



Bir Dünya Hayal Et



Her şeyin mümkün olduğu bir dünya hayal edin!

Bir Dünya Hayal Et Kartları

Bu kartları istediğin sırayla dene:

- **Bir Şeyler Söylet**
- **Etrafta Uç**
- **Sağa Sola Git**
- **Aşağı Yukarı Git**
- **Kostüm Değiştir**
- **Süzülerek Git**
- **Büyüt ve Küçült**
- **Arka Planı Değiştir**
- **Ses Ekle**

Bir Şeyler Söylet

Bir karakter seç ve bir şeyler söylet.



Hayal Et...



Bir Şeyler Söylet

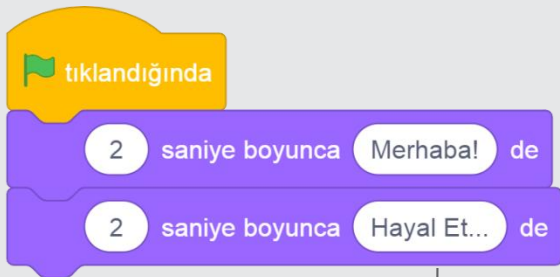
scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Konuşturmak istediğin kuklayı seç.

KODLA



Söylemesini istediğin ifade metnini buraya yaz.

DENE

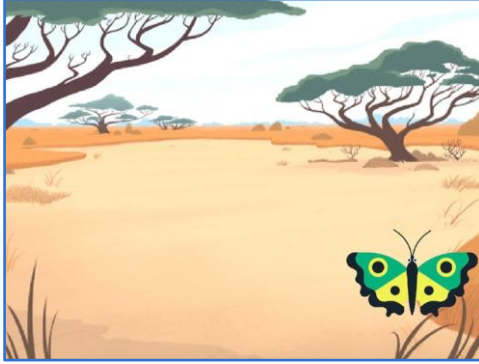
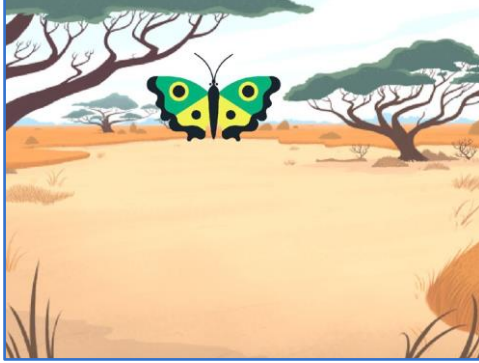
Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



Etrafta Uç



Boşluk tuşuna basınca karakterinin
süzülerek uymasını sağla.



Etrafta Uç

scratch.mit.edu



HAZIRLAN



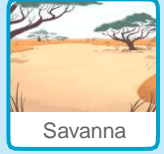
Bir kukla seç.



Butterfly 2



Bir dekor seç.



Savanna

KODLA



Butterfly 2

Boşluk ▼

tuşuna basılınca

pop ▼

sesini başlat

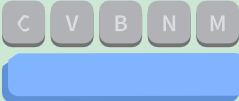
1

saniede

rastgele konum ▼

noktasına git

DENE



Etrafta rastgele süzülerek uçuşması için 'Boşluk' tuşuna bas.

Sağa Sola Git



Karakterini ok tuşları ile sağa sola hareket ettir.



Sağa Sola Git

scratch.mit.edu



HAZIRLAN



Bir karakter seç.



Ben



Bir arka plan seç.



Playing Field

KODLA

Karakterini sağa sola hareket ettirmek için **X'i değiştir**.



Ben

sağ ok ▼ tuşuna basılınca

x konumunu 10 değiştir



sol ok ▼ tuşuna basılınca

x konumunu -10 değiştir



Sola doğru gitmesi için eksi işareti koy.

DENE



Klavyeden sağ ve sol ok tuşlarına bas.

Aşağı Yukarı Git

Karakterini ok tuşları ile aşağı yukarı hareket ettir.



