Bölüm	: 8	Sayfa : 6
Yapılan İş	: Haftalık Çalışmanın Raporlanması	Tarih : 28/03/2023

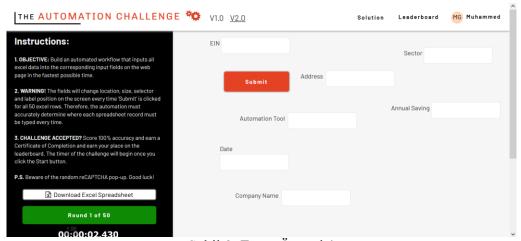
Dinamik web ortamına veri aktaran botun tasarımına başlandı.

Önceden excel formatında verilmiş, 50 adet işçiye ait verilerin (employer identification number, company name etc.) theautomationchallenge.com adlı siteye girilmesi beklenmektedir[1].

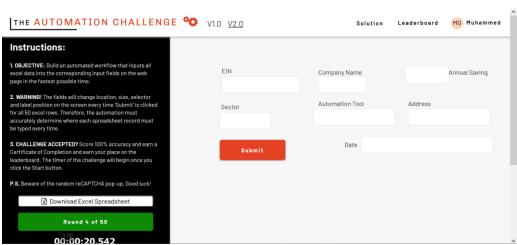
İşlem sonunda, girilen bilgilerin doğruluğu kontrol edilmektedir. Bütün veriler doğru girilmişse başarılı olunduğuna dair, Şekil 4'teki gibi bir sertifika verilmektedir.



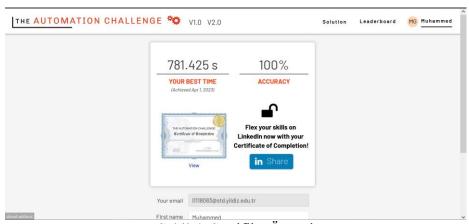
Şekil 1. İşçi Bilgileri Formatı



Şekil 2. Form Örneği 1



Şekil 3. Form Örneği 2



Şekil 4. Sertifika Örneği

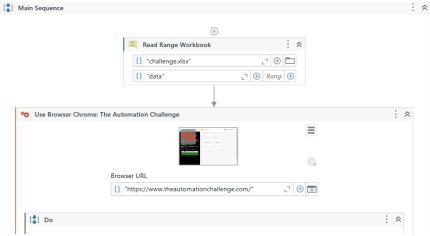
Submit butonuna her basıldığında, kutucukların ve üzerlerindeki alan isimlerinin yerleri değişmektedir. Uipath'ın otomatik seçtiği target sonraki iterasyonlarda hata vermektedir. Bu projenin amacı bu zorluğu aşmaktır.

Buna ek olarak, 50 girdi içerisinden rastgele bir sayfada ekrana "I am not a robot" yazısıyla bir pencere çıkmakta ve devam edebilmek için buna tıklamak gerekmektedir.

Bölüm	:8	Sayfa : 7
Yapılan İş	: Haftalık Çalışmanın Raporlanması	Tarih : 29/03/2023

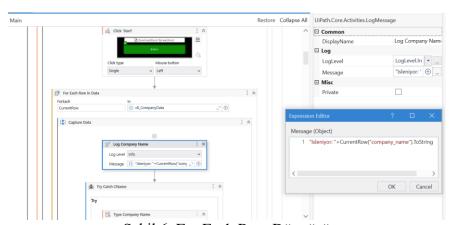
Şekil 5'te görülebileceği üzere, "challenge.xlsx" dosyasının içeriği okunup dt\_CompanyData adlı dataTable değişkenine aktarılmıştır.

Sonrasında tarayıcı kullan aktivitesi ile (chrome kullanılarak) theautomationchallenge.com sitesine girilmiş, site üzerinde gerekli ayarlamalar yapılmıştır. Zoom ayarını varsayılana getirmek için ctrl+0 kısayolu kullanılmış, ardından navigate browser activity ile sayfa refresh edilmiştir.

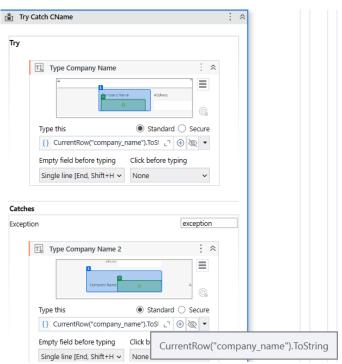


Şekil 5. Veri alınması

Sonraki aşamada, ekrandaki yeşil başla butonuna tıklanarak veri girişi başlatılmıştır. Butona basıldıktan sonra süre sayacı başlamaktadır. Şekil 6 ve 7'de görülebileceği üzere, for each row in dataTable aktivitesi ile işçilere ait bilgiler kolonlarına göre alınıp sırayla ilgili alanlara girilmeye çalışılmıştır.



