

Prototyping Projektdokumentation

Name: Nick Gumann

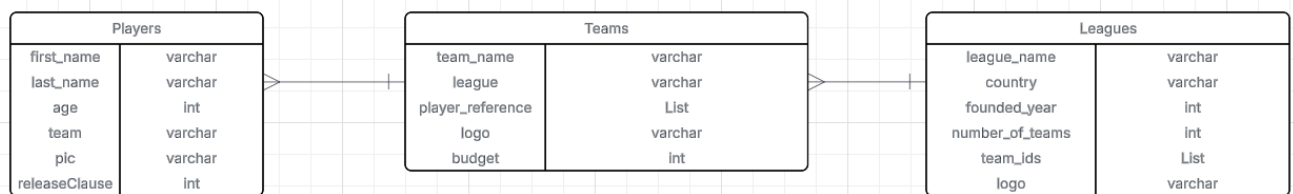
E-Mail: gumannic@students.zhaw.ch

URL der deployten Anwendung: [https://gumannicfootballmanager.netlify.app/]

1. Einleitung

Der Name der Applikation ist Football Manager, die Applikation bietet dir einen Überblick über die Top 5 Ligen, deren Teams und deren Spieler. Die Grundfunktionen sind das normale intuitive navigieren und neue Spieler für einen Verein zu registrieren.

2. Datenmodell



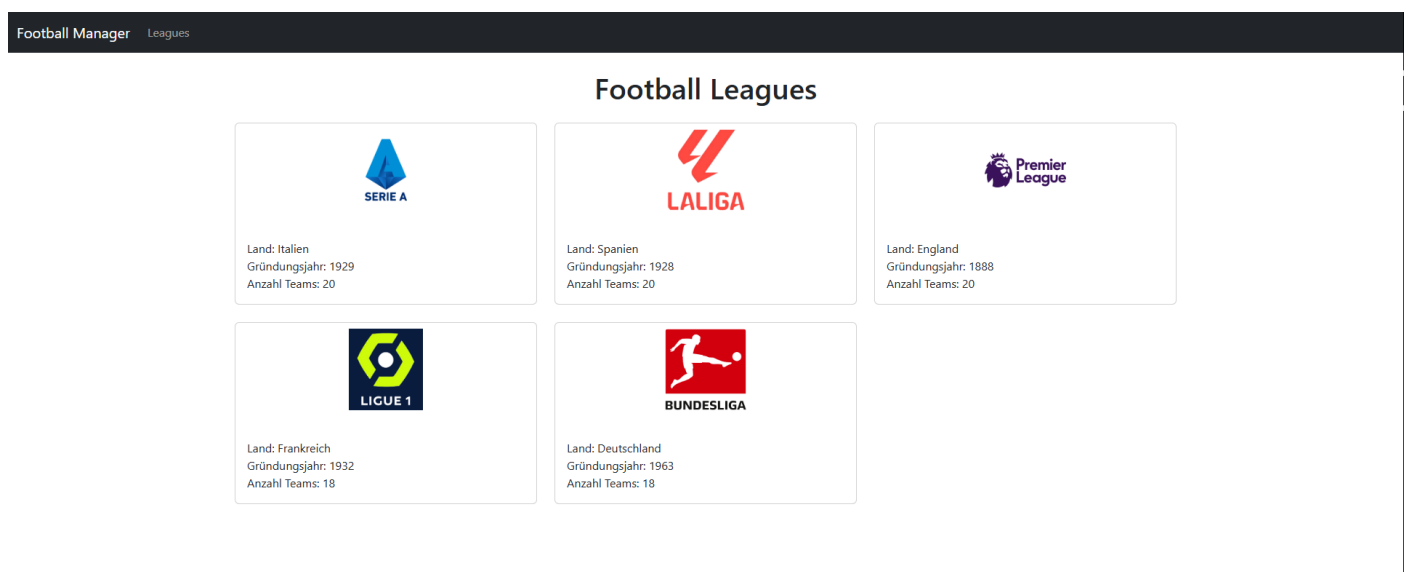
3. Beschreibung der Anwendung

[Beschreibung der einzelnen Pages und Funktionen inklusive Screenshots. Die Funktionalität und die Workflows müssen anhand der Screenshots und Textbeschreibungen nachvollziehbar sein. Der Code muss nicht beschrieben werden.]

Beispiel:

