



Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ UYGULAMALARI 2 Dersi Proje Formu

Proje Başlığı	
E-ticaret sitesi web projesi	

Öğrenci Bilgileri	
Öğrenci No	18010011029
Öğrenci Ad Soyad	Gülfem TORAMAN

DR.ÖĞR.ÜYESİ ŞABAN GÜLCÜ

Haziran 2023
Konya

Proje Raporu Hazırlama Kuralları

Her öğrenci bitirme projesini aşağıda belirlenen kurallara göre hazırlayacaktır.

1. Rapor Bölümleri

- Kapak
- İçindekiler
- Projenin Önemi
- Projenin Amacı
- Projenin Hedefi
- Projenin iş-zaman çizelgesi
- Projede kullanılan donanımlar ve yazılımlar ile ilgili bilgileri.
- Projenin yapım aşamaları.
- Kaynaklar

2. Konu Anlatımı

- Etik kurallara uygun olarak, öğrenci konuyu kendi cümleleri ile sade bir şekilde anlatmalıdır. Yararlanılan kaynaklar belirtilmelidir.

3. Sayfa Düzeni

- Kenar Boşlukları: 2.5 cm
- Sayfa Numarası: Sağ Alt Köşede Projenin Önemi sayfasından itibaren başlamalıdır.

4. Metin Özellikleri

- Paragraf Girintisi Yok
- Metin iki yana yaslı
- Tek satır aralıklı
- 12 Punto ve Normal
- Paragraflar arasında 1 boşluk
- Ana Başlıklar ve alt Başlıklar: 12 Punto ve Kalın
- Tüm Metin Fontu: Times New Roman

5. Şekiller ve Tablolar

- Şekiller sayfa içerisinde ortalı olmalıdır.
- Şekil açıklama metni şekil altında tek satıra sığıyorsa ortalı, sığmıyorsa iki yana yaslı sol kenara yaslı olmalıdır.
- Tablolar sayfa içerisinde sola yaslı olmalıdır
- Tablo açıklama metni tablo üstünde ve sola yaslı olmalıdır.

6. Kaynaklar

- Bitirme projesinde hazırlanmasında yararlanılan kaynaklar, metin içerisinde kullanım sırasına göre rapor sonunda ve “Kaynaklar” başlığı altında sıra numaraları verilerek listelenecektir.

Proje çalışmalarınızda başarılar...

İçindekiler

1. Proje Konusunun Önemi ve Özgün Değeri.....	4
2. Projenin Amacı ve Hedefi.....	4
3. Projenin iş-zaman çizelgesi	5
4. Projede kullanılan donanımlar ve yazılımlar ile ilgili bilgileri.....	7
4.1. Donanımlar	Hata! Yer işareti tanımlanmamış.
4.2. Yazılımlar.....	Hata! Yer işareti tanımlanmamış.
5. Projenin yapım aşamaları.....	7
Kaynaklar	20

1. Proje Konusunun Önemi ve Özgün Değeri

E-ticaret yani elektronik ticaret günümüzün en hızlı yükselen trendlerinden biri. Artık bütün alışverişlerimizi akıllı telefonlarımızdaki uygulamalar veya bilgisayarımızdan bağlandığımız alışveriş sitelerinden yapıyoruz. Bazı yaş gruplarının internet üzerinden alışveriş konusunda hala ön yargıları olsa da insanların çoğu internet üzerinden alışverişe karşı gayet istekli.

Tasarımıyla Dikkat Çeken Bir Site Şart

Araştırmalar gösteriyor ki müşterinin bir online mağazada alışverişe karar vermesi için ilk birkaç saniye büyük önem taşıyor. Bu 3 ya da 4 saniyelik sürede potansiyel alıcı kararını veriyor. Bu nedenle kuracağınız e-ticaret sitesinde grafiklere ve kategori başlıkları ile ürünlere kolay ulaşım özen göstermek gerekiyor. Sitenin tasarımı ve adının akılda kalıcılığı, olası bir alışverişte müşterinin tercih sırasında üstlerde yer almanızı sağlar.

Ürün ve Hizmet Çeşitliliği

Tasarımı ve adıyla ilk izlenimde başarılı olan bir e-ticaret firması, ürün çeşitliliği, hizmet kalitesi ve metin diliyle müşteriyi kendine bağlayabilir. İhtiyacı olan ürünlerin neredeyse tamamı bulabileceğine ya da hizmetlere kolaylıkla ulaşabileceğine ikna olan müşteri, hazırlanacak sade, ilgi çekici ve açıklayıcı tanıtım metinleriyle de kafasındaki sorulara karşılık bulabilir.

E-ticaret yapacaksanız web sitenizin altyapı seçenekleri arasında Opencart, Wordpress, Woocommerce Bigcommerce gibilerinin arasından seçim yapabiliriz. Örneğin Wordpress tabanlı sitelerde kuracağınız E-ticaret teması ile işinizi görmeniz mümkün. E-ticaret temalarından birini CMS (Content Management System) altyapısı olan Wordpress'e yükleyerek hızlıca web sitenizi oluşturabilirsiniz.

Ürünleri sisteme yüklemek, eğer tedarikçinizden hazır XML dosyası ile çekmeyecekseniz oldukça zorlu bir süreçtir. Çok sayıda ürünün detaylı bilgilerini düzenleyip fotoğraf ve görselleri yüklemek oldukça zorlu bir işlemdir.

2. Projenin Amacı ve Hedefi

Kullanılabilir bir arayüz ile kodlama bilgi birikimini kullanarak e-ticaret sitesi oluşturmak.

3. Projenin iş-zaman çizelgesi

İş-zaman çizelgesi

İP. No.	İş Paketlerinin Adı ve Hedefleri	Zaman Aralığı (Haftalık)	Başarı Ölçütü
1	Belirleme: Projede kullanılacak çalışma prensiplerinin belirlenmesi.	1. hafta	Projemin ileride ki aşamaları için daha düzenli hareket etmemi sağlayacak.
2	Tasarım: projede oluşturulacak sitenin arayüz tasarımının yapılması.	2. hafta	Projemin tasarımı benim ilerlememi görebilmem için önemli bir etken. Geniş ve düzenli bir arayüz e-ticaret sisteminde müşterilerin karar vermesine büyük etken sağlıyor.
3	Kullanıcı, kategori ve ürün gibi gerekli tüm veri tabanlarının oluşumu	3.ve 4. haftalar	Projemde kullanacağım veri tabanlarının oluşumu. Projemdeki gerekli olacak şeylerin veri tabanında tutulması benim için hem kolaylık hem de erişilebilirliği arttıracak.
4	Admin panelindeki ürünler sayfasının kodlanması	5. hafta	Admin kişinin siteye yeni ürün eklemesinin önemli olduğu bu konuyu ele alacağım.
5	Admin panelindeki kategoriler, markalar ve özellikler sayfalarının kodlanması	6. hafta	E-ticaret sisteminde kategoriler ve markalar sayfası yine projem için büyük önem arz etmekte.
6	Test projemde eksik gördüğüm yerlerin tespiti, hataların farkındalığı hata düzeltme	7., 8. Ve 9. haftalar	Projemde eksik gittiğini gördüğüm veya yapım aşamasında aldığım hataların giderilmesi benim için ve projemin geleceği için önemli.
7	E-ticaret sitesinin anasayfasının oluşumu	10. hafta	E-ticaret sitesinin admin panelinden farklı görünmesi projenin görünüş ve yapısı olarak çok önemli.
8	Giriş yapma ve kayıt olma sayfalarının kodlanması	11. ve 12. haftalar	Müşterinin siteye kayıt olması ve giriş yapması projenin en temellerinden olduğu için bu adımlar çok önem arz ediyor.
9	Kullanıcı rol atamasının kodlanması	13. Ve 14. haftalar	Admin kişinin müşteri mi yoksa marka sahibimi olmasının ayırt edilebilir büyük özellikler olduğu için bu adımlar da tekrar çok önemli.
10	Test projemde eksik gördüğüm yerlerin tespiti, hataların farkındalığı hata düzeltme	15. hafta	Projemde eksik gittiğini gördüğüm veya yapım aşamasında aldığım hataların giderilmesi benim için ve projemin geleceği için önemli.