Şekil 6. For Each Row Döngüsü

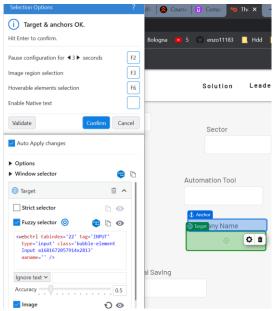


Şekil 7. Try Catch Örneği

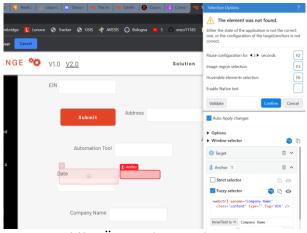
Şekil 7'deki try catch mekanizmasının sebebi, ilk aktivitede manuel olarak seçilen target ve anchor ilerideki iterasyonlarda ilgili alanı tanımlayamazsa (örneğin, bu görüntüdeki ilgili alan Company Name), farklı bir selector yardımıyla bu alanın doğru bir şekilde seçilebilmesini sağlamaktır. Yani alternatif, yedek bir tanımlayıcı denebilir.

Bölüm	: 8	Sayfa : 8
Yapılan İş	: Haftalık Çalışmanın Raporlanması	Tarih: 30/03/2023

Uipath'ın otomatik seçtiği selector, diğer iterasyonlar için başarısız olmaktadır. Bazı sayfalarda ise kendisi otomatik anchor bulamamaktadır. Şekil 8 ve 9'u inceleyiniz.



Şekil 8. Otomatik Seçilmiş Selector

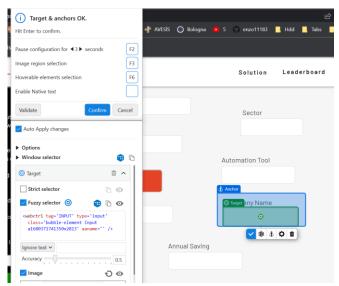


Şekil 9.Öge Bulunamadı Hatası

Bu sorunu çözebilmek için, anchor olarak kapsayıcı bir öge seçilmesi gerekmektedir.

Sayfada bulunan kutuları birbirinden ayırt edebilmek için insanlar kutuların etrafındaki isimleri incelemektedir. Bilgisayara kutular arasındaki bu farkı anlatabilmek için ise anchor denilen, her kutuyu özgün yapan tanımlayıcılara ihtiyaç vardır.

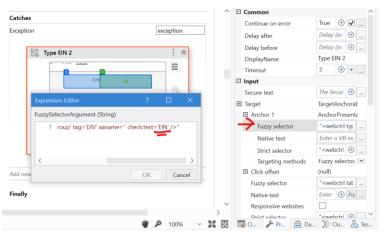
Bu çalışmada, anchor olarak, girdi kutusunu da içine alan mavi çerçeve seçilmiştir. Şekil 10'u inceleyiniz.



Şekil 10. Anchor Seçimi

Bu seçim hem kutuyu hem de kutu ismini içermekte ve daha başarılı sonuçlar vermektedir. İleriki iterasyonlarda bu seçimin tanıyamadığı bir örnek geldiğinde, o case için ayrıyeten try catch oluşturulup yine aynı mantık ile yeni bir selector seçimi yapıldığında, botun hedefi bulması sağlanır.

Başarıyı daha da artırmak için, anchor'u tanımlayan selector içerisinde, checktext ifadesinde, EIN vs. gibi kutuyu tanımlayan özgün kolon adlarının mevcut olmasına özen gösterilir.



Şekil 11. Anchor Fuzzy Selector

Bütün kolonlar için bu işlemler tekrarlanır. Ardından submit butonuna tıklaması için click aktivitesi oluşturulur. Submit tıklandıktan sonra sayfa yenilenir ve sıradaki işçilerin bilgilerinin girileceği ekran yüklenir.

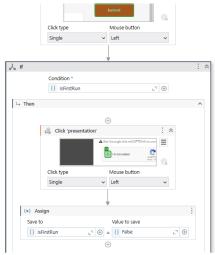
For each row döngüsünü bitirilmeden önce, ekrana gelebilecek ben robot değilim penceresi kontrol edilmelidir.

Bölüm	: 8	Sayfa : 9
Yapılan İş	: Haftalık Çalışmanın Raporlanması	Tarih : 31/03/2023

Ekrana gelecek "I am not a robot" penceresi, 50 iterasyonda sadece bir kere gelmektedir.

Bu aykırı durumu her döngüde tekrar tekrar kontrol etmek yerine, bir bayrak kullanılarak, eğer pencere bir kez gelmiş ve ilgili aksiyon alınmışsa daha sonraki döngülerde kontrol edilmesi önlenebilir.

Mevzubahis uyarıyı geçmek için üzerindeki kare kutuya tıklamak yeterlidir.



Şekil 12. If Statement

Botun çalışmasını hızlandırmak için, click ve type into aktiviteleri için input mode olarak; Simulate > Chromium API > Send Window Messages > Hardware sırası takip edilmelidir. Seçeneklerde varsa background modu seçilebilir. Bu opsiyon, simulate, olmazsa chromium modunu dener.

Simulate (accessibility API), Chromium (debugger API) ve Window Messages (win32 Message) modları arkaplanda çalışırken, Hardware ön planda çalışır.

Simulate modu çalışmıyorsa chromium, o da çalışmıyorsa window messages ile mevzubahis aktivite çalışıyor mu test edilmelidir. Hardware opsiyonu en son seçenek olarak seçilmelidir.

Bunun yanı sıra, strict selector kullanımı da hedeflerin bulunmasını hızlandırabilir. Bu projede fuzzy selector ve image kullanılması tercih edilmiştir, çünkü yerleri değişen hedefler strict selector ile bulunamamaktadır.