

MINISTÉRIO DA **Unifal** EDUCAÇÃO Universidade Federal de Alfenas UNIFAL-MG

Rua Gabriel Monteiro da Silva, 700 - Centro. Alfenas/MG. CEP: 37130-001

Introdução à Ciência da Computação – Lista 4 Shell script – parte 1

Nome: Gustavo Andrade Moreira de Assis RA: 2024.1.08.012

1) O que é Shell? O que é Shell Scripting? Dê exemplos de shell existentes no padrão Unix.

O shell atua como um intermediário entre o usuário e o núcleo do sistema operacional, interpretando comandos inseridos pelo usuário e os enviando para o sistema operacional para execução."Shell scripting" é o processo de escrever scripts que são interpretados por um shell para automatizar tarefas ou realizar uma série de comandos de forma sequencial.Alguns exemplos de shell existentes no padrão Unix são o bash, csh, ksh,zsh tcsh e sh.

2) O que são variáveis de ambiente? Qual a diferença de variáveis globais e locais?

Variáveis de ambiente são variáveis disponíveis ao programa dinamicamente durante o tempo de execução. O valor destas variáveis pode vir de uma gama de fontes — arquivos de texto, gerenciadores secretos de terceiros, scripts de chamadas, etc, podendo ser alterados com base no ambiente onde estão inseridas. As variáveis globais podem ser passadas a todos os subprocessos do shell, incluindo outros shells. Já, as

variáveis local são exclusivas e só podem ser acessadas dentro dos processos ou parte do programa inicialmente introduzidas.

3) Para que servem os comandos env/printenv? Execute-os e mostre o resultado.

Os comandos env e printenv mostram as variáveis de ambiente no terminal.

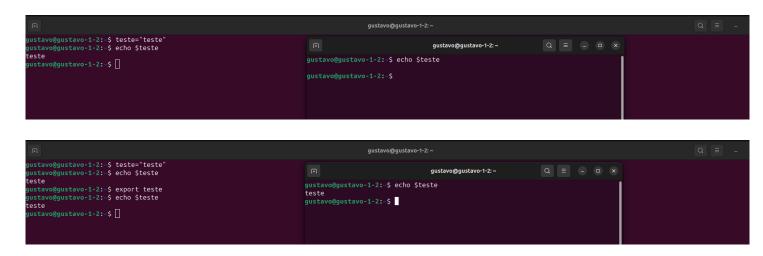
```
MAYLAND_DISPLAY=wayland-0
GNOME_TERMINAL_SCREEN=/org/gnome/Terminal/screen/c87aa517_230e_4317_b0ee_eabd7dd227c7
GNOME_SETUP_DISPLAY=:1
LESSCLOSE_/usr/bin/lesspipe %s %s
XOC_SESSION_CLASS=user
TERM=xtern_256color
LESSOPEN=| /usr/bin/lesspipe %s
USER=gustavo
GNOME_TERMINAL_SERVICE=:1.128
DISPLAY=:0
SHLV:=1
QT_IM_MODULE=ibus
XOC_RUNTINE_DIRE-/run/user/1000
DEBUGINFOD_URLS=https://debuginfod.ubuntu.com
XOC_DATA_DIRE=/usr/share/gubuntu:/usr/share/gnome:/usr/local/share/:/vsr/lib/snapd/desktop
PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin:/snap/bin
GDMSSSION=ubuntu
DBUS_SESSION_BUS_ADDRESS=unix:path=/run/user/1000/bus
==/usr/bin/env
gustavo@gustavo-1-2:-S
```

```
| Section | Sect
```

4) Dê um exemplo de uma variável de ambiente (shell) e seu significado.

Uma variável de ambiente comum é a PATH, que é responsável por especificar os diretórios nos quais o shell deve procurar por comandos executáveis quando um comando é digitado no terminal.

5) Crie uma variável nova no shell atual chamada teste, com o conteúdo "teste". Mostre em tela o valor da variável criada. Verifique se ela está disponível fora do escopo do shell. Agora faça com que ela seja uma variável global e mostre ela fora do escopo do shell.



6) Abra uma nova sessão de shell a partir do mesmo terminal e verifique através do comando ps a existência das duas instâncias de shell rodando ao mesmo tempo. Mostre o valor da variável criada no exercício 5. Em seguida, saia desse shell criado e volte para o anterior. Exclua a variável e mostre que ela foi excluída.

7) Arrays de ambiente armazenam múltiplos valores dentro de si. Declare um array de ambiente de nome vegetais e preencha com 4 valores (batata, cenoura, beterraba, inhame). Em seguida, mostre em tela o conteúdo total do array. Depois mostre o conteúdo "cenoura" em tela.

8) No array de ambiente do exercício anterior, altere o valor de cenoura para chuchu. Em seguida, remova batata. Em seguida, adicione abobrinha ao array. Em seguida, exclua todo o array. Em todas as operações, mostre em tela o array para ver se as operações foram efetivadas.

```
pettendigustion 1-2: 4 specialist ("bates" "conouts" "beterrabs" "timese")
settendigustion 1-2: 5 specialist ("bates" "conouts" "beterrabs" "timese")
setted conout beterrabs (blame pettendigustion 1-2: 5 specialist ("b)
setted conout beterrabs (blame pettendigustion 1-2: 5 specialist ("b)
setted pettendigustion 1-2: 5 specialist ("b)
settendigustion 1-2: 5 specialist
```

10) Crie uma função chamada primeirafuncao, que cria um arquivo dentro do seu home, e escreve no arquivo "Olá, Mundo!". Faça isso de modo que toda vez que for executado o conteúdo seja anexado e não substituído.

11) Verifique se a função anterior foi de fato criada e execute-as 5 vezes. Mostre o conteúdo do arquivo após essas execuções, comprovando o funcionamento da função.