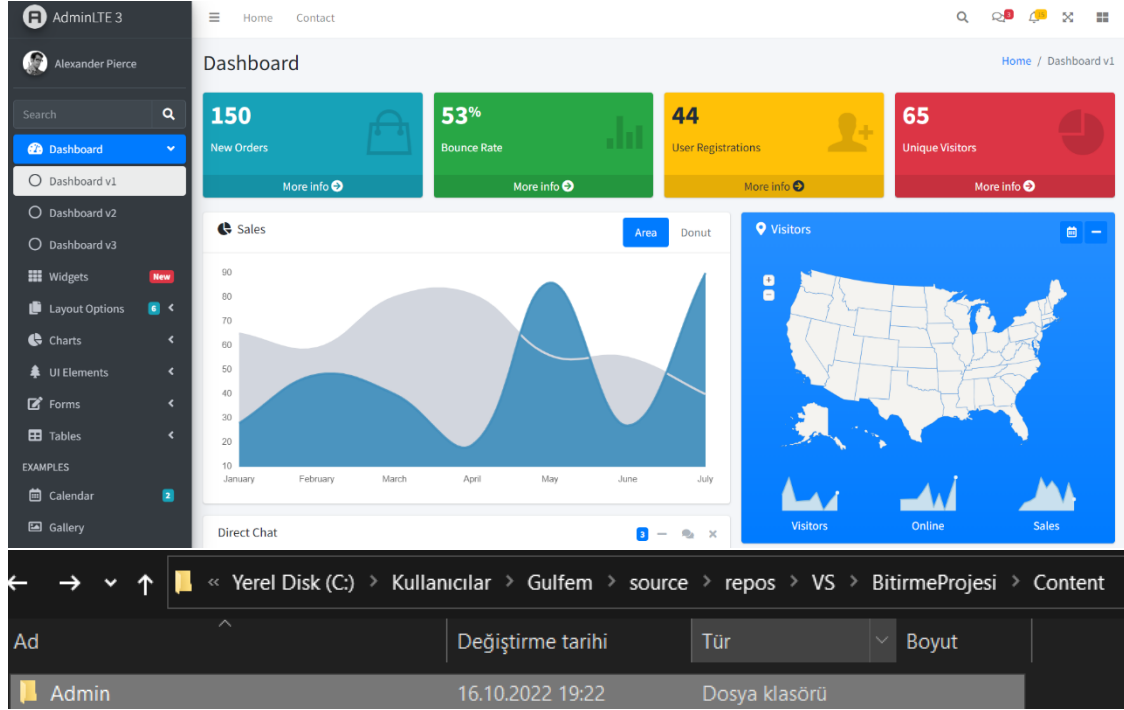
11	Ürünlerin sitede görüntülenmesi.	16. Ve 17. haftalar	Ürünlerin direkt bir şekilde veya toplu bir şekilde müşterinin görmesi zenginlik açısından önemli bir detay.
15	Ürünlerin küçük sepete eklenmesi.	18. hafta	Müşterilerimiz sepetine eklediği ürünleri sepete direkt gitmek yerine sayfadaki sepet ikonundan da görebilmesi hızlılık ve pratiklik açısından önemli.
16	Sepet işlemlerinin kodlanması.	19. ve 20. haftalar	Müşterinin nelerden kaçır tane aldığı, sepetin toplam tutarının gösterilmesi her e-ticaret sitesinde olması gereken bir özellik.
18	Kategoriler sayfasının kodlanması	21. Ve 22. haftalar	Müşteri görmek istediği ürünleri kategorize ederse bulmak istediği ürünleri daha rahat bulur. Bunun için ise sitede bir kategoriler sayfasına ihtiyaç duyarız.
19	Hesabım sayfasının kodlanması	23. hafta	Müşteri kendi kullanıcı bilgilerini görmek isteyecektir. Bunun için ise bir hesabım sayfası oluşturmak gerekir.
20	Blog sayfasının kodlanması (ekstra)	24. Ve 25. haftalar	E-ticaret sistemimde sayfaların zenginliği önemli. Her kategoriye, anasayfaya bloglar yerleştirmek, sayfaları hem dolu gösterecek hem de müşterilere bilgi verecek.
21	Test projemde eksik gördüğüm yerlerin tespiti, hataların farkındalığı hata düzeltme	27. ve 28. haftalar	Projemde eksik görülen yerlerin tamamen bitirilmesi ve teslim hazır hale getirmek.

4. Projede kullanılacak yöntem, donanımlar ve yazılımlar ile ilgili bilgiler

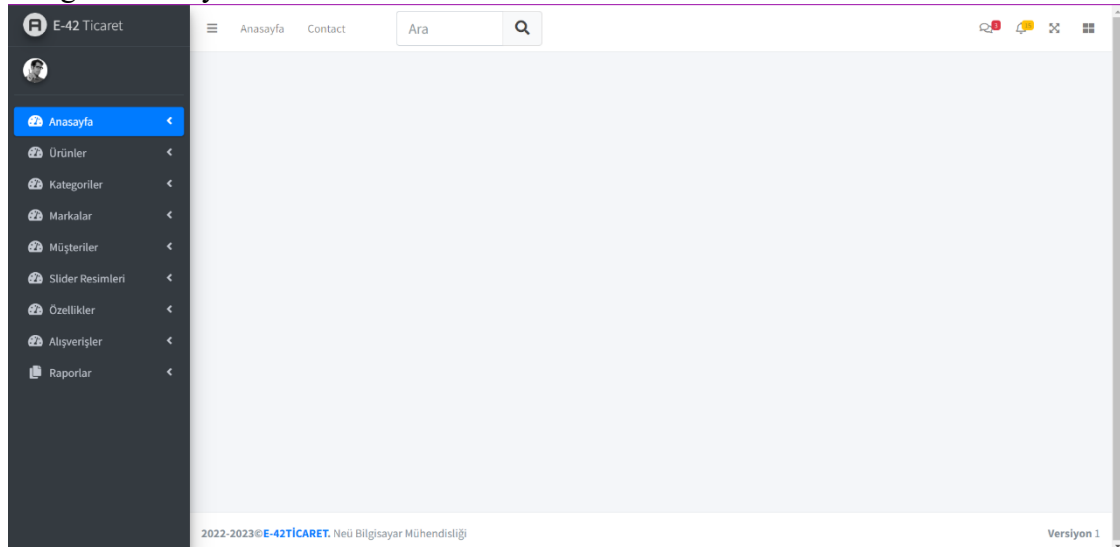
Kullanılacak programlar: Visual Studio, mssql, HTML Editor, javascript, c#, Asp.Net

