA** sıralamasında sonlanmaları mümkün müdür? Yanıtınızı, bu sonucu yaratacak bir yürütme sekansı örneği verip, semaforların alacakları değerleri de göstererek açıklayın.

A <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>1</sub>	B <sub>2</sub>	Sem X	Sem Y
					2	0
p(x)					1	
	p(x)				0	

			1.p(y) bloke			0
--	--	--	-----------------	--	--	---

				1.p(y) bloke		0
--	--	--	--	-----------------	--	---

		p(x) bloke			0	
--	--	------------	--	--	---	--

v(y) -> b1 uyandır			2.p(y) bloke			0
-----------------------	--	--	-----------------	--	--	---

	v(y) ->b2 uyandır			2.p(y) bloke		0
--	----------------------	--	--	-----------------	--	---

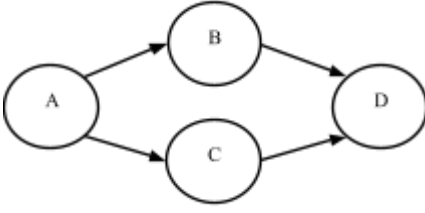
--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

Hayir sonlanmaz, vy degeri hep uyandırma islemi yaptigindan semafor degeri artmayacak, a3px te hic vx cagrisi getirmediği için hiçbir zaman sonlanmayacak.

### Soru 3: (20 puan)

A,B,C ve D proseslerine ait yürütme planı aşağıda gösterilmiştir: A prosesi tamamlanmadan B ve C başlayamazlar, D ise B ve C tamamlanmadan başlayamaz. Bu çalışma düzenin gerçekleyecek şekilde, mesaj aktarımı ilkeleri ve posta kutusu kullanarak her prosese ait kodu yazın. İletişimin türünü (senkron/asenkron) belirtin.



```
mesaj = "bos mesaj";
n=2 tampon; //2 kanal var cunku istersek cogaltiri
create_mb(uret); //bos bos zarf yarattik
create_mb(tuket); //dolu // a da uretilen dolu zarflari aliyoruz
create_mb(bitti); // b ve c'den gelenleri receive ile blocking sekilde bekliyoruz
for (i = 0 ; i<n; i++) send(uret,mesaj);
```

```
Process A    /// 2 tane mesaj uretti blocking receive nonblocking send
while(true) {
receive(uret,mesaj)
mesaj = "yeni veri"
send(tuket,mesaj)
}
```

```
Process B{ // A'dan gelen mesaji aldi, ve bos zarf uretti // blocking receive nonblocking send
receive(tuket,mesaj)
// mesaji kullandi
send(bitti,mesaj)
}
```

```
Process C
{ // A'dan gelen mesaji aldi, ve bos zarf uretti blocking receive nonblocking send
receive(tuket,mesaj)
// mesaji kullandi
send(bitti,mesaj)
}
```

```
Process D // blocking receive // send yok
while(true) {
receive(bitti,mesaj)
// mesaj kullan
//herhangi bir send yapmasina gerek yok
}
```

--- ASENKRON iletisim yapisi

#### Soru 4: (20 puan)

Bir bağlantılı liste yapısı üzerinde yürütecekleri işlem türüne göre sınıflandırılan üç tip proses mevcuttur. **Arama** işlemi gerçekleştiren *arayıcı prosesler* belirli bir değerin listede yer alıp almadığına araştırırlar; çok sayıda arayıcı proses paralel işlem görebilir. **Ekleme** işlemi gerçekleştiren *ekleyici prosesler* listenin sonuna yeni bir değer eklerler. Ekleyici prosesler birbirlerini dışlayarak çalışmalıdırlar, ancak ekleme işlemi çok sayıdaki arama işlemi ile birarada sürdürülebilir. **Silme** işlemi gerçekleştiren *silici prosesler* ise listenin herhangi bir yerinden bir elemanı silerler. Silme işlemi diğer işlemlerden ayrık olarak yürütülmelidir.

