IOT1929 ARDUINO VE ROBOTİK KAMPI PROJESİ

TOPRAK VE NEM SENSÖRÜ

Özet

TOPRAK VE NEM SENSORU KULLANILARAK ÇİÇEKLERİN VEYA BİTKİLERİN TOPRAKLARINDAKİ NEM DURUMU GÖZDEN GEÇİRİLMİŞTİR.

Projenin Çözüm Bulduğu Sorun ve Amacı

Evimdeki çiçekleri ve bitkilerin toprağındaki ıslaklık, nem ve toprak durumunu tam olarak bilmediğim ve merak ettiğim için arduino ile toprak ve nem sensörü kullanarak çiçeklerin ve bitkilerin ıslaklık, nem ve toprak durumunu ölçebilen ve ölçülen değerleri LCD ekrana yazdırabilen bir arduino projesi geliştirdim.

Herhangi bir bitki veya çiçeğin toprağına toprak ve nem sensörünü koyduğumda LCD ekran üzerine yüzdesel olarak nem değerini ve toprağın durumunun ise kuru, nemli veya çok ıslak şeklinde belirterek yazdırıyorum.

Toprak ve Nem sensörü ile analog okuma yaparak verileri okunuyor. 0 ile 1023 arasında okunmuş olan analog değerleri map fonksiyonu yardımıyla 0 ile 100 arasındaki bir değere eşitliyor ve böylelikle nem durumunu yüzdesel olarak ifade ediliyor.

Toprak durumunu LED'ler ile de göstermiş oluyorum. Toprak çok ıslak olduğunda kırmızı LED, toprak nemli olduğunda yeşil LED ve toprak kuru olduğunda ise mavi LED yanarak toprak durumu LED'ler yardımıyla belirtilmiş oluyor ve LCD ekran üzerine yazılıyor. LCD ekranın parlaklığını ayarlayabilmek için 100K'lık bir potansiyometre kullanmış bulunmaktayım.

Projeden Öğrendiklerim

Yaptığım projemde;

- ➤ LCD ekran için kütüphane kullanmayı,
- Sensör kullanımını,
- ➤ Analog okumayı,
- > Map fonksiyon kullanımı,
- ➤ If else yapısının kullanımı,
- ➤ LED kullanımını,
- Potansiyometre kullanımını

nasıl olduğunu daha iyi kavramış ve kendim deneyimleyerek sentezlemiş durumdayım.

Projenin Malzemeleri

Arduino UNO

Breadboard

1 adet Kırmızı LED

1 adet Mavi LED

1 adet Yeşil LED

3 adet 330 Ω Direnç (direnç kodları; turuncu-turuncu-kahverengi)

1 adet 100K Potansiyometre

1 adet 16*2 LCD Ekran

1 adet Toprak ve Nem Sensörü

```
25-30 adet Erkek Erkek Jumper Kablo4 adet Erkek Dişi Jumper Kablo2 adet Dişi Dişi Jumper Kablo
```

Projenin Arduino Kodu

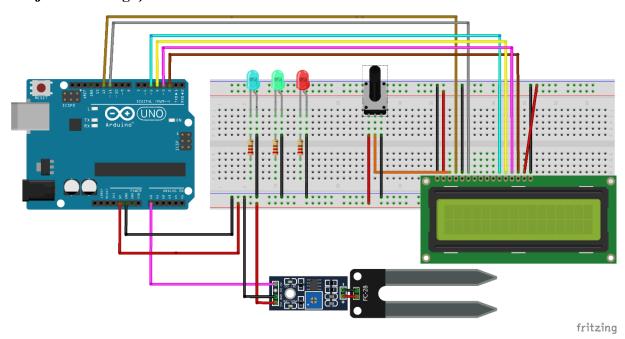
Toprak ve Nem sensörü kullanım projesinin kodlarını internetteki çeşitli kaynaklardan araştırdım ve gerekli düzenlemeleri yaparak bu proje kodunu elde ettim. Projenin kodları açıklamalarıyla birlikte aşağıda yer almaktadır. Kodlar kalın ile belirtilmiştir.

```
//LCD ekran için LiquidCyristal.h kütüphanesi
#include <LiquidCrystal.h>
kullanıldı.
int nemdeger = 0;
                                          //Nem değerini başta 0 olarak tanımlandı.
int sensor = A0;
                                        //Toprak nem sensörünün A0 pinini Arduino'nun A0
pinine bağlandı.
int kirmiziled = 8;
                                         //Kırmızı led Arduino'nun 8. pinine bağlandı.
int yesilled = 9;
                                       //Yeşil Led Arduino'nun 9. pinine bağlandı.
int maviled = 10;
                                         //Mavi Led Arduino'nun 10. pinine bağlandı.
int rs = 12, en = 11, d4 = 5, d5 = 4, d6 = 3, d7 = 2; //LCD'nin pin değişkenlerini tanımlandı
LiquidCrystal lcd(rs, en, d4, d5, d6, d7);
                                                  //LCD'nin pin bağlantılarını ayarlandı.
void setup() {
       pinMode(sensor, INPUT);
                                               //Toprak nem sensörü'nden girdi alacağımız
için giriş olarak kullanıldı.
       pinMode(kirmiziled, OUTPUT);
                                                        //Kırmızı Led'ten çıktı alacağımız
için çıkış olarak kullanıldı.
 pinMode(yesilled, OUTPUT);
                                                 //Yeşil Led'ten çıktı alacağımız için çıkış
olarak kullanıldı.
 pinMode(maviled, OUTPUT);
                                                  //Mavi Led'ten çıktı alacağımız için çıkış
olarak kullanıldı.
                                        //LCD ekranın boyutunu belirlendi.
 lcd.begin(16, 2);
}
```