5. Projenin yapım aşamaları

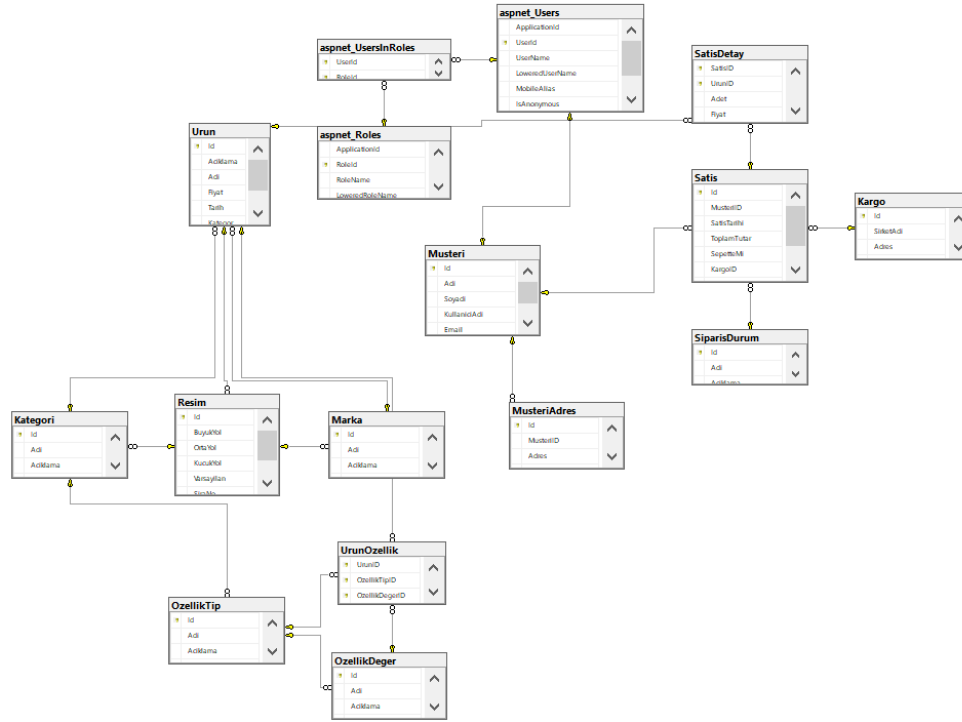
1. **Hafta:** Projede kullanılacak sistemler araştırıldı. Template için AdminLTE kullanılmasına karar verildi. Asp.net, bir html ve css şablonudur. AdminLTE3 projeye entegre edildi.



2. **Hafta:** Admin panelinin arayüz tasarımı genel çerçevesi ile oluşturuldu. Ürünler, kategoriler, markalar, müşteriler, özellikler, alışveriş ve raporlar sayfalarını admin kişisi buradan kontrol sağlayabilecek. Bu sayfa düzeni için adminLTE3 template i kullanıldı. Düzgün bir arayüz tasarımı elde edildi.



3. **Hafta:** Veri tabanı için mssql kullanıldı. Mssql, kullanım kolaylığı sağladığı için tercih edildi. Ürün, kategori, marka, müşteri, resimler tabloları oluşturuldu. Bu tabloların birbiriyle olan ilişki bağlantıları gerçekleştirildi. Kullanıcılar için mssql in kullanım kolaylığı sunduğu users tablolarından yararlanıldı.



4. **Hafta:** Projeye veri tabanının bağlantısı entity framework ile gerçekleştirildi. Projeye entity framework entegre edildi. Entity framework, veritabanına bizim nesnelerimizi bağlayan Microsoft tarafından geliştirilmiş bir frameworktür. Entity framework kullanılırken yöntem olarak database first tercih edildi. Bu yöntem önceden oluşturduğumuz veri tabanını projeye bağlar. Entity framework kurulurken sorunlar meydana geldi. Bu sorunlar araştırılarak düzeltildi ve projeye veri tabanı bağlandı.

Gözet Yüklü Güncelleştirmeler 8 NuGet Paket Yöneticisi: BitirmeProjesi

entity framework x On sürümü dahil et Paket kaynağı: nuget.org

Paket Adı	Sürüm	İndirme Sayısı
EntityFramework	6.4.4	185M
Microsoft.EntityFrameworkCore.InMemory	6.0.10	131M
Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite	6.0.10	86,8M
Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite.Core	6.0.10	94,9M
Npgsql.EntityFrameworkCore.PostgreSQL	6.0.7	74M

Her paket size sahibi tarafından lisanslanmıştır. NuGet üçüncü taraf paketlerden sorumlu değildir ve bunların lisansını vermez.

☐ Bunu tekrar gösterme

EntityFramework nuget.org

Yükledi: 6.4.4 Kaldır

Sürüm: 6.4.4 Güncelleştir

Seçenekler

Açıklama

Entity Framework 6 (EF6) is a tried and tested object-relational mapper for .NET with many years of feature development and stabilization.

Sürüm: 6.4.4

Yazarlar: Microsoft

Lisans: Apache-2.0

Yayınlanma tarihi: 12 Mayıs 2020 Salı (12.05.2020)

Proje URL'si: <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=263480>

5. **Hafta:** Admin panelindeki ürünler sayfası oluşturuldu. Bu sayfada ürünler listelenecek ve yeni ürün eklenebilecek.

```
[HttpPost]
[ValidateAntiForgeryToken]
public ActionResult UrunEkle(Urun urn, HttpPostedFileBase fileUpload)
{
    int resimId = -1;
    if (fileUpload != null)
    {
        Image img = Image.FromStream(fileUpload.InputStream);

        int width = Convert.ToInt32(ConfigurationManager.AppSettings["UrunWidth"].ToString());
        int height = Convert.ToInt32(ConfigurationManager.AppSettings["UrunHeight"].ToString());

        string name = "/Content/UrunResim/" + Guid.NewGuid() + Path.GetExtension(fileUpload.FileName);

        Bitmap bm = new Bitmap(img, width, height);
        bm.Save(Server.MapPath(name));

        Resim rsm = new Resim();
        rsm.BuyukYol = name;
        Context.Baglanti.Resim.Add(rsm);
    }

    if (resimId != -1)
        urn.Id = resimId;

    Context.Baglanti.Urun.Add(urn);
    Context.Baglanti.Entry(urn).State = EntityState.Modified;

    try
    {
        Context.Baglanti.SaveChanges();
    }
    catch (System.Data.Entity.Validation.DbEntityValidationException dbEx)
    {
        Exception raise = dbEx;
        foreach (var validationErrors in dbEx.EntityValidationErrors)
        {
            foreach (var validationError in validationErrors.ValidationErrors)
            {
                string message = string.Format("{0}:{1}", validationErrors.Entry.Entity.ToString(),
                    validationError.ErrorMessage);
            }
        }
        throw raise;
    }

    return RedirectToAction("Urunler");
}
```

6. **Hafta:** Admin panelinde kategoriler, markalar ve özellikler sayfası oluşturuldu. Bu sayfalarda ürünler sayfasında olduğu gibi kategoriler listelenecek, yeni kategori oluşturulacak. Markalar listelenecek yeni markalar oluşturulacak. Özellikler sayfasında özellik tipleri, özellik değerleri ve ürün özellikleri görülecek.

Yeni Ürün:

Ürün Adı:
*Ürün adını giriniz...

Ürün Açıklaması:
Ürün açıklamasını giriniz...

Ürün Fiyatı:
*Ürün fiyatını giriniz...

Ürün Kategorisi:

Ürün Markası:

Ürün Resmi seçiniz:
Dosyaları Seç Dosya seçilmedi

Oluştur

2022-2023 © E-42TİCARET. Neü Bilgisayar Mühendisliği

Versiyon 1

7. **Hafta:** Admin panelinde hatalar meydana geldi. Ürün oluşturulduğunda Context.Baglanti.SaveChanges(); hatası veriyor ve ürüne resim ekleneceği zaman dosya açılmıyor. Bu hatanın sebebinde resim ekleyemediğim için olabileceğini düşündüm. Resim eklemek için dropzone eklentisini kullanılıyordu (Dropzone, çoklu resim ekleme yapabileceğimi javascript eklentisi). Bu kısımda da hata vardı silip tekrar yazıldı ve resim eklenebilir hale getirildi. Projeye resim ekledikten sonra hala aynı hatayı verdi. Daha sonra hata mesajı vermeden sayfa yapıldı fakat eklenen marka listede de gözüküyordu. Hatanın veri tabanı bağlantısıyla ilgili olduğunu bulundu.

