

프로그램등록신청서

※ □ 에는 V표를 합니다.

(앞쪽)

접수번호	2019-008854		접수일자	2019-03-28		처리기간	4일	
프로그램 저작물	① 제호(명칭)	가상현실 기반의 과거 회상 시뮬레이터(콘텐츠 재생기) ※ 외국어의 경우 한글을 함께 기재합니다.						
	② 창작연월일	2019년 2월 15일		③ 공 표 연 월 일				
신청인 (등록권리자)	④ 성 명 (법인명)	(한글)	동아대학교 산학협력단		⑤ 국적	대한민국		
		(한자)			⑥ 주민등록번호 (법인등록번호)	185071 - 0005215		
		(영문)			⑦ 사업자등록번호	603-82-07701		
	⑧ 주 소	부산광역시 사하구 낙동대로550번길 37 동 아대학교 SM 301호 사업화지원실			(전화번호)	자택(사무실)	휴대전화번호	
		(전자우편주소) kky1216@dau.ac.kr (홈페이지)				051-200-6534		
⑨ 신청인 구분	<input checked="" type="checkbox"/> 저작자 본인 <input type="checkbox"/> 공동저작자 중 1인(목록별첨) <input type="checkbox"/> 상속인 등 <input type="checkbox"/> 공동상속인 중 1인(목록별첨)							
대리인	⑩ 성 명 (법인명)				⑪ 주민등록번호 (법인등록번호)			
	⑫ 주 소				⑬ 전화번호 (휴대전화번호)			

※ 고의로 허위 등록을 할 경우에는 「저작권법」 제136조제2항제2호에 따라 3년 이하의 징역 또는 3천만원이하의 벌금에 처해질 수 있습니다.

「저작권법」 제53조에 따라 위와 같이 등록을 신청합니다.

2019년 03월 26일

신청인

동아대학교 산학협력단

(서명 또는 인)

한국저작권위원회

귀 중

첨부서류	1. 별지 제4호의2서식에 따른 프로그램등록신청명세서	수수료(1건)	
	2. 프로그램복제물을 수록한 전자적 기록매체	신청물 10건까지	
	3. 등록사유를 증명하는 서류(등록내용에 대하여 증명이 필요한 경우에 한정하여 첨부하는 것으로서 제적등본 등)	방문·우편 : 60,000원 인 터 넷 : 50,000원	신청물 10건 초과 시 추가건당 : 10,000원
	4. 저작자·상속인 등이 2인 이상인 경우 별지 제19호서식에 따른 목록		
5. 프로그램을 대량으로 등록하는 경우 별지 제20호서식에 따른 목록			
6. 등록 원인에 대하여 제3자의 동의 또는 허락을 요하는 경우에는 이를 증명하는 서류(신청인이 미성년자인 경우 친권자 동의서 등)	「국민기초생활 보장법」 제7조에 따른 생계급여 및 의료급여의 수급자 : 없음		
7. 등록권리자임을 증명하는 서류(대리인이 신청하는 경우 대리인임을 증명하는 서류를 포함합니다)			
8. 「국민기초생활 보장법」 제7조제1항제1호에 따른 생계급여 및 제3호에 따른 의료급여의 수급자인 경우에는 같은 법 시행규칙 별지 제3호의2서식에 따른 수급자 증명서	등록면허세 (교육세 포함, 1건) 3,600원		

프로그램등록신청명세서

프로그램종류코드 : 4 2 2 1 0

1. 적 용 분 야	가상현실(VR) 콘텐츠/과거 상황 재현/체험/회상/리마인드	
2. 주 요 내 용	본프로그램의 특징	본 프로그램은 개인이 과거 상황이나 추억 등을 회상할 수 있도록 과거 상황을 시뮬레이션 할 수 있는 콘텐츠 재생기이다. 본 시뮬레이터 전용의 VR 콘텐츠가 있는 경우 이를 다양한 형태로 재생하고 필요한 경우 재생 방법을 다양하게 조정할 수 있는 것이 주요 특징이다. 또한 과거의 상황을 필요에 따라 부분적으로 수정하면서 재생할 수도 있고 특정 부분을 반복 재생, 확대, 재생속도 조절 등이 가능하기 때문에 과거의 특정 상황을 회상하는데 특성화된 시뮬레이터(재생기)이다.
	주 요 기 능	-VR 콘텐츠(실사,CG)재생 기능 -체험 시 다양한 상호작용(객체 간, 객체 및 사람 사이)가능 -특정 구간 반복 재생,지속,고속 재생 -체험 및 관측 시점 조절 기능 -체험 후 피드백 저장 기능 -가상 시나리오에 따른 과거 시점 시뮬레이션 기능
	사 용 방 법	체험자가 HMD를 착용하고 본 프로그램을 기동하면 기존에 체험 가능한 콘텐츠 목록이 화면 정중앙에 나타나게 된다. 전혀 새로운 시나리오나 가상의 과거 상황을 시뮬레이션만 하고자 하면 기본으로 탑재되어 있는 시나리오 4가지 중 1가지를 선택 하여 기동하고 과거를 체험하면 된다. 체험자 개인의 콘텐츠를 가지고 있는 경우는 지정된 디렉토리에 VR 콘텐츠를 이동시키고 화면 상단의 시작 버튼을 눌러 콘텐츠를 재생시킨 후 과거를 추억하거나 회상하는 체험을 하면 된다. 부분적인 상호작용이 가능하므로 움직일 수 있는 객체나 인간 객체의 경우는 상호작용을 하면서 몰입감을 높일 수 있다.
	판 매 구 분	<input checked="" type="checkbox"/> 상업용 <input type="checkbox"/> 비상업용
3. 사 용 기 종	<input checked="" type="checkbox"/> IBM-PC호환기종 <input type="checkbox"/> 매킨토시 <input type="checkbox"/> 모바일 <input type="checkbox"/> PDA <input type="checkbox"/> 기타()	
4. 사 용 O S	Windows 7,Windows 10	
5. 사 용 언 어	C,C#,기타(MySQL)	
6.필요한프로그램	Unity(프로그램 구동용), Visual Studio 2017(C#,C 컴파일러 사용),HMD(체험용 장비)	
7.규 모 (line, byte)	237047597	
8.업무상창작에 참여한자에 관한 사항(법인 등 단체 가 저작자인 경우 만 해당함)	이재기(550328),이양민(750217),윤인호(960805),심근웅(940330),임시연(980725) ※ 업무상 창작에 참여한 자는 프로그램 저작권이 없습니다.	
※ 프로그램 복제물의 형태	<input checked="" type="checkbox"/> 소스파일 <input type="checkbox"/> 오브젝트 파일 <input type="checkbox"/> 실행 파일 (수량 : 1 개)	