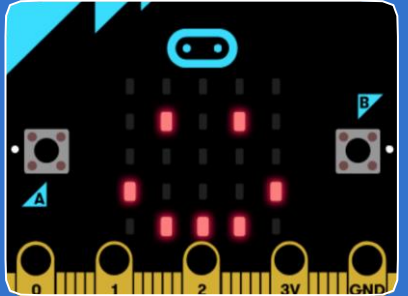


Micro:bit Kartları



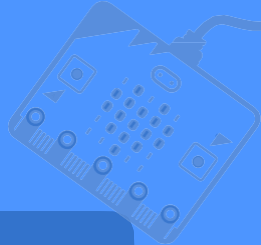
Micro:bit ile fiziksel dünya ile bağlantılı projeler yapın.

Micro:bit Kartları

Bu kartları istediğin sırayla dene :

- Sihir Yap
- Ses Ekle
- Etrafta Dolaş
- Bir Düğmeye Bas
- Zıpla
- İleri Geri Hareket Et
- Bir Emoji Tasarla

Sihir Yap

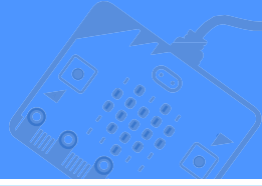


Micro:bit'i hareket ettirdiğinde karakterinin bir şeyler yapmasını sağla.



Sihir Yap

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Woods



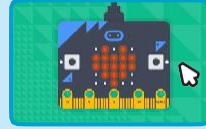
Bir karakter seç.



Dragon



Eklentiler
düğmesine tıkla.

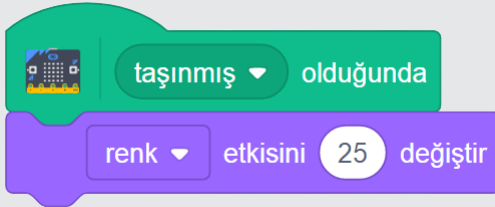


Daha sonra
micro:bit eklentisini tıkla.

KODLA

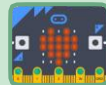


Dragon

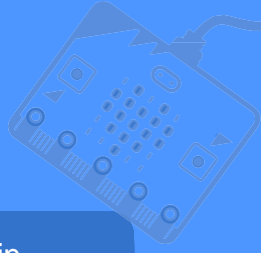


DENE

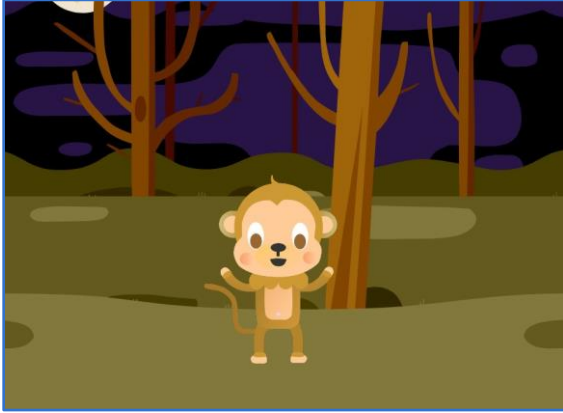
Başlatmak için micro:bit'i hareket ettir.



Ses Ekle

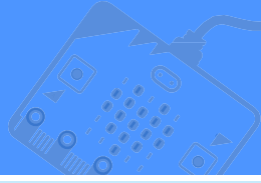


Micro:bit'i salladığında karakterinin
bir ses çıkarmasını sağla.



Ses Ekle

scratch.mit.edu/microbit

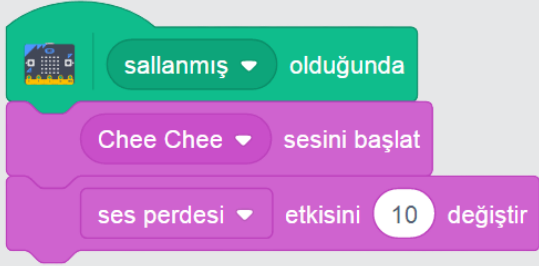


HAZIRLAN

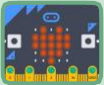


Bir kukla seç, örneğin Monkey.

KODLA



DENE

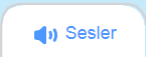


Başlamak için mikro:bit'i salla.