'/' Uygulamasında Sunucu Hatası.

Validation failed for one or more entities. See 'EntityValidationErrors' property for more details.

Açıklama: Geçerli web isteği yürütülürken işlenmemiş özel durum oluştu. Lütfen hata ve kod içinde kaynaklandığı yer hakkında daha fazla bilgi almak için yığın izlemesini gözden geçirin.

Özel Durum Ayrıntıları: System.Data.Entity.Validation.DbEntityValidationException: Validation failed for one or more entities. See 'EntityValidationErrors' property for more details.

Kaynak Hatası:

```
Satır 60:         }
Satır 61:
Satır 62:         throw raise;
Satır 63:     }
Satır 64:
```

Kaynak Dosya: C:\Users\Gulfem\source\repos\VS\BitirmeProjesi\Controllers\AdminController.cs **Satır:** 62

Yığın İzleme:

```
[DbEntityValidationException: Validation failed for one or more entities. See 'EntityValidationErrors' property for
  BitirmeProjesi.Controllers.AdminController.UrunEkle(Urun urn) in C:\Users\Gulfem\source\repos\VS\BitirmeProjesi\C
  lambda_method(Closure , ControllerBase , Object[] ) +139
  System.Web.Mvc.ControllerActionInvoker.InvokeActionMethod(ControllerContext controllerContext, ActionDescriptor a
  System.Web.Mvc.Async.<>c.<BeginInvokeSynchronousActionMethod>b__9_0(IAsyncResult asyncResult, ActionInvocation in
```

'/' Uygulamasında Sunucu Hatası.

Saving or accepting changes failed because more than one entity of type 'BitirmeProjesi.Models.Marka' have the same primary key value. Ensure that explicitly set primary key values are unique. Ensure that database-generated primary keys are configured correctly in the database and in the Entity Framework model. Use the Entity Designer for Database First/Model First configuration. Use the 'HasDatabaseGeneratedOption' fluent API or 'DatabaseGeneratedAttribute' for Code First configuration.

Açıklama: Geçerli web isteği yürütülürken işlenmemiş özel durum oluştu. Lütfen hata ve kod içinde kaynaklandığı yer hakkında daha fazla bilgi almak için yığın izlemesini gözden geçirin.

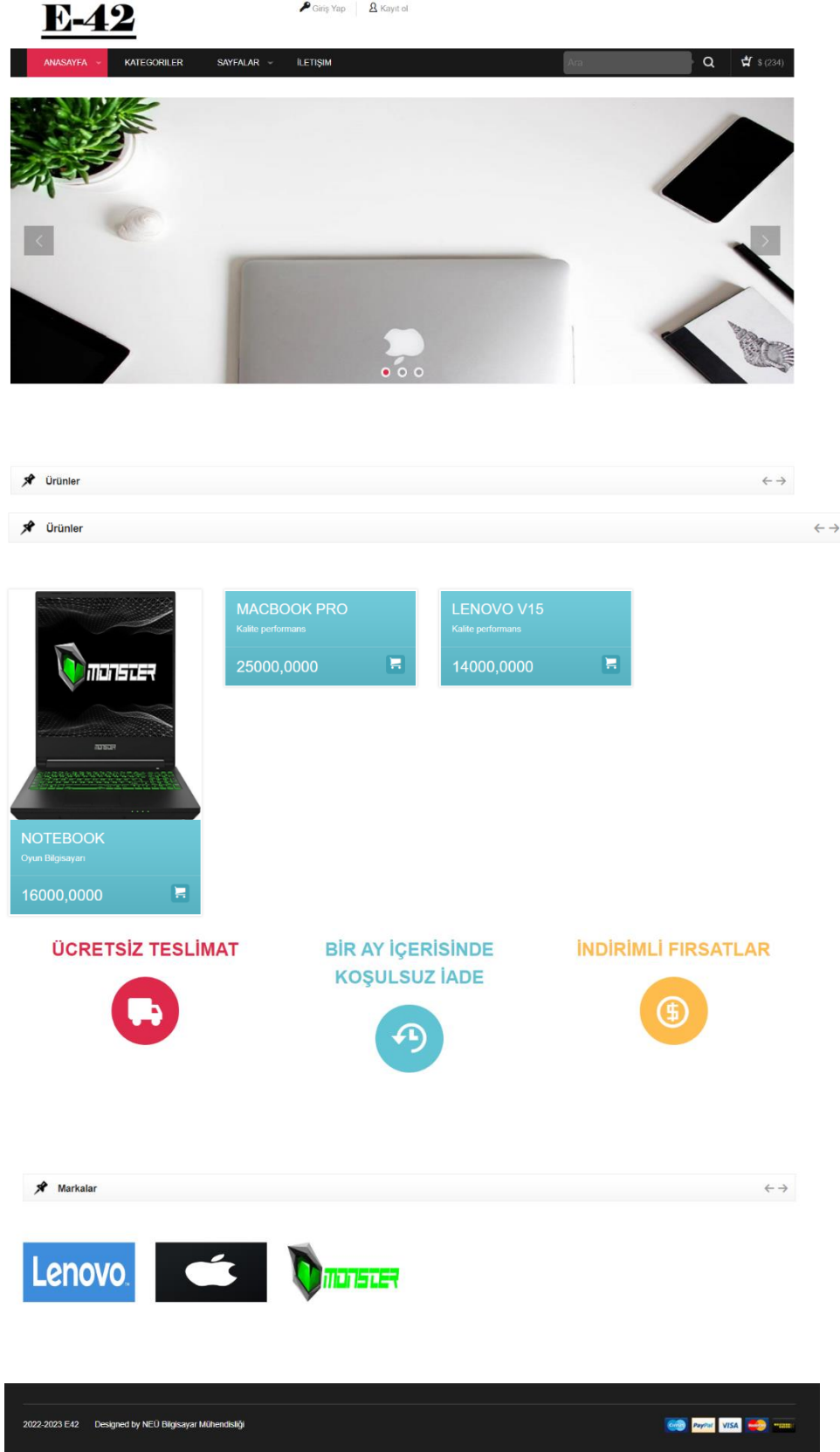
Özel Durum Ayrıntıları: System.InvalidOperationException: Saving or accepting changes failed because more than one entity of type 'BitirmeProjesi.Models.Marka' have the same primary key value. Ensure that explicitly set primary key values are unique. Ensure that database-generated primary keys are configured correctly in the database and in the Entity Framework model. Use the Entity Designer for Database First/Model First configuration. Use the 'HasDatabaseGeneratedOption' fluent API or 'DatabaseGeneratedAttribute' for Code First configuration.

Kaynak Hatası:

```
Satır 101:
Satır 102:         Context.Baglanti.Marka.Add(mrk);
Satır 103:         Context.Baglanti.Entry(mrk).State = EntityState.Modified;
Satır 104:
Satır 105:         try
```

8. **Hafta:** Hatanın çözümleri araştırılıyor.
9. **Hafta:** Proje visual studio 2022 kullanıldığı için çalışmadığını fark ettim. Visual studio 2019 a projemi entegre ettim. Proje çalışır duruma getirildi.

10. **Hafta:** Projenin e-ticaret sitesinin anasayfası oluşturuldu. Bu sayfa için farklı bir template kullanıldı. Anasayfa düzenleri yapıldı. Anasayfada slider resimleri konumlandırıldı. Ürünlerin anasayfada gösterilmesi tasarlandı. Anasayfanın sonuna markalar eklendi.