Aşağı Yukarı Git

scratch.mit.edu



HAZIRLAN



Bir kukla seç.



Hedgehog



Bir dekor seç.



Woods and Bench

KODLA

Karakterini aşağı yukarı hareket ettirmek için **y' yi değiştir**.



Hedgehog

yukarı ok ▼ tuşuna basılınca

y konumunu 10 değiştir

aşağı ok ▼ tuşuna basılınca

y konumunu -10 değiştir



Aşağı doğru hareket ettirmek için – işareti gir.

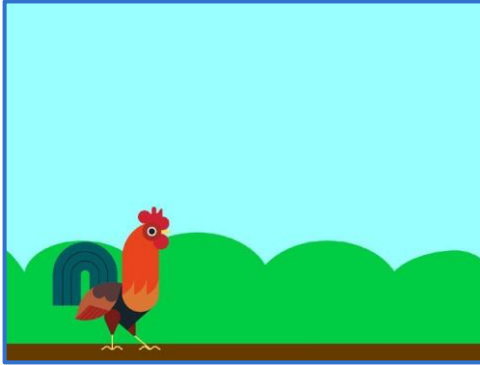
DENE



Clavyeden aşağı ve yukarı ok tuşlarına bas.

Kostüm Deęiřtir

Bir kuklaya tıkladıęında hareketlenmesini saęla.



Kostüm Değiştir

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



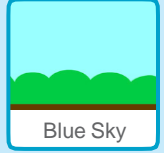
Bir kukla seç.



Rooster



Bir arka plan seç.



Blue Sky

KODLA



Rooster

bu kukla tıklandığında

rooster-b ▼ kılığına geç

Bir kostüm seç.

0.3 saniye bekle

rooster-a ▼ kılığına geç

Başka bir kostüm seç.

0.3 saniye bekle



DENE

Karakterine tıkla.

Süzölerek Git



Karakterinin bir yerden başka bir yere
süzölerek gitmesini sağla.



Süzülerek Git

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir kukla seç.



Earth

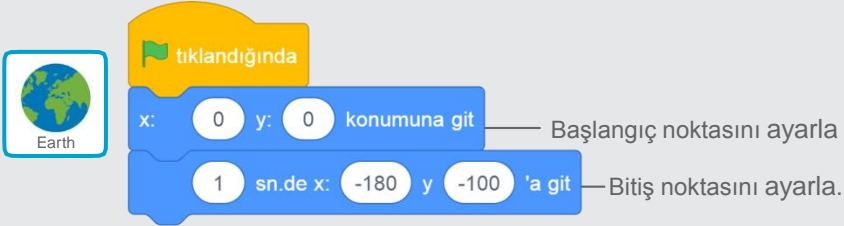


Bir dekor seç.



Stars

KODLA



Earth

tıklandığında

x: 0 y: 0 konumuna git — Başlangıç noktasını ayarla

1 sn.de x: 180 y: 100 'a git — Bitiş noktasını ayarla.

DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.

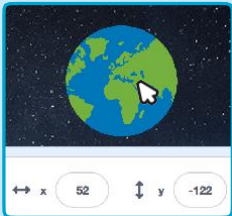


İPUCU

Bir kuklayı başka bir yere taşıdığında, **x** ve **y** değerlerinin değiştiğini göreceksin.

x kuklanın sahne üzerinde soldan sağa konumudur.

y kuklanın sahne üzerinde yukarıdan aşağıya konumudur.



Büyüt ve Küçült

Tıkladığında karakterinin büyüüp
küçülmesini sağla.



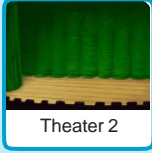
Büyüt ve Küçült

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Theater 2

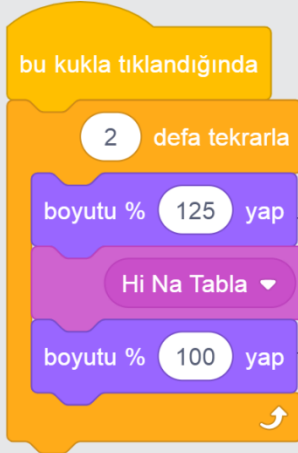


Bir karakter seç.