**Semafor** yapısını kullanarak, tanımlanan tiplerden proseslerin bu çalışma düzenine uygun şekilde işlemlerini yerine getirmelerine olanak sağlayacak olan kodu yazın, **semaforların ilk değerlerini** belirtin. Söz konusu liste işlemlerini yerine getiren fonksiyonların var olduğunu kabul edebilirsiniz.

```
monitor linked_list {
    int n_ara, n_bekle, n_sil;
    condition ara_bekle, ekle_bekle, sil_bekle;

//Arama işlemi gerçekleştiren arayıcı prosesler belirli bir değerin listede yer alıp almadığına
araştırırlar; çok sayıda arayıcı proses paralel işlem görebilir.
    entry ara_basla
        begin
            if (n_sil > 0) {
                cwait(ara_bekle); // kuyruğa aldık
            }
            n_ara := n_ara + 1; // ilk buraya gelip arttırdı.
            c_signal(ara_bekle);
        end

    entry ara_bitir
        begin
            n_ara := n_ara - 1;
            if (n_ara == 0) and (n_ekle == 0) {
                c_signal(sil_bekle); // bekleyen yoksa geri don
            }
        end

//Ekleme işlemi gerçekleştiren ekleyici prosesler listenin sonuna yeni bir değer eklerler.
    entry ekle_basla
        begin
            if (n_ekle > 0) or (n_sil > 0) {
                c_wait(ekle_bekle); // kuyruğa al
            }
            n_ekle := n_ekle + 1;
        end

    entry ekle_bitir
        begin
            n_ekle := n_ekle - 1;
            c_signal(ekle_bekle);
            if (n_ara == 0) and (n_ekle == 0) {
                c_signal(sil_bekle) // uyandır
            }
        end
}
```

```

        end
//Silme işlemi gerçekleştiren silici prosesler ise listenin herhangi bir yerinden bir elemanı
silerler. Silme işlemi diğer işlemlerden ayrık olarak yürütülmelidir.
    entry sil_basla
        begin
            if (n_ara > 0) or (n_ekle > 0) or (n_sil > 0) {
                c_wait(sil_bekle) // kuyruukkkk
            }
            n_sil := n_sil + 1;
        end

    entry sil_bitir
        begin
            n_sil := n_sil - 1;
            c_signal(ara_bekle);
            c_signal(ekle_bekle);
            if (n_ara == 0) and (n_ekle == 0) {
                c_signal(sil_bekle);
            }
        end

    { // ilk degerleri
        n_ara := 0;
        n_ekle := 0;
        n_sil := 0;
    }
}

```

**Soru 5: (20 puan)**

“m” adet üretici ve “n” adet tüketici prosesin yer aldığı bir ortamda, bir üretici tamsayı tipinden “v” verisini tüm tüketicilere iletmek üzere *yayınla (v)* çağrısını kullanmaktadır. Her tüketici *veriyi\_al* çağrısını yürüterek yayınlanan verinin bir kopyasını elde edebilmektedir. Tüketici bir veriyi sadece bir kez elde edebilmeli, yeni bir veri hazır olmadığı taktirde *veriyi\_al* çağrısından yeni bir veri gelene kadar geri dönememelidir. Bu haberleşme düzenini gerçekleyen bir **monitör** tasarlayın. Monitör sadece **bir adet** veriyi tamponlamalıdır, öyle ki, bir üreticinin yayınla çağrısını izleyen bir diğer üreticinin yayınla çağrısı, n adet tüketicinin tümü ilk çağrıya ilişkin verinin bir kopyasını elde edene kadar bekletilmelidir. **Koşul değişkenlerini** ne amaçla kullandığınızı ayrıca belirtin.

```
monitor veri_yayınla {

    int counter;
    bool veri_var;
    bool okudum[1..n];
    int tampon;
    cond herkes_aldi;
    cond veri_hazir;

    empty yayınla (veri : int)
    begin
        if (veri_var)
            then c_wait(herkes_aldi);
        tampon := veri;
        veri_var = true;
        csignal(veri_hazir);
    end

    empty veriyi_al (t : int, i = process_id)
    begin
        if (okudum[i] or ((not)veri_var)) // Tüketici bir veriyi sadece bir kez elde edebilmeli
            then c_wait(veri_hazir); // bekleme kuyruguna al
        counter = counter + 1;
        t := tampon;
        okudum[i] := true // oldugum process degerini okudum olarak isaretle

        if(sayac == n) then sayac // sona geldik
        begin
            counter:= 0;
            veri_var :=false;
            c_signal(herkes_aldi); // herkes aldi uyandır yok ise geri don
        end
        c_signal(veri_hazir); // sadece bir tuketici uyandır
```

end

```
begin // baslangic degerleri
    veri_var := false;
    counter :=0;
    for i =1 to n do // okudum degerlerinin hepsini false a cekiyoruz
        okudum[i] := false;
    end
end
}
```

Kosul degiskenlerini, process bloke olmadan once monitoru terk etmelerini saglayan ozel bir yapi saglamak amaciyla olusturulmustur. bloke olan process diger proseslerin monitore erismelerine engel olmadan, monitor disinda, kosullarin elverisli hale gelmesini bekleyebilir. Hem karsilikli dislama hem de senkronizasyonu sagliyor buradaki kosul degiskenlerimiz.