11. **Hafta:** Giriş yapma ve kayıt olma sayfaları tasarlandı. Kullanıcı daha önce giriş yapmadıysa eğer anasayfanın üst bölümünde giriş yap ve kayıt ol seçenekleri görecektir, giriş yaptıysa eğer anasayfanın üst bölümünde hesabım ve çıkış yap seçeneklerine görecek şekilde tasarlandı.

E-42 [Giriş Yap](#) [Kayıt Ol](#)

ANASAYFA **KATEGORİLER** **SAYFALAR** **İLETİŞİM**

GİRİŞ YAP

Kullanıcı Adı

Şifre

[Şifremi Unuttum](#)

E-42 [Giriş Yap](#) [Kayıt Ol](#)

ANASAYFA **KATEGORİLER** **SAYFALAR** **İLETİŞİM**

KAYIT OL

Kullanıcı Adı

E-mail

Şifre

Şifre Tekrar

Gizli Soru

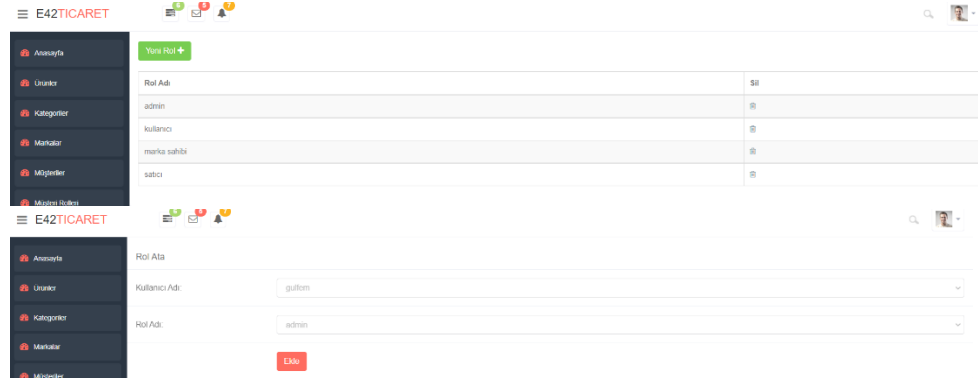
Gizli Cevap

12. **Hafta:** Admin sayfasında kullanıcıların listelenmesi yapıldı. Bu sayfada kullanıcının en son ne zaman giriş yaptığını, kayıt tarihini ve e-mail adreslerini görebiliyoruz.

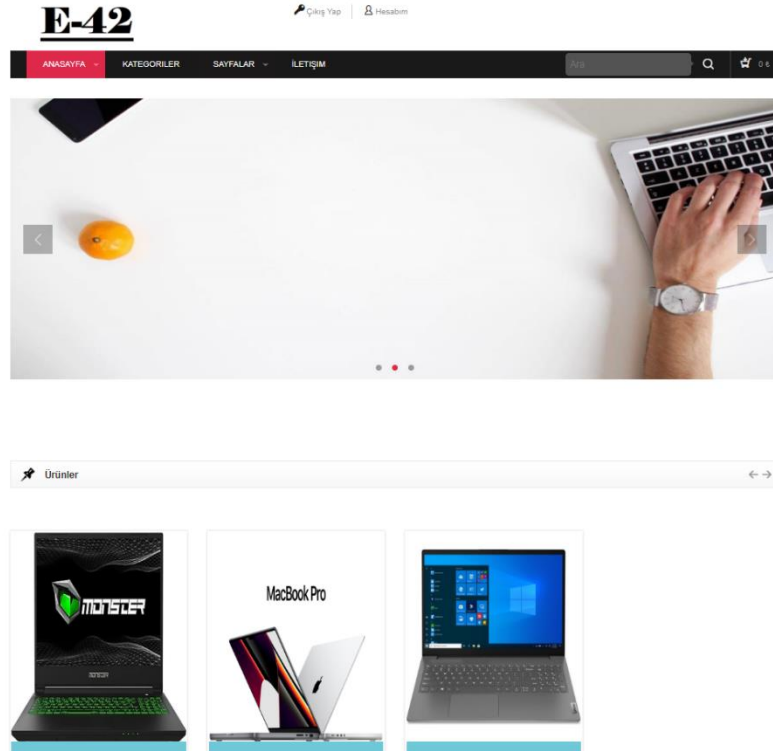
	Ekle	Rol Ekle				
Kullanıcı Adı	E-mail	Kayıt Tarihi	Son Giriş Tarihi	Rolleri	Sil	
beyza	kesicibeyzanur@gmail.com	5.01.2023 19:49:12	5.01.2023 19:49:12	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="X"/>	
gulfer	toramangulfer@gmail.com	5.01.2023 19:03:53	5.01.2023 19:03:53	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="X"/>	
loxia	gulfer_bacak@hotmail.com	5.01.2023 19:04:11	5.01.2023 19:04:11	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="X"/>	

13. **Hafta:** Kullanıcılara rol ataması yapılması için roller ve rol atama sayfaları tasarlandı. Roller sayfasında yeni rol ekleyebiliyoruz, bunlar admin, satıcı, marka sahibi gibi arttırılabilen rollerdir. Rol atama işlemini kullanıcıları listelediğimiz yerde yapıyoruz. Rol eklenecek kişiyi ve rolü seçip atama işlemini gerçekleştiriyoruz. Admin kişisi olan admin

panelinden işlem yapabilecek diğer kişiler admin paneline ulaşamayacak. Roller bize bu ayrımları yapmamızda yardımcı olacak.



14. **Hafta:** Anasayfada giriş yapma ve kayıt olma işlemleri admin panelindeki gibi yapıldı. Fakat burada yapmış olduğum kayıt işlemi ve giriş yapma işlemleri gerçekleştirmedi. Bu hafta bunun nedeni araştırılıyor.
15. **Hafta:** Giriş yapma ve kayıt olma sayfalarının neden çalışmadığı araştırıldı ve bulundu. Nedeni sayfalar yazılırken method u post olarak göndermeyi unutmuş olmamış. Bu işlemleri hallettikten sonra bir de anasayfaya birden fazla ürünü fotoğrafını eklediğimde oluşan bir hata vardı. Bunun çözümü araştırıldı. Nedeni veri tabanında ürün resimlerinin kontrolü için varsayılan değer atanmıştı. Normalde ürün eklediğimizde varsayılan değer true olması gerekiyordu ama ürün resim ekleme sayfasında bu değeri vermeyi unuttuğum için ekleme yapamıyordum. Bu sorun çözüldü.



16. **Hafta:** Giriş yapma sayfasında eğer kullanıcı hala kayıt olmadıysa kayıt oluşturabilmesi için yan tarafına bir eklenti eklenildi. Burada kayıt olma basıldığında kayıt ol sayfası devreye giriyor. Kayıt ol sayfasında ise kullanıcı ve satıcı rol seçebilmesi için bir radio button atandı. Çıkış yapma sayfası tasarlandı. Kullanıcı çıkış yapmak istediğinde çıkış yap

butonuna basacak ve onay gereken bir sayfa açılacak. Buradan kullanıcı teyidi ile çıkış yapılacaktır.

E-42

[Giriş Yap](#) | [Kayıt Ol](#)

ANASAYFA

KATEGORİLER

SAYFALAR

İLETİŞİM

Ara

GİRİŞ YAP

Kullanıcı Adı

Şifre

GİRİŞ

Şifremi Unuttum

Henüz üye olmadın mı?

Hemen kayıt olun ve alışverişin eğlencesine katılın..