Ses perdesi etkisini sıfırlamak için durdur işaretine tıkla.

İPUCU

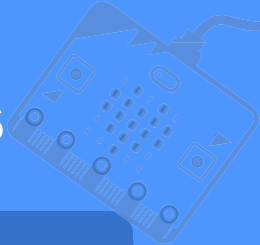


Karakterine ait sesleri görmek için **Sesler** sekmesine tıkla.



Ses kütüphanesinden ses eklemek için bu butona tıkla.

Etrafta Dolaş

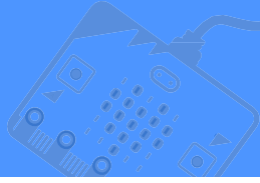


Bir karakteri etrafta rastgele süzülerek dolaştır.



Etrafta Dolaş

scratch.mit.edu/microbit

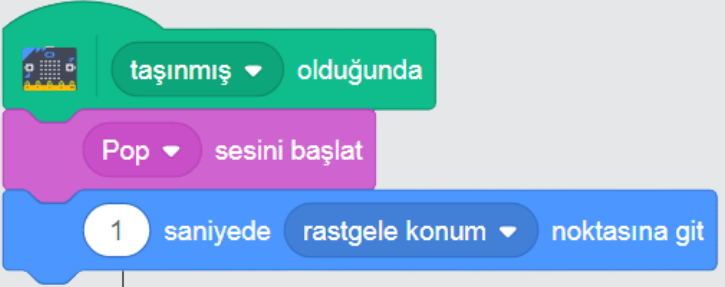


HAZIRLAN



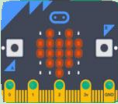
Bir karakter seç, örneğin Ghost.

KODLA



Daha hızlı hareket etmesi için daha küçük bir sayı gir, örneğin 0.5.

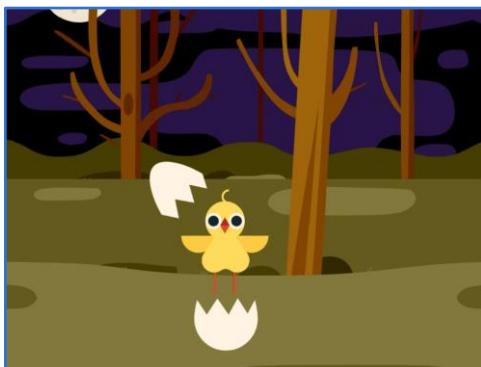
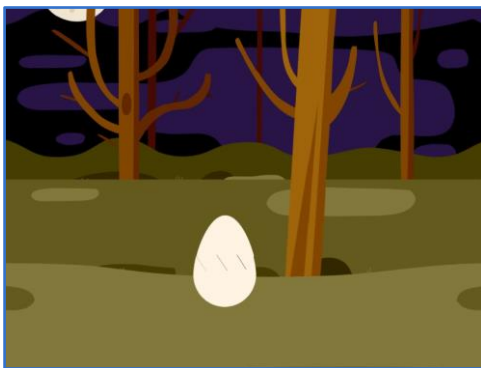
DENE



Başlamak için micro:bit'i hareket ettir.

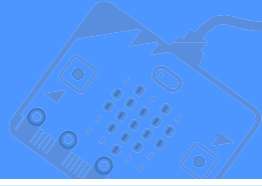
Bir Düğmeye Bas

Micro: bit düğmesine bastığında
karakterinin bir şeyler yapmasını sağla.



Bir Düğmeye Bas

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN



Hatchling

Birden fazla kostüme sahip bir kukla seç, örneğin Hatchling.



Sesler
sekmesine
tıkla



Bir ses seç, örneğin Chirp.

KODLA



Kod sekmesine tıkla



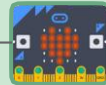
Hatchling



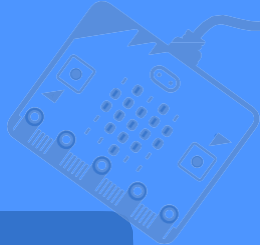
Menüden
sesini seç.

DENE

Başlamak için micro:bit' in üstündeki A düğmesine bas.

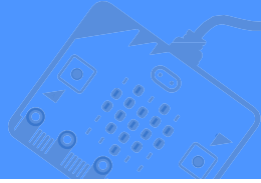


Zıpla



Bir karakterin aşağı yukarı zıplamasını sağlayın.