Drums Tabla

KODLA



Boyutu büyötmek için
daha büyük bir sayı yaz.

Hi Na Tabla sesini bitene kadar çal

Normal boyutuna geri döndür.

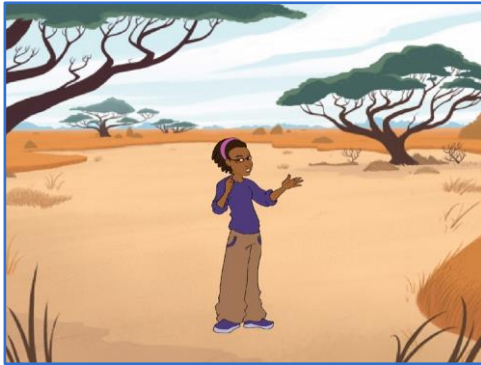
DENE



Karakterine tıkla.

Arka Planı Deęiřtir

Arka planı deęiřtirerek
sahneler arasında geiř yap.



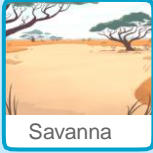
Arka Planı Deęiřtir

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



İki arka plan seç.



Savanna



Metro



Bir karakter seç.



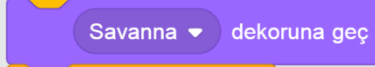
KODLA



Avery



tıklandığında

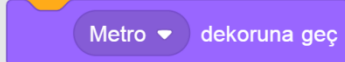


Savanna dekoruna geç

Başlamak istediğın arka planı seç.

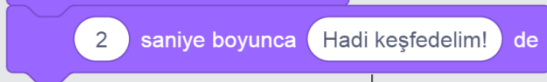


2 saniye bekle



Metro dekoruna geç

İkinci arka planı seç.



2 saniye boyunca Hadi keřfedelim! de

Söylemesini istediğın ifadeyi yaz.

DENE

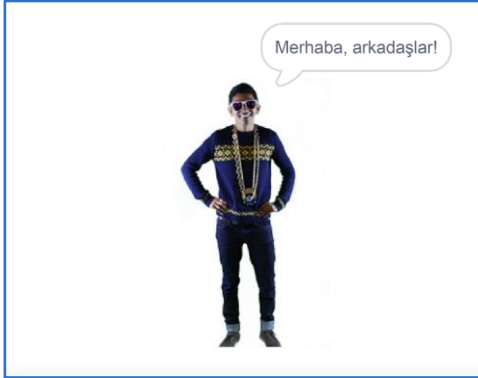
Başlatmak için yeřil bayrağı bas.



Ses Ekle



Projene kendi sesini
ya da başkalarının sesini ekle.



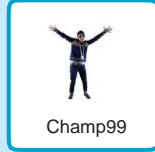
Ses Ekle

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir kukla seç.



Champ99

Sesler

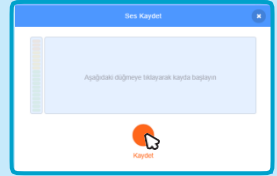
Sesler Sekmesine tıkla

Açılır menüden
Kaydet'i seç.

Ya da kütüphaneden
bir ses seçmek için
buraya tıkla.



Kaydet



Kendi sesini veya bir başkasının sesini
kaydetmek için kırmızı düğmeye bas.

Cihazın kayıt yapamıyorsa,
kütüphaneden bir ses seçebilirsiniz.

KODLA

Kod

Kod sekmesine tıkla.



Kaydettiğin sesi seç.

recording1 sesini başlat

sonraki kostüm

Söylemesini istediğin
ifadeyi yaz.

2

sanide boyunca

Merhaba, arkadaşlar! de

DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.

