

PGR102 – Intro til Programmering

Fjerde repetisjonsforelesning

Kommer til å holde repetisjonsforelesninger cirka annenhver uke.
Opp til dere hva vi går gjennom!

Jeg legger ut alt materialet fra forelesningene her:

<https://github.com/gulpipose/PGR102-H20-Intro-til-programmering>

Kontakt meg på Discord, Facebook eller: orbgur18@egms.no

Hva skal vi repetere i dag?

Objekter

Funksjoner med parametere

Switch case

Om vi rekker: Oppgaver og litt til?

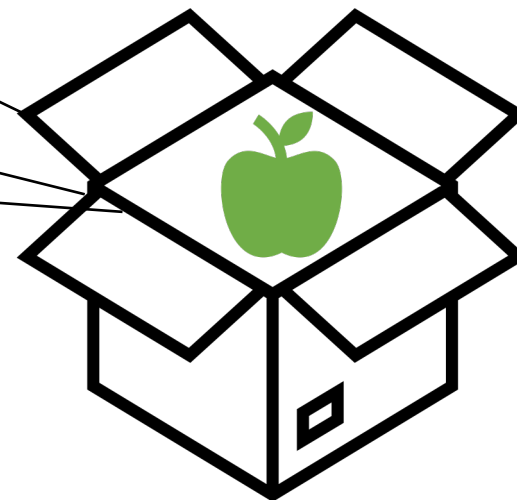
Datatype - Objekt

En samling av verdier i én variabel

Verdiene i et objekt representerer gjerne et «virkelig» objekt

Kan inneholde alle datatyper

```
var boks1 = «eple»;  
var epleFarge = «grønn»;  
var epleVekt = 150;  
var erEpletModent = true;
```



boks1

Hvordan kan vi koble infoen om eplet vårt sammen?

```
var eple = {  
    epleFarge: «grønn»;  
    epleVekt: 150;  
    erEpletModent: true;  
}
```

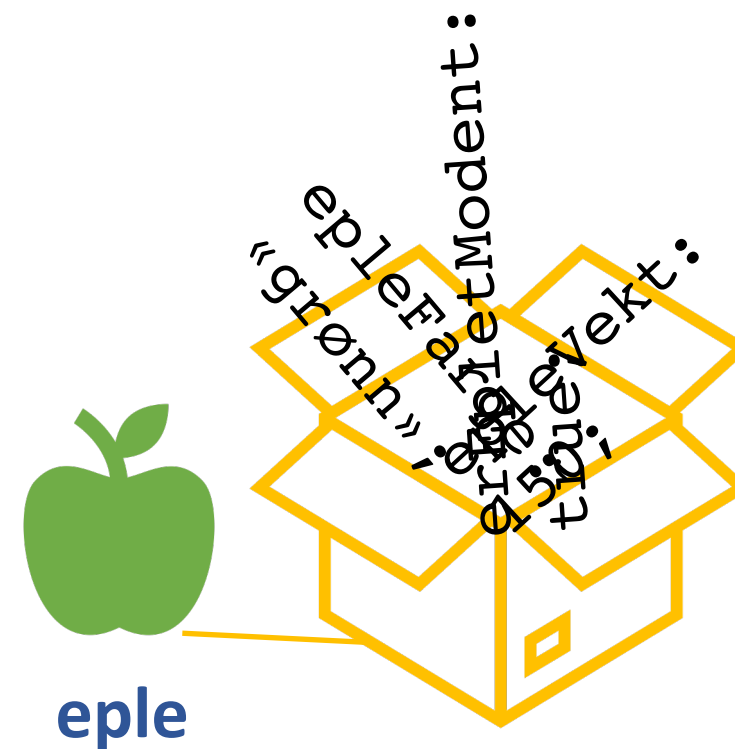


eple

Vi legger infoen om eplet i et «eple»-objekt!
Obs! Legg merke til syntax-forskjellene

```
var eple = {  
  epleFarge: «grønn»;  
  epleVekt: 150;  
  erEpletModent: true;  
}
```

Properties / verdiene i et objekt er en samling variabler som sier noe om objektet.



Funksjoner – forts.

Parameteriserte funksjoner

Tidligere har vi sett på funksjoner der vi ofte bruker variabler

```
var number1 = 1;
var number2 = 2;
addNumbers( );

function addNumbers() {
    var result = number1 + number 2;
    alert(`${result}`)
}
```

Funksjonen heter addNumbers, men kan bare legge sammen to spesifikke variabler.

La oss legge til parametere for å rydde opp!

Funksjoner – forts.

Hva er parametere?

Vi forteller funksjonen vår noe om hva den skal forvente av input

Trenger ikke si noe om hva en verdi er før funksjonen kalles på.

```
function addNumbers(number1, number2) {  
    var result = number1 + number 2;  
    alert(`${result}`)  
}  
  
addNumbers(5, 10);
```