HAZIRLAN



Wizard-toad

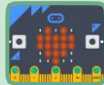
Bir kukla seç, örneğin Wizard-toad.

KODLA



Aşağı inmesi için – (eksi) işaretini yaz.

DENE



Başlamak için micro:bit ile zıpla.

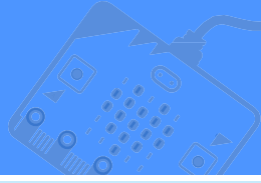
İleri Geri Hareket Et

Micro: bit'i eğdiğinde karakterinin bir taraftan diğer tarafa hareket etmesini sağla.



İleri Geri Hareket Et

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN



Witch House



Witch

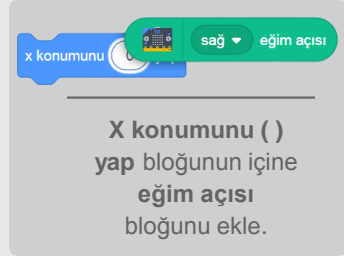
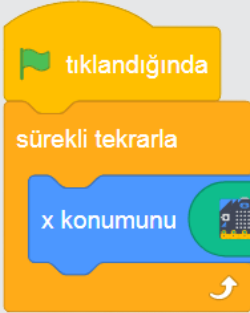
Bir dekor seç, örneğin Witch House.

Bir karakter seç, örneğin Witch.

KODLA

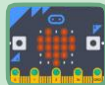


Witch



X konumunu ()
yap bloğunun içine
eğim açısı
bloğunu ekle.

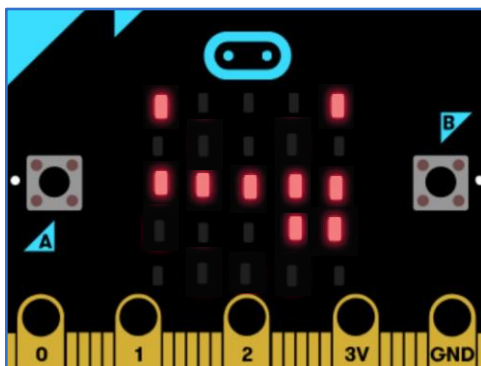
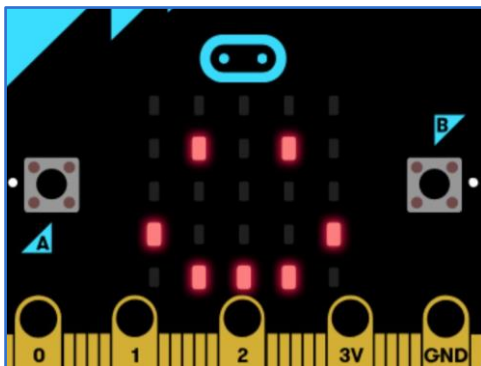
DENE



Karakterini bir taraftan diğer tarafa hareket ettirmek için micro: bit'i eğ.

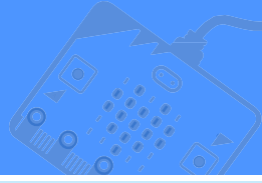
Bir Emoji Tasarla

Mikro:bit ekranında kendi emojiyi tasarla.



Bir Emoji Tasarla

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN

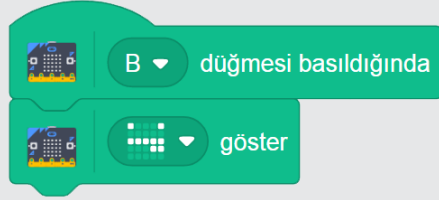
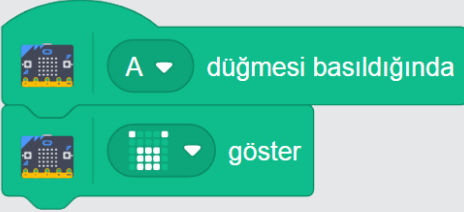


Yandaki bloğu kod yazma alanına sürükle ve kılavuz tabloya tıkla.

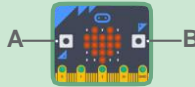
Tasarımını yaparken açmak veya kapatmak için karelere tek tek tıkla.



KODLA



DENE



Mikro:bit ekranında emojiyi göstermek için A ve B düğmelerine bas.