3.1. Ligenübersicht

Route: /leagues



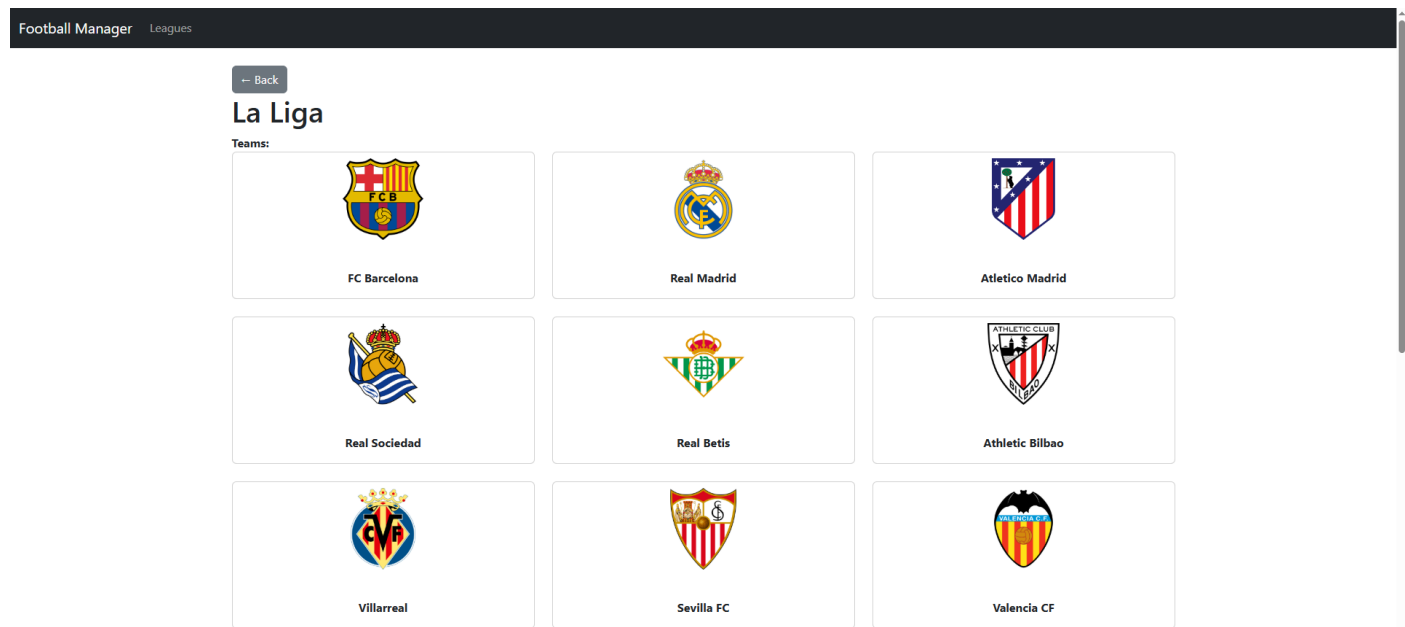
Auf dieser Seite sieht man eine Übersicht der Top 5 Ligen mit ein paar Basic Informationen. Wenn man auf eine der Karten klickt, gelangt man auf die Detailview.

Dateien:

- lib/LeagueCard.svelte
- lib/leagues_db.js
- routes/leagues/+page.svelte
- routes/leagues/+page.server.js

3.2. Liga Detailübersicht

Route: /leagues/[id]



Auf dieser Seite sieht man alle Vereine, die in dieser Liga spielen, man kommt auf die Detailsicht des Vereins, in dem man auf die Karte klickt. Mit dem Backbutton erreicht man die vorherige Seite.

Dateien:

- lib/TeamCard.svelte
- lib/leagues_db.js
- lib/teams_db.js
- routes/leagues/[id]/+page.svelte
- routes/leagues/[id]/+page.server.js

3.3. Teamübersicht

Route: /teams/[id]

Football Manager

Leagues

← Back


Spieler hinzufügen

Transfer


FC Barcelona

Budget: 100 Mio.


Players:




Lamine Yamal




Robert Lewandowski




Pedri




Frenkie de Jong




João Felix




Ilkay Gündogan




Vinicius Junior



Kylian Mbappé



Antoine Griezmann



Florian Wirtz

Auf dieser Seite sieht man die derzeitigen Spieler des Vereins, wie auch deren Transferbudget. Man kann neue Spieler registrieren mit dem «Spieler hinzufügen» Button. Mit dem «Back» Button gelangt man auf die vorherige Seite. Wenn man auf einen Spieler draufklickt, erreicht man dessen Detailpage. Mit dem «Transfer» Button kann man einen Transfer in die wegeleiten.

Dateien:

- lib/PlayerCard.svelte
- lib/leagues_db.js
- lib/teams_db.js
- lib/players_db.js
- routes/teams/[id]/+page.svelte
- routes/teams/[id]/+page.server.js

3.4. CreatePlayer

Route: /teams/[id]/createPlayer

Football Manager

Leagues

Vorname

Nachname

Alter

Wert

Add Player

Auf dieser Seite kann man einen neuen Spieler erstellen, dazu muss man seinem Namen, Alter und Wert eingeben, der Verein ist der auf deren Teamübersicht man vorher war und das Bild ist ein Defaultbild. Nachdem man den Spieler erstellt hat, geht man zurück auf die Teamübersicht.

Dateien:

- lib/teams_db.js
- lib/players_db.js
- routes/teams/[id]/createPlayer/+page.svelte
- routes/teams/[id]/createPlayer/+page.server.js

3.5. Playerdetail

Route: /players/[id]



Auf dieser Seite sieht man alle Details zum Spieler. Mit dem «Back» Button kommt man auf die vorherige Seite.

Dateien:

- lib/players_db.js
- routes/players/[id] /+page.svelte
- routes/players/[id] /+page.server.js

4. Erweiterungen

[Liste der Erweiterungen, die über die Grundanforderungen hinausgehen, siehe Punkt «Erweiterungen» in der Aufgabenstellung. Achten Sie auf Vollständigkeit. **Es werden nur die hier beschriebenen Erweiterungen bewertet.** Der Code muss grundsätzlich nicht beschrieben werden, aber es sollten Hinweise gegeben werden, wo die Erweiterung implementiert wurde (Dateiname, Funktionsname, etc.). Screenshots sind nur nötig, falls die Erweiterung nicht unter «Beschreibung der Anwendung» beschrieben wurde.]

4.1. Spieler Transfer

Route: /teams/[id]/transfer

Wunschspieler auswählen

Harry Kane

Name: Harry Kane
Value: 50 Mio.

Zahlungstyp
☐ Geld ☒ Spieler-Tausch
Pedri

Name: Pedri
Value: 50 Mio.

Transfer

Auf der Seite kann ein Team einen Spieler zu seinem Team transferieren, entweder gegen Geld oder gegen einen Tauschspieler.

Datei(en):

- lib/players_db.js
- lib/teams_db.js
- routes/[id]/transfer/+page.svelte
- routes/[id]/transfer /+page.server.js