KAYIT OL

KAYIT OL

Kullanıcı Adı

E-mail

Rol

☐ Kullanıcı

☐ Satıcı

Şifre

Şifre Tekrar

Gizli Soru

Gizli Cevap

KAYIT OL

E-42

[Çıkış Yap](#)

ANASAYFA

KATEGORİLER

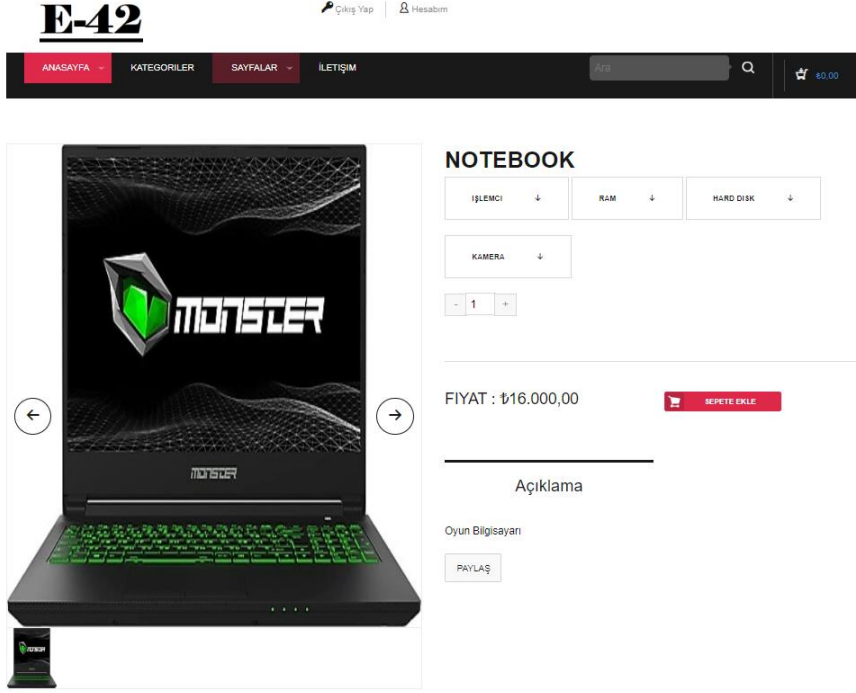
SAYFALAR

İLETİŞİM

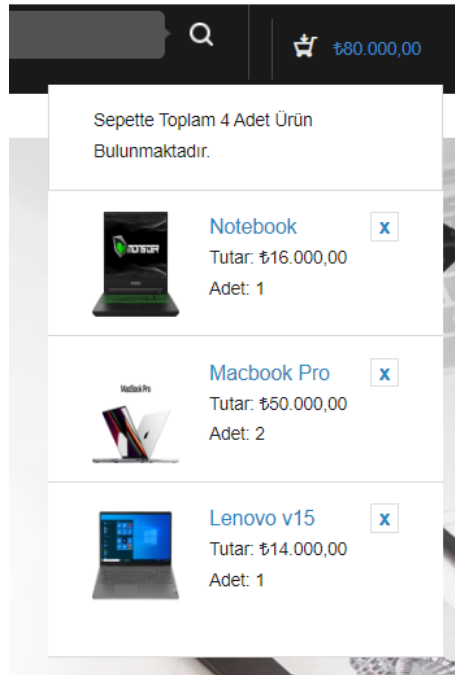
ÇIKIŞ YAP

ÇIKIŞ

17. **Hafta:** Bu hafta ürünlerin görüntüleme sayfası tasarlandı. Anasayfadaki ürünün üzerine faremizi getirdiğimizde görüntüle yazısı çıkıyor ve bastığımızda aşağıdaki sayfaya bizi yönlendiriyor. Bu sayfada ürünün tüm özelliklerini seçebiliyoruz. Bu sayfa admin panelindeki ürün özelliklerinden geliyor. Bu hafta ürün görüntüleme sayfasının işlemleri ve tasarımı yapıldı.





18. **Hafta:** Anasayfadaki sepet ikonunun üzerine fare getirildiğinde mini sepet gösterilmesi tasarlandı. Sepete eklediğimiz ürünleri buradan görebilmemiz sağlandı. Sepette kaç adet ürün olduğu bilgisi verildi. Sepet tutarını ürün adetini, ürün küçük resmini, ürün fiyatını görebileceğimiz ve istemediğimiz ürünü çıkarabileceğimiz küçük bir widget eklendi.



19. **Hafta:** Sepet işlemlerinin sayfasının kodlanması yapıldı. Sepet sayfasının tasarımı yapıldı. Anasayfada olan sepet ikonuna basıldığında sepet sayfası açılacak şekilde tasarlandı. Mini sepette olduğu gibi ürün resmi, ürün adı, ürün adeti, ürün fiyatı gösterilecek şekilde tasarlandı.

20. **Hafta:** Sepet sayfasındaki istenmeyen ürünü mini sepetteki gibi buradan da direkt çıkarılması tasarlandı. Toplam tutarın hesaplanması yapıldı. Toplam ürün adeti ve toplam tutar gösterildi. Ürün adeti önceden sadece sayı olarak gösteriliyordu şimdi ise arttırıp azaltabileceğimiz butonlar eklendi.