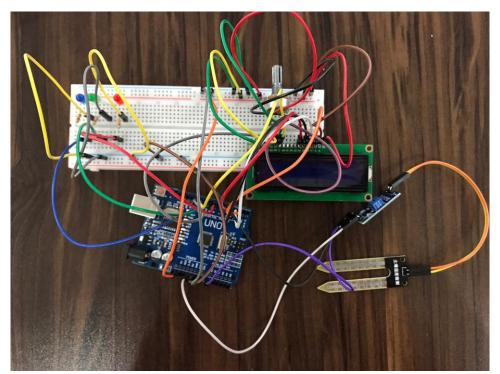
```
void loop() {
 nemdeger = analogRead(A0);
                                                //Toprak nem sensöründen analog okuma
yapılıyor.
 nemdeger = map(nemdeger, 1023,0,0,100);
                                                     //0 ile 1023 arasında olan analog
değerleri map komutu ile 0 ile 100 arasındaki değerlere çevrildi.
 if (nemdeger > 60) {
                                          //Eğer nem değeri 80'in üzerindeyse
  lcd.clear();
                                     //LCD'deki eski yazılar temizlenir.
                                         //LCD'nin 1. satır 1. sütunundan yazmaya
  lcd.setCursor(0, 0);
başlıyoruz.
  lcd.print("Deger:");
                                          //LCD'nin 1. satır ve 1. sütununa Deger: yazılır.
  lcd.print(nemdeger);
                                           //nemdeger'i LCD'ye yazdırıyoruz.
  lcd.print(" % ");
  lcd.setCursor(0, 1);
                                         //LCD'nin 2. satır 1. sütunundan yazmaya
başlıyoruz.
  lcd.print("Toprak: Islak");
                                              //LCD'nin 2. satır 1. sütununa toprağın
durumunu yazdırıyoruz.
  digitalWrite(kirmiziled, HIGH);
                                                //Değer 80 üzerindeyse kırmızı led 1 saniye
boyunca yanar.
  delay(1000);
 } else {
  digitalWrite(kirmiziled, LOW);
                                                //Değer 80 altındaysa kırmızı led 1 saniye
boyunca söner.
  delay(1000);
 if (nemdeger > 41 && nemdeger <= 59) {
                                                    //Eğer nem değeri 51 ile 79
arasındaysa
                                     //LCD'deki eski yazılar temizlenir.
  lcd.clear();
  lcd.setCursor(0, 0);
                                         //LCD'nin 1. satır 1. sütunundan yazmaya
başlıyoruz.
  lcd.print("Deger:");
                                          //LCD'nin 1. satır ve 1. sütununa Deger: yazılır.
  lcd.print(nemdeger);
                                           //nemdeger'i LCD'ye yazdırıyoruz.
```

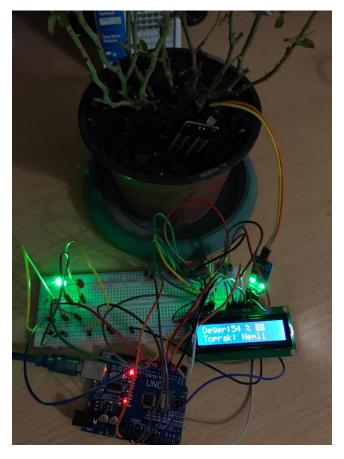
```
lcd.println(" % ");
  lcd.setCursor(0, 1);
                                         //LCD'nin 2. satır 1. sütunundan yazmaya
başlıyoruz.
  lcd.print("Toprak: Nemli");
                                               //LCD'nin 2. satır 1. sütununa toprağın
durumunu yazdırıyoruz.
  digitalWrite(yesilled, HIGH);
                                              //Değer 51 ile 79 arasındaysa yeşil led 1
saniye boyunca yanar.
  delay(1000);
 } else {
  digitalWrite(yesilled, LOW);
                                              //Değer 51 ile 79 arasındaysa yeşil led 1
saniye boyunca söner.
  delay(1000);
 }
 if (40 > nemdeger) {
                                          //Eğer nem değeri 50'nin altındaysa
                                     //LCD'deki eski yazılar temizlenir.
  lcd.clear();
  lcd.setCursor(0, 0);
                                         //LCD'nin 1. satır 1. sütunundan yazmaya
başlıyoruz.
  lcd.print("Deger:");
                                          //LCD'nin 1. satır ve 1. sütununa Deger: yazılır.
                                           //nemdeger'i LCD'ye yazdırıyoruz.
  lcd.print(nemdeger);
  lcd.println(" % ");
  lcd.setCursor(0, 1);
                                         //LCD'nin 2. satır 1. sütunundan yazmaya
başlıyoruz.
  lcd.print("Toprak: Kuru");
                                               //LCD'nin 2. satır 1. sütununa toprağın
durumunu yazdırıyoruz.
  digitalWrite(maviled, HIGH);
                                                //Değer 50'nin altındaysa mavih led 1 saniye
boyunca yanar.
  delay(1000);
 } else {
  digitalWrite(maviled, LOW);
                                               //Değer 50'nin altındaysa mavih led 1 saniye
boyunca söner.
  delay(1000);
 }
}
```

Projenin Fritzing Çizimi



Projenin Prototipi





Projenin videoları rar dosyasının içinde bulunmaktadır.

Projenin Github Linki

 $\underline{https://github.com/gulsenece/ToprakveNemSensoru}$