E-42


ANASAYFA

KATEGORİLER




SAYFALAR

İLETİŞİM

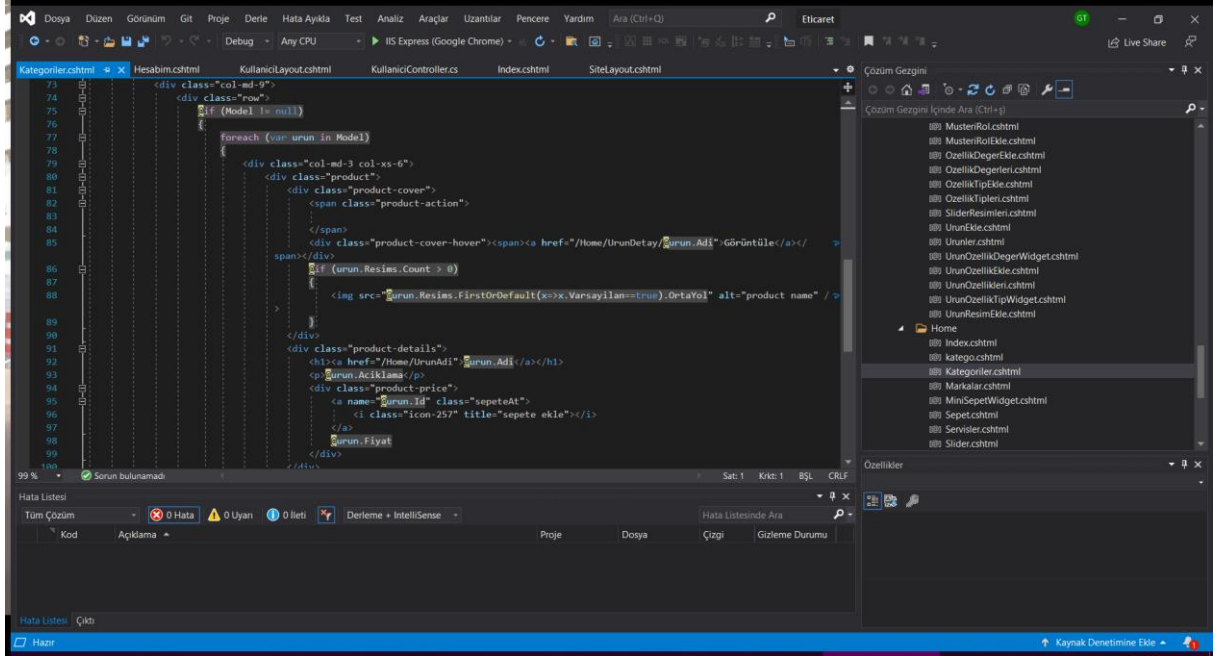
Ara

 **₺80.000,00**

SEPET

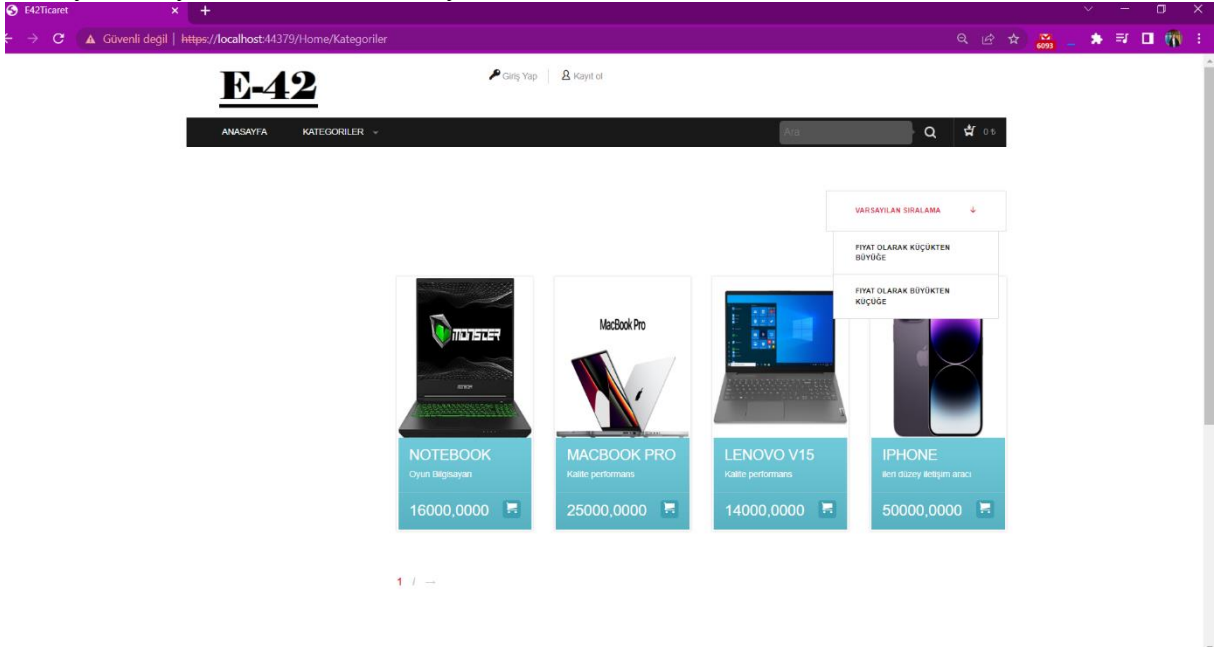
Ürün Resmi	Ürün Adı	Ürün Adeti	Ürün Fiyatı
	Notebook	<div>- 1 +</div>	₺16.000,00 <div>x</div>
	Macbook Pro	<div>- 2 +</div>	₺50.000,00 <div>x</div>
	Lenovo v15	<div>- 1 +</div>	₺14.000,00 <div>x</div>
		Sepette Toplam 4 Adet Ürün Bulunmaktadır.	Toplam tutar: ₺80.000,00 <div>SEPETİ ONAYLA</div>

21. Hafta: Kategoriler sayfasının kodlanması ve tasarımına başlandı.

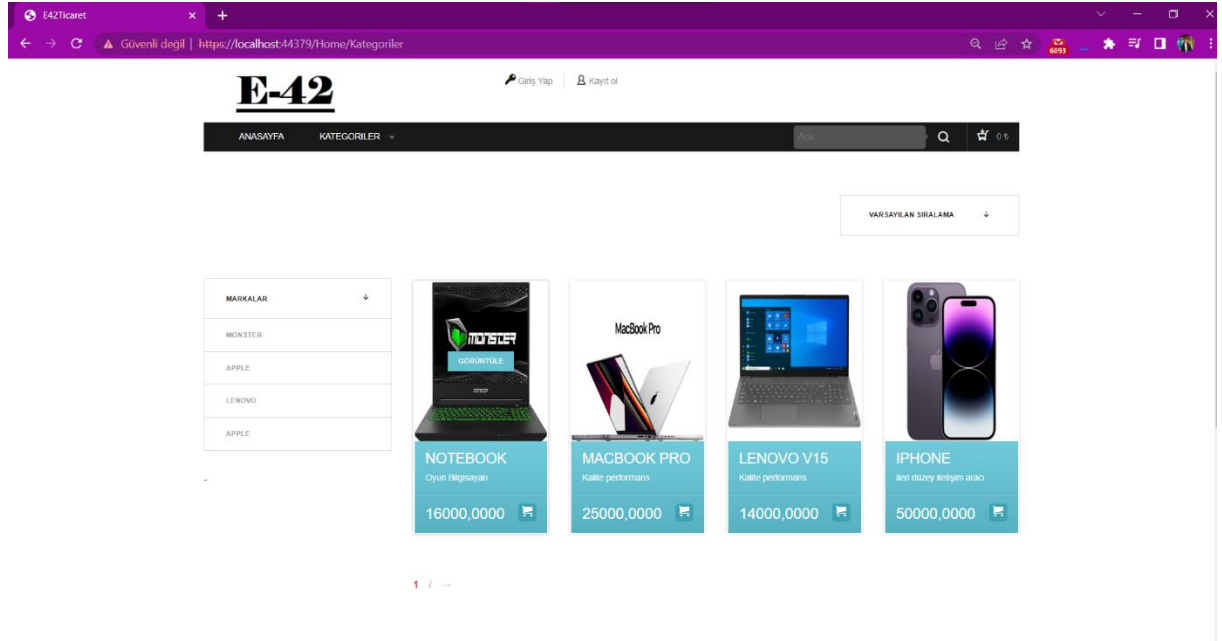


```
73 <div class="col-md-9">
74 <div class="row">
75 <div class="col-md-3 col-sm-6">
76 <div class="product">
77 <div class="product-cover">
78 <span class="product-action">
79 </span>
80 <div class="product-cover-hover">
81 <span class="product-cover-hover">
82 <a href="/Home/UrunDetay/{urun.Ad}"/>Görüntüle</a>
83 </span>
84 </div>
85 </div>
86 <div class="product-details">
87 <h1><a href="/Home/UrunDetay/{urun.Ad}"/>{urun.Ad}</a></h1>
88 <p>{urun.Aciklama}</p>
89 <div class="product-price">
90 <a name="{urun.Id}" class="sepeteAt">
91 <i class="icon-257" title="sepete ekle"></i>
92 </a>
93 </div>
94 </div>
95 </div>
96 </div>
97 </div>
98 </div>
99 </div>
```

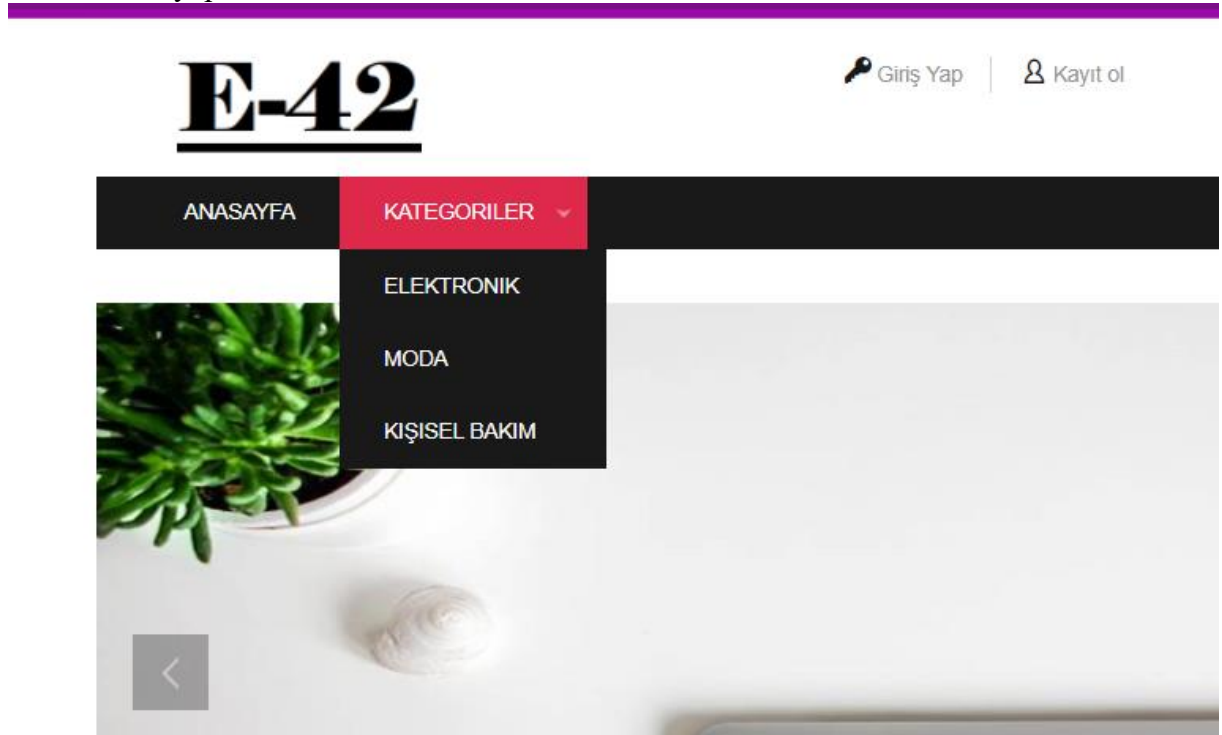
22. Hafta: Kategoriler sayfasının tasarımı bitirildi. Ürünlerin sıralama türü sağ yukarıya varsayılan, fiyat olarak artan ve fiyat olarak azalan olarak belirlendi.



23. **Hafta:** Kategoriler sayfasına filtreleme özelliği için sayfanın sol tarafına filtreleme barı eklendi. Bu özelliğin kodlanması ve görselleştirilmesi sağlandı.



24. **Hafta:** Üst bardaki kategoriler butonun üzerine gelindiğinde altına kategorilerin listelenmesi yapıldı.



25. **Hafta:** Bu hafta giriş yaparken kullanıcı adı ve şifre yerine admin admin yazıldığında admin panelini açması sağlanan kodlar yazıldı. Admin panelinden çıkış yap

tıklanıldığında tekrar sitenin açılması sağlandı.

E-42

ANASAYFA KATEGORİLER

GİRİŞ YAP

Kullanıcı Adı

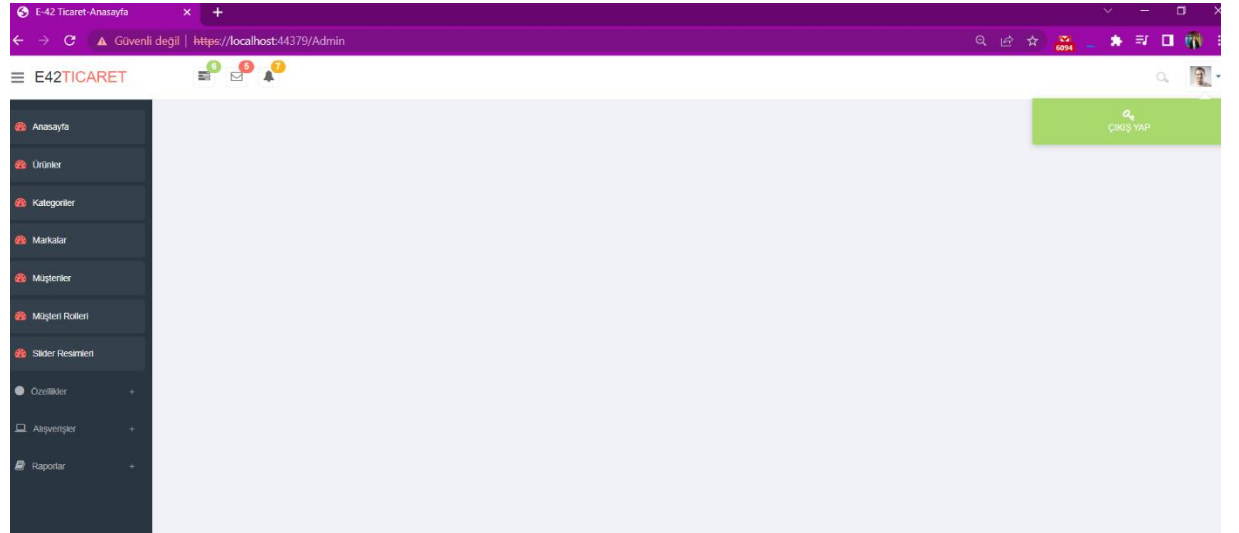
admin

Şifre

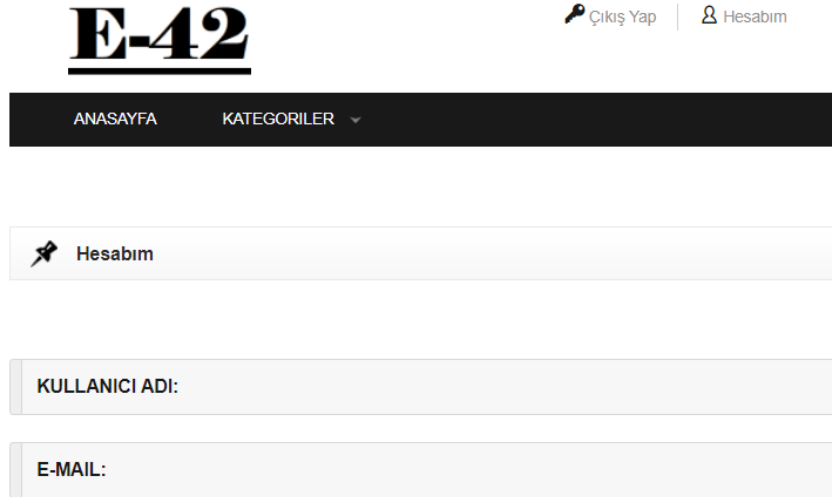
....

GİRİŞ

Şifremi Unuttum



26. **Hafta:** Bu hafta giriş yaptıktan sonra, hesabım butonuna tıklanıldığında hesabım sayfasının açılması kodlandı ve görsel olarak tasarlandı.



E-42

Çıkış Yap | Hesabım

ANASAYFA KATEGORİLER ▾

Hesabım

KULLANICI ADI:

E-MAIL:

27. **Hafta:** Bu hafta projedeki eksiklikler gözden geçirildi. Koddaki bazı küçük hatalar giderildi.

28. **Hafta:** Rapor yazıldı.

Kaynaklar

<https://www.iyzico.com/blog/sifirdan-e-ticaret-sitesi-kurmak-icin-ihtiyaciniz-olan-5-sey/>

<https://shiftdelete.net/10-adimda-e-ticaret-sitesi-